

Reflectieverslag CSD2b

Geert Roks

Wat hebben we behandeld in dit blok?

- Basis van C++ (syntax, namespaces, makefiles, etc.)
- header files
- Classes
- Class inheritance
- Pointers en polymorphism

- Systeemontwerp
- Git branches

De basis van C++ snap ik nu goed. Dit is iets wat bij mij altijd moet groeien, maar nu begin ik er vertrouwelijker mee te raken. Het object oriented programming was iets waar ik vooral aan moest wennen. Mijn makefiles zijn nu nog zeer basic, maar ik verwacht dat we daar nog een klein lesje in krijgen hoe we deze het efficiëntste kunnen maken. Tijdens de les van 18 december gingen we daar maar heel kort overheen.

Classes hebben we natuurlijk al eerder behandeld, maar het was toch weer even wennen aan hoe het werkte en waarom het handig is. Vooral door class inheritance er snel mee te betrekken, ging ik het nut ervan sneller inzien, ook al heeft dit me wel veel moeite gekost om dit concept te snappen. Vaak dacht ik dat ik het snapte en probeerde ik het uit te leggen, maar raakte ik in de war, maar sinds de les van 18 december heb ik het wel door. Derived classes zijn een soort expansion pack van de base class. De base werkt op zichzelf gewoon, maar voor extra functionaliteit van een gespecificeerd onderdeel van de (verzamel) base class moet je dus de derived class aanroepen. Wat voor mij onduidelijk bleef, was dat de derived class gewoon de base class is, maar dan met een beetje extra functionaliteit die specifiek is voor hetgeen wat jij wil bereiken. Eerst dacht ik dat de derived class de base class aanriep, maar dat is dus niet zo.

Pointers en polymorfisme zijn concepten waar ik nog eens goed naar moet kijken, maar ik snap de basis ervan wel denk ik. Ik gebruik veel de site www.cplusplus.com. Deze heeft hele duidelijke en uitgebreide uitleg van alle belangrijke C++ concepten. Met hier uitleg zoeken en dan direct uitproberen en er mee experimenteren, krijg ik snel iets door.

Het systeemontwerp onderdeel vond ik nog lastig dit blok, omdat ik ook nog die nieuwe taal moest leren. Daardoor ging ik me vooral focussen op het het leren van C++ en heb ik niet heel veel stil gestaan bij het ontwerpen van mijn programma. Het uittekenen van een programma vind ik wel een goede tip en wil ik bij mijn volgende

programma gaan toepassen. Nu ik C++ wel een beetje onder de knie heb, heb ik er wel vertrouwen in dat ik volgend blok een goed en stevig ontworpen programma kan leveren.

Het samenwerken met mensen aan code via git branches lijkt me nog iets waar ik aan zou moeten wennen en verwacht dat er in het begin fouten kunnen ontstaan, maar ik ga me daar zoveel mogelijk van proberen te verhelpen.