实验二: 伙伴算法代码纠错

姓名:潘梓月学号: 22551192 指导老师:赵新奎 实验日期: 2025/10/27

该代码片段为 Unikraft 操作系统的 bbuddy_pfree (buddy allocator page free) 函数。经分析,代码中存在以下2处主要问题:

问题一: Buddy System 合并逻辑被禁用

代码中使用了 #if 0 预处理器指令,将核心的 "buddy" (伙伴) 合并逻辑 (coalescing logic) 完全禁用了。

取而代之的 else 分支中的逻辑是错误的。它将一个(可能很大的)内存块(例如一个 8 页的 order-3 块)拆散成 $$2^{\text{conder}}$ 个单独的 order-0 页面($$2^3 = 8$ 个 1-page 块),并将它们逐个添加到 $$free_head[0]$ 链表中。

这完全违背了 Buddy System 的设计初衷。Buddy Allocator 的核心优势在于**合并**相邻的空闲块以形成更大的可用内存块,从而减少内存碎片。当前激活的 else 逻辑会导致严重的内存碎片化,使得系统在释放大块内存后,也无法再分配出同样大小的内存块。

纠正方法: 启用正确的合并逻辑, 将 #if 0 修改为 #if 1。

问题二:链表操作中存在 NULL 指针解引用风险

在 (被禁用的) #if 0 块中,有两处对双向链表的操作存在风险,它们在访问 next 节点的 pprev 指针前,没有检查 next 节点是否为 NULL。

1. 合并时解链 (Unlinking):

```
*(to_merge_ch->pprev) = to_merge_ch->next;
to_merge_ch->next->pprev = to_merge_ch->pprev; // <-- 问题点 1
```

如果 to_merge_ch 恰好是其所在 free_head[order] 链表的最后一个节点,那么 to_merge_ch->next 将为 NULL 。此时 NULL->pprev 会导致段错误 (Segmentation Fault)。

2. 链接新块 (Linking):

```
freed_ch->next = b->free_head[order];
...
freed_ch->next->pprev = &freed_ch->next; // <-- 问题点 2
b->free_head[order] = freed_ch;
```

如果 b->free_head[order] 链表为空 (即 freed_ch->next 被赋值为 NULL) , 那么 NULL->pprev 同样会导致段错误。

纠正方法: 在这两处赋值操作前,增加对 next 指针的 NULL 检查。