

EWEB: Teste Final

NUM FICHEIRO JS COLOQUE A SOLUÇÃO PARA AS SEGUINTE QUESTÕES, INDICANDO O NÚMERO DO EXERCÍCIO EM CADA UMA

1. Tendo em conta o funcionamento da Web, para que serve o JS? (1V)
2. Imagina que o site do Cesae tem uma parte para os estudantes fazerem login. Quero colocar um formulário que aparecerá na HomePage aos estudantes após fazerem login. Este elemento servirá para que eles possam colocar o feedback para melhoramento do curso frequentado.
De acordo com o que estudámos, o elemento input será criado no html ou em JS? Justifique. (1V)
3. Tendo em conta o seguinte código:

```
let num1 = '5';
let num2 = '3';
let jsDone= true;

function helloStudent(name, age){
  console.log('olá ' + name);
  return age;
}

let hello = helloStudent('Rita', 31);
let age = helloStudent('Rita', 31);
```

Considere que o seguinte é escrito na consola do browser:

- 1.1 **num1 + num2** = 8? (1V)
- 1.2 **helloStudent('Rita', 31)** retorna olá Rita, 31? (1V)
- 1.3 **hello** retorna olá Rita, 31? (1V)
- 1.4 **age** retorna 31? (1V)
- 1.5 Se eu acrescentar no código num2 = 15 que valor recebo em **num2**? (1V)
- 1.6 **num1 + num2** é agora 20? (1V)
- 1.7 Para que **num1+num2** seja 16, como coloco no código o num1? (1V)
- 1.8 Qual é o tipo de dados da variável **jsDone**? (1V)

4. Considere o seguinte código:

```
let passwords = [1234, 'sara1986', 2023];  
let userPassword = prompt('Qual é a password?');
```

4.1. Usando os métodos dos Arrays, adiciona no fim do array uma palavra pass à tua escolha. (1V)

4.2. Escreva uma condição que, mediante o que o user responder, lhe indique através de um alert se acertou numa password que está no array ou não. (1V)

4.3. Crie um novo array chamado safePasses que retorne as passwords com mais de 6 caracteres(1V).

5. Considere o seguinte código:

```
const studentGrades = [  
  {  
    'studentName': 'Rita',  
    'grade': 16,  
    nameAndGrade(){  
      return `A ${this.studentName} tem nota ${this.grade}`;  
    }  
  },  
  {  
    'studentName': 'Luís',  
    'grade': 20  
  },  
  {  
    'studentName': 'João',  
    'grade': 18  
  },  
  {  
    'studentName': 'André',  
    'grade': 15  
  },  
  {  
    'studentName': 'Luísa',  
    'grade': 19  
  }  
];
```

5.1. Usando a função forEach dos arrays, itere o array de modo a imprimir na consola o seguinte: (1V)

A nota de Rita é 16
A nota de Luís é 20
A nota de João é 18
A nota de André é 15
A nota de Luísa é 19

Considere que o seguinte é escrito na consola do browser:

5.2. Qual o valor de `studentGrades[5]`? (1V)

5.3 `studentGrades[0].nameAndGrade()` é A Rita tem nota 16? (1V)

6. Tendo como base o seguinte código HTML.

```
<h2 class="achievements">
  A minha Lista de Aprendizagens como Frontend Developer
</h2>

<ul id="myList">
  <li>Aprendi Algoritmia</li>
  <li>Aprendi o funcionamento da Web</li>
  <li>Fiquei pró em Inglês e Design</li>
</ul>

<form action="/final">
  <input type="text" name="" id="myItem" />
  <button type="submit">Vou conquistar o mundo empresarial!</button>
</form>
```

Usando apenas JS, edite o documento com o seguinte.

6.1. Substitua “A minha Lista de Aprendizagens como Web Developer” por “Os meus ensinamentos para a vida”. (1V)

6.2. A cada um dos itens da lista, adicione: com sucesso! (1V)

6.3. Configure a submissão do formulário para que, ao ser submetido um novo item ele seja adicionado na lista. (1V)

7. Utilize a API do StarWars <https://swapi.dev/>. Se eu usar o endpoint vehicles com o id 16, que veículo recebo? (1V)

Bom trabalho! J