



Plano de Projeto

Correio Web

Versão 1.0

Histórico de Alterações

Data	Versão	Descrição	Autores
14/10/2024	1.0	Definição de requisitos, primeiros protótipos e plano de projeto.	Catarina Freisleben, Felipe Antunes, Geffté Caetano, Lucas Arruda e Maria dos Anjos.

1. Introdução

Este documento registra o Plano de Projeto de Desenvolvimento do Sistema Correio Web.

2. Escopo do Projeto

O escopo do projeto delimita o trabalho que deve ser feito ao longo do projeto. Desta forma, a presente seção descreve o escopo do produto, que contém a lista de funcionalidades a serem implementadas no projeto, bem como as restrições do projeto e suas premissas, quando existirem.

2.1. Escopo do Produto

O sistema de caixa postal digital será responsável por facilitar a comunicação entre usuários internos, permitindo a gestão de mensagens. As funcionalidades previstas para serem implementadas no projeto incluem:

- **CRUD:**

Envio de mensagens: permite a escrita e envio de mensagens para outros usuários.

Leitura de mensagens: permite a visualização das mensagens recebidas.

Alteração do status de leitura: permite que o usuário altere o status das mensagens como lidas ou não lidas.

Exclusão de mensagens: permite que o usuário exclua as mensagens recebidas.



Faculdade de Computação

- **Autenticação de usuário:** permite o login e gerenciamento de sessões.

2.2. Restrições e Premissas do Projeto

Nesta seção, na Tabela 1, são descritas as restrições e as premissas do projeto. As restrições documentam qualquer limitação referente a algum compromisso do projeto, que necessariamente deve ser atendida. As premissas, por outro lado, definem condições que devem ser satisfeitas para que o plano de projeto proposto seja realmente exequível.

Tipo	Descrição
Autenticação Obrigatória	Apenas usuários autenticados poderão acessar e gerenciar mensagens dentro do sistema.
Acesso Restrito	Cada usuário interno só poderá acessar suas próprias mensagens, sem permissão para visualizar ou interagir com mensagens de outros usuários.
Armazenamento	O banco de dados PostgreSQL será utilizado para armazenar informações sobre os usuários e mensagens.

Tabela 1 - Premissas e restrições do projeto.

3. Ferramentas e Tecnologias de Desenvolvimento

Nesta seção são descritas as ferramentas e tecnologias adotadas para o desenvolvimento do projeto. Para cada ferramenta ou tecnologia utilizada, indicar a categoria (planejamento e acompanhamento de projeto, modelagem, controle de versões, comunicação, linguagem de programação backend, linguagem de programação frontend, confecção de protótipo, ferramenta de teste funcional, ferramenta de teste de unidade, etc), o nome e uma breve justificativa da escolha.

Categoria	Ferramenta/ Tecnologia	Justificativa
Confecção de Protótipo	Figma	Ferramenta que colabora no design da interface do usuário (UI).
Controle de Versões	GitHub	Facilita o acompanhamento do desenvolvimento.
Linguagem de Marcação de Hipertexto	HTML	Estrutura o conteúdo da aplicação.



Serviço Público Federal
Ministério da Educação

Fundação Universidade Federal de Mato Grosso do Sul



Faculdade de Computação

Categoria	Ferramenta/ Tecnologia	Justificativa
Linguagem de Programação Frontend	CSS	Estiliza a interface e define o layout.
Linguagem de Programação Frontend	JavaScript	Manipula elementos dinâmicos e controle de interações de usuário, além de realizar comunicação assíncrona com o backend.
Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados (SGBD)	PostgreSQL	Sistema de gerenciamento de banco de dados (SGBD) utilizado para armazenar informações sobre usuários e mensagens.

Tabela 2 - Ferramentas e tecnologias utilizadas no projeto.