

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

Mini-curso de introdução à Linguagem PHP



```
.ui-helper-hidden-accessible  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: 0;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```



PHP: Hypertext Preprocessor



Por que aprender PHP?

- PHP é uma linguagem simples, rápida (escalável) e poderosa.
- Mesmo sendo simples, pode ser utilizada para desenvolver sistemas robustos: ERPs, CRMs, e-commerce, etc.
 - Basta comprometimento e organização da equipe desenvolvedora.

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Por que aprender PHP ?

- Hoje em dia já suporta quase todos os paradigmas da POO.
- Possui uma documentação muito boa, com exemplos e comentários. Traduzida para vários idiomas, inclusive português:
 - http://php.net/manual/pt_BR/
- Possui *frameworks* consolidados (Zend2, Cake, CodeIgniter, Symfony2, Yii, Laravel, Phalcon, etc).

Por que aprender PHP?

- Possui engines de “templatezação”: Smarty, Dwoo, Plates, Blade, etc
- E também de ORM: Doctrine, RedBean, Propel, etc
- E ainda é uma das linguagens *server-side* para desenvolvimento de web sites e sistemas web mais utilizadas:

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0 0 0 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Ranking

- | | |
|----------------|------------------|
| 1) JavaScript | 11) Perl |
| 2) Java | 12) Shell |
| 3) PHP | 13) Scala |
| 4) C# | 14) Haskell |
| 5) Python | 15) R |
| 6) C++ | 16) Matlab |
| 7) Ruby | 17) Clojure |
| 8) C | 18) CoffeeScript |
| 9) Objective-C | 19) Visual Basic |
| 10) CSS | 20) Groovy |

*Ranking divulgado em **Janeiro de 2014** pela empresa RedMonk com base nos projetos Git hub e das discussões no stackoverflow

Ranking

- | | |
|-----------------|------------------|
| 1) JavaScript | 11) Perl |
| 2) Java | 12) Shell |
| 3) PHP | 13) R |
| 4) Python | 14) Scala |
| 5) C# | 15) Haskell |
| 6) C++ | 16) Matlab |
| 7) Ruby | 17) Go |
| 8) CSS | 18) Visual Basic |
| 9) C | 19) Clojure |
| 10) Objective-C | 20) Groovy |

*Ranking divulgado em **Janeiro de 2015** pela empresa RedMonk com base nos projetos Git hub e das discussões no stackoverflow

Ranking

- | | |
|-----------------|-------------|
| 1) JavaScript | 11) Shell |
| 2) Java | 12) Perl |
| 3) PHP | 13) R |
| 4) Python | 14) Scala |
| 5) C# | 15) Go |
| 6) C++ | 16) Haskell |
| 7) Ruby | 17) Swift |
| 8) CSS | 18) Matlab |
| 9) C | 19) Clojure |
| 10) Objective-C | 20) Groovy |

*Ranking divulgado em **Janeiro de 2016** pela empresa RedMonk com base nos projetos Git hub e das discussões no stackoverflow

Ranking

- | | |
|-----------------|------------------|
| 1) JavaScript | 11) Swift |
| 2) Java | 12) Shell |
| 3) Python | 13) Scala |
| 4) PHP | 14) R |
| 5) C# | 15) Go |
| 6) C++ | 16) Perl |
| 7) CSS | 17) TypeScript |
| 8) Ruby | 18) PowerShell |
| 9) C | 19) Haskell |
| 10) Objective-C | 20) CoffeeScript |

*Ranking divulgado em **Junho de 2017** pela empresa RedMonk com base nos projetos Git hub e das discussões no stackoverflow

Ranking

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

No ranking divulgado esse ano pela **IEEE**, a linguagem **PHP ficou em 8º lugar de 48 linguagens** analisadas. O ranking leva em consideração 12 métricas as quais são atribuídos pesos para cada uma delas:

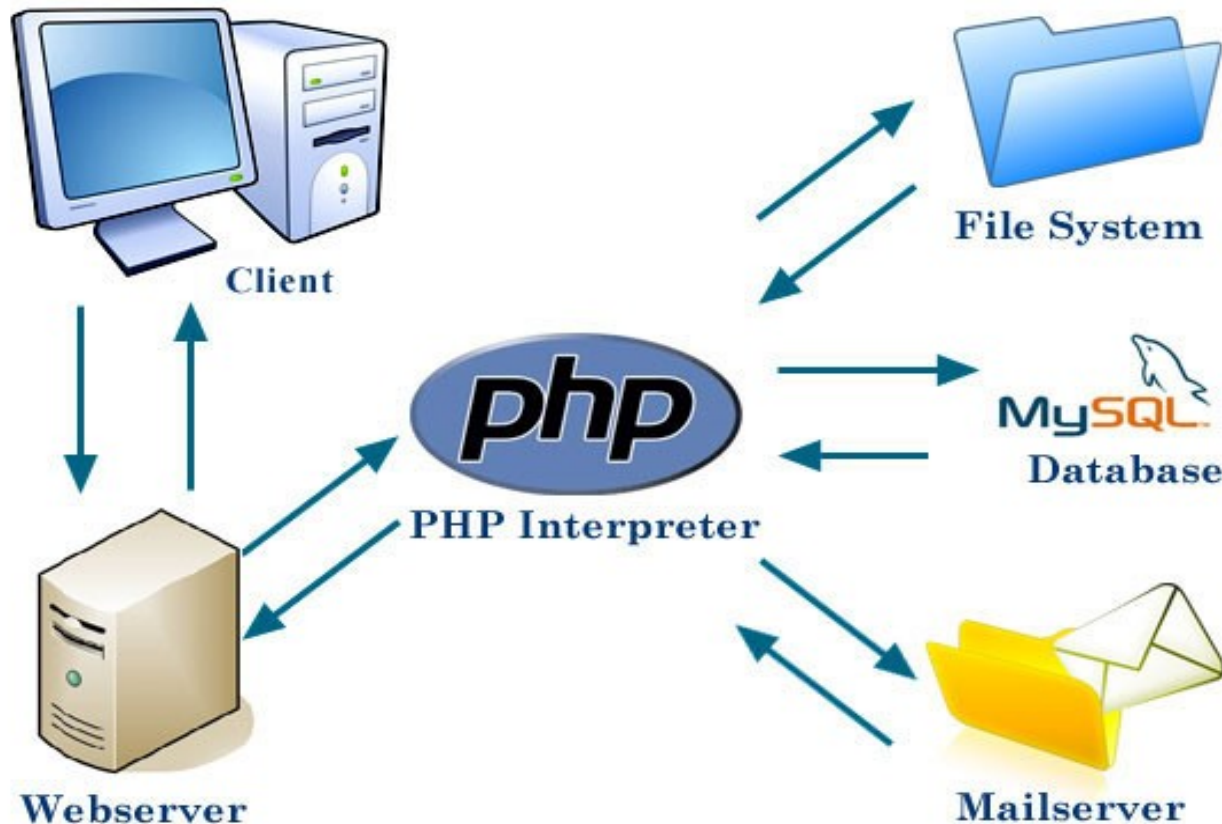
<http://spectrum.ieee.org/computing/software/the-2017-top-programming-languages>

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0 0 0 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

```
grp: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        len = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

Arquitetura Cliente-Servidor

- Apesar de possuir Interface por Linha de Comando (CLI) e suporte à APIs de Interface Gráfica (GUI) como GTK e Qt, a maioria das aplicações PHP rodam na seguinte arquitetura:



- Um cliente (geralmente navegador) faz uma requisição ao servidor (WebServer)
- O servidor encaminha a requisição para o módulo PHP (no caso do windows o php.exe)
- Assim, o PHP “pode acessar” todos os recursos do servidor: sistema de arquivos, bases de dados, servidor de e-mails, etc
- A requisição é processada e a resposta é devolvida ao Servidor Web, que por sua vez devolve ao cliente

Imagem retirada de 2n2media

<http://www.2n2media.com/resource/mobile-application-development-using-php>

Algumas Características

- PHP é uma linguagem interpretada, de *script*, *server-side* (roda do lado do servidor, retornando o resultado para o cliente: geralmente um navegador).
 - Ao mesmo tempo que é considerada uma linguagem simples e flexível, é também poderosa e capaz de produzir aplicações robustas.
 - Fracamente tipada com tipagem dinâmica.
 - Suporta a maioria dos paradigmas da Programação Orientada a Objetos.

Configurações

- As principais configurações da Linguagem PHP encontram-se no arquivo php.ini, configurações como:
 - Tempo máximo de execução do script
 - Cookies / Sessões
 - Região / Data e Hora
 - Bibliotecas / APIs externas
 - Exibição de erros
 - Sintaxes
 - etc

Configurações

- Em geral, após alterar uma configuração, o serviço referente ao servidor web (no nosso caso o Apache) deve ser reiniciado para ter efeito.
- Pode-se permitir que as configurações sejam alteradas em tempo de execução:

- Pela função genérica:

– `ini_set(“parametro”, “valor”);`

- Ou por funções específicas:

– `error_reporting(TIPO_ERRO);`

Tipos de Erros

- O PHP dispara diferentes tipos de erros, e a maioria não interrompe a execução do *script*:
 - **FATAL ERROR:** erro fatal que **interrompe** a execução do *script*.
 - **WARNING:** erro que acontece em tempo de execução mas **não** interrompe a execução do *script*.
 - **NOTICE:** aviso em tempo de execução de alguma inconsistência no código. Também **não** interrompe a execução do *script*.

Arquivos PHP

- Tradicionalmente os servidores são configurados para **executar os arquivos PHP** com a **extensão .php** (porém é possível alterar essa configuração ou mesmo 'esconder' a extensão)
- Da mesma forma, usualmente o código a ser executado pelo interpretador PHP é colocado entre as *tags* **<?php ... ?>**

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Exemplo

- Seja um arquivo PrimeiraAula.php:

```
<?php
    echo "Hello World !!!";
?>
```

- Abrindo o arquivo no navegador teremos:

Hello World !!!

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0 0 0 0;
position: absolute;
width: 1px;
```


Característica importante

- Uma característica importante é que “não importa” o que está fora das *tags* que delimitam o código PHP, e isso é importante quando programas para web para adicionarmos trechos de código HTML, CSS, JavaScript, etc.
- Conformes vimos no slide anterior, uma das funções utilizadas para “imprimir” (*output*) conteúdo no PHP é a função **echo**. E podemos imprimir qualquer coisa importante/útil, para nossa página, como por exemplo, HTML, CSS, JavaScript, etc

Exemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
  <head>
    <title>Primeira Aula PHP</title>
    <meta charset="utf-8">
    <style>
      body p {
        font-family: Verdana, sans-serif;
        font-size: 11px;
        padding: 10px;
        border: 1px solid #000;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <?php
      echo "<p>Hello World !!!<p>";
    <?>
  </body>
</html>
```

Fracamente tipada? Tipagem dinâmica?

- Não é necessário declarar o tipo das variáveis (ou mesmo o retorno das funções) e “a qualquer momento”, pode alterar o tipo das variáveis, exemplo:

<?php

```
$a = "Olá";  
$a = 123456;  
$a = true;  
$a = 1.75;
```

```
echo $a;
```

No exemplo, a variável `$a` teve seu valor alterado entre tipo *string*, inteiro, booleano e ponto flutuante. O exemplo funciona normalmente em PHP sem retornar nenhum erro.

Comentários

- Comentários em PHP são idênticos a comentários em C:

<?php

```
//comentário em linha única  
echo "Hello World";  
/*  
 * Comentário  
 * de  
 * múltiplas  
 * linhas  
 */
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0 0 0 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Importante

- Por ser fracamente tipada, em uma **comparação booleana**, todos os casos abaixo são considerados **falsos**:

```
$a=0;  
$a="";  
$a=false;  
$a=null;
```

```
if ($a==false) {  
    echo "<br />Variável <strong>a</strong> é falsa";  
}
```

//ou ainda

```
if (!$a) {  
    echo "<br />Variável <strong>a</strong> é falsa";  
}
```

Importante

- Por sua vez, **todos** os casos abaixo são considerados como verdadeiro:

```
$a=1;  
$a="a";  
$a=true;
```

```
if ($a==true) {  
    echo "<br />Variável <strong>a</strong> é verdadeira";  
}
```

//ou ainda

```
if ($a) {  
    echo "<br />Variável <strong>a</strong> é verdadeira";  
}
```

//em resumo, qualquer variável não vazia ou explicitamente **false**
//é considerada como verdadeira

O que fazer?

- Caso precisamos ter certeza que uma variável tenha um **determinado tipo e valor** devemos utilizar o **operador ===**

```
$a=0;  
$a="";  
$a=false;  
$a=null;
```

```
if ($a===false) {  
    echo "<br />Variável <strong>a</strong> é falsa";  
}
```

//apenas o caso em que \$a é false entrará no condição

Em resumo:

- Operador “Igual” **==**
 - mesmo **valor**
- Operador “Idêntico” **===**
 - mesmo **valor e tipo**

Mais informações em:

http://php.net/manual/pt_BR/language.operators.comparison.php

Tendo um mínimo de controle

- Apesar de tudo a linguagem PHP ainda nos fornece um mínimo de controle sobre o tipo das variáveis
 - Por meio de *casting*, ex: `$a = (int) "157";`
 - E testando o tipo das variáveis, ex:
`if (is_int($a)) { ... }`

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0 0 0 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Mais exemplos

```
$a = ".75";  
if (is_float($a)) {  
    echo "<br />A variável <strong>a</strong> é ponto flutuante";  
}  
else {  
    echo "<br />A variável <strong>a</strong> não é ponto flutuante";  
    $a = (float) $a;  
    if (is_float($a)) {  
        echo "<br />Agora sim a variável <strong>a</strong> é ponto  
flutuante: ".$a;  
    }  
}
```

O que o exemplo acima irá imprimir ?

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0 0 0 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Outras funções

- Outros exemplos de funções para verificação de tipo de variáveis:

```
is_bool($var)
is_float($var)
is_numeric($var)
is_string($var)
is_array($var)
is_object($var)
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;
```

Ainda sobre tipos e valores

- Também há funções para a realização de outras checagens referentes a variáveis:
 - Se o valor é **nulo**:
 - `is_null($var);`
 - Se a variável foi **inicializada**:
 - `isset($var);`
 - Se a variável está **vazia**:

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0; - empty($var);  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

empty(\$var)

- Valores de variáveis que são considerados “vazio” pela função *empty(\$var)* :

```
$a = ""; //uma string vazia  
$a = 0; //0 como inteiro  
$a = "0"; //0 como string  
$a = NULL;  
$a = FALSE;  
$a = array();
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0 0 0 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Concatenação

- A concatenação em PHP é feita utilizando o operador **.** (ponto):

```
<?php
```

```
//exemplo de concatenação
```

```
$a = "conteúdo";
```

```
$b = 111213;
```

```
echo "Imprimindo a variável a: ".$a." e também a variável b ".$b;
```

```
?>
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0 0 0 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Arrays, vetores, etc

- Em PHP, arrays, vetores, listas e demais coleções são implementados utilizando *hash map* (chave → valor)
- Aliado a outras características da linguagem em relação a tipagem, faz com que arrays em PHP sejam extremamente flexíveis

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Criando um array

- Assim como variáveis comuns, também não é necessário inicializar um array em PHP, todavia, caso você o queira fazer, pode ser feito de duas formas “diretamente” ou utilizando a função **array()**:

```
//inicialização 'direta'  
$arr[]="";
```

```
//inicialização utilizando a função array()  
$arr=array();
```


Populando array

- Novamente, os arrays podem ser populados “diretamente”, ex:

```
$arr[0]          = "valor";  
$arr[1]          = "item";  
$arr['chave']    = 115566;
```



Os índices podem ser
numéricos ou string

- Ou utilizando a função **array()** e o operador **=>**, ex:

```
$arr = array(0 => "valor", 1 => "item", 'chave' => 115566);
```

- Ou ainda nas versões mais recentes:

```
$arr = [0 => "valor", 1 => "item", 'chave' => 115566];
```

Populando um array

- Como podemos observar, um mesmo array em PHP aceita elementos de diferentes tipos, inclusive, é possível ir criando novos arrays dentro do array, exemplo:

```
$arr = array(  
    0 => "valor",  
    1 => "item",  
    'chave' => 115566,  
    'opcoes' => array(1,2,3)  
);
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0 0 0 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Acessando elementos do array

- Independente da forma como o array foi populado, seus elementos são acessados da mesma forma: `$nome_array[indice]`;

```
echo "<br />item 0: ".$arr[0];
```

```
$soma = $arr['chave']*2;
```

```
echo "<br />n: ".strlen($arr[1]); //função que faz  
a contagem de caracteres de uma string
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0 0 0 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Iterando um array

- Podemos iterar um array da forma “tradicional”:

```
for ($i=0;$i<count($arr);$i++) {  
    echo "<br /> " . "i: " . $i . " " . $arr[$i];  
}
```

Essa forma de iteração **também funcionará** para chaves em string? **Não**, não funcionará!

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0 0 0 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Iterando um array

- No caso de array associativo (com chaves em string), o ideal é utilizar a função **foreach**:

Array que desejamos iterar Apelido para as chaves em cada iteração Apelido para os itens em cada iteração

```
foreach ($arr as $k => $a) {  
    echo "<br />chave: ".$k." valor: ".$a;  
}
```

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0 0 0 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Ainda sobre arrays

- Como em muitas outras linguagens, listas e coleções em geral (arrays, vetores, etc) são um importante recurso do PHP e consequentemente, são amplamente utilizados pelos desenvolvedores. Há diversas funções em PHP para trabalharmos com array, é possível, por exemplo, trabalhar um array como um pilha, utilizando as funções *array_push()* e *array_pop()* ou ainda uma fila utilizando *array_shift()* e *array_unshift()*

Mais sobre arrays em PHP:

http://php.net/manual/pt_BR/ref.array.php

http://php.net/manual/pt_BR/language.types.array.php

Funções

- A sintaxe básica para criação de funções em PHP é a seguinte:

Palavra reservada que indica a criação de uma nova função

Nome da função

Parâmetros (opcional)

```
function nome_da_funcao ($parametros) {  
    /*  
     * conjunto de instruções  
     */  
    return $retorno;  
}
```

O retorno pode ser de qualquer tipo, e não é necessário declará-lo

Retorno (opcional)

Exemplo

```
//função para imprimir n vezes
//uma palavra sempre aumentando a fonte
function imprime($str,$n) {
    $size=10;
    while ($n>) {
        echo "<p style='font-size: ".$size."px '>".$str."</p>";
        $n--;
        $size+=2;
    }
}
```

```
//exemplo de uso:
imprime("Jivago",30);
```


Exemplo, parâmetro opcional

```
//soma simples de dois ou três parâmetros (terceiro é opcional)
function somaDoisTres($a,$b,$c=null) {
    $soma=$a+$b;
    if (isset($c)) {
        $soma+=$c;
    }
    return $soma;
}
```

Nesse caso, a função *somaDoisTres()* pode ser chamada com a passagem de dois ou três parâmetros. Se por passado apenas um parâmetro será gerado um **warning**.

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;
```

Variáveis Globais e SuperGlobais

- Assim como a maioria das linguagens de programação, PHP também possui escopo local e global de variáveis.
 - Toda variável inicializada dentro de uma função pertence ao escopo local da função
 - Mesmo assim, caso necessário é possível acessar as variáveis do escopo global do *script* utilizando a “Variável SuperGlobal” **\$GLOBALS**, ex: `$GLOBALS['nome_da_variavel']`

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0 0 0 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Exemplo

```
<?php
```

```
$professor="João";
```

```
function exemplo() {  
    echo "<br />escopo global: ".$GLOBALS['professor'];  
    $GLOBALS['professor']="Jivago";  
}
```

```
exemplo();
```

```
echo "<br />Após chamada da função: ".$professor;
```

Variáveis SuperGlobais

- Em **PHP**, Variáveis **SuperGlobais** são arrays (associativo) pré-definidos e disponíveis em qualquer ponto no escopo do *script*, as variáveis SuperGlobais existentes são:

`$GLOBALS` – Escopo global de variáveis

`$_SERVER` – Array com dados criados pelo servidor (ex: nome e local do script executado, porta, etc)

`$_GET` – Dados submetidos via GET

`$_POST` – Dados submetidos via POST

`$_FILES` – Arquivos (imagens, documentos, etc) submetidos via formulário

`$_COOKIE` – Parâmetros guardados em cookie

`$_SESSION` – Parâmetros guardados na sessão do servidor

`$_REQUEST` – “Atalho” para `$_POST` e `$_GET`

`$_ENV` – Informações sobre o ambiente de execução do interpretador PHP (ex: nome do usuário)

http://php.net/manual/pt_BR/language.variables.superglobals.php

Inclusão de Arquivo

- Tradicionalmente, o desenvolvimento de sistemas é dividido em vários arquivos (classes, formulários, controllers, etc), em PHP, costumeiramente essa divisão pode-se tornar maior ainda.
- Tornando corriqueira a inclusão de um arquivo com um trecho de código PHP dentro de outro arquivos php.
- Para isso, o PHP possui três funções básicas de inclusão de trecho de código de um arquivo em outro arquivo.

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0 0 0 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Inclusão de Arquivo

- Funções básicas para a inclusão de arquivo:
 - `include("nome_do_arquivo.php");`
 - `require("nome_do_arquivo.php");`
 - `require_once("nome_do_arquivo.php");`

A principal diferença entre o **include** e o **require** é que caso o arquivo não seja encontrado, na primeira função é emitido um **warning** e na segunda um **fatal error**. No caso da **require_once** ela ainda verifica se o arquivo já foi incluído alguma vez e em caso de resposta afirmativa, o arquivo não será incluído novamente.

Formulários

- Conforme vimos, formulários são importantes recursos do HTML/HTML 5 uma vez que fornecem aos usuários meios para a inserção (entrada) de dados em web sites e sistemas web.
- Outro importante aspecto dos formulários é que ao serem submetidos (dados enviados), os formulários geram requisições que são processadas do lado do servidor, fazendo uso dos recursos disponíveis.

Exemplo

```
<form name="form-aula" id="form-aula" method="POST" action="recebe-dados.php">
  <fieldset>
    <legend>Dados Pessoais</legend>
    <label for="txt-primeiro-nome">Primeiro nome:</label>
    <input id="txt-primeiro-nome" type="text" name="primeiro-nome" />
    <br />
    Segundo nome: <input id="segundo" type="text" name="segundo-nome" />
    <br />
    Sexo: M: <input type="radio" name="sexo" value="M" />
        F: <input type="radio" name="sexo" value="F" />
    <br />
  </fieldset>
  <fieldset>
    <legend>Endereço</legend>
    Endereço Completo:
    <br />
    <select name="lista-cidade">
      <option value="1">Cuiabá</option>
      <option value="2">Várzea Grande</option>
    </select>
    <br />
    <textarea cols="40" rows="4" name="endereco"></textarea>
  </fieldset>
  <input type="submit" value="Enviar" />
</form>
```


Explicando

1. `<form name="form-aula" id="form-aula" method="POST" action="recebe-dados.php">`

Arquivo que receberá a requisição
com os dados do formulário

2. `<form name="form-aula" id="form-aula" method="POST" action="recebe-dados.php">`

Método de submissão dos dados do
formulário (POST ou GET)

Nome do campo que estará na variável
SuperGlobal \$_POST ou \$_GET (de
acordo com o method)

3. `<input id="txt-primeiro-nome" type="text" name="primeiro-nome" />`

recebe-dados.php

<?php

```
if (isset($_POST['primeiro-nome']) && !empty($_POST['primeiro-nome'])) { //uma validação bem simples
    $nome_completo = $_POST['primeiro-nome']." ".$_POST['segundo-nome'];
}
else {
    $nome_completo = "Você não preencheu o primeiro nome!";
}

$sexo = $_POST['sexo'];
if ($sexo=="F") {
    $sexo="Feminino";
}
else if ($sexo=="M") {
    $sexo="Masculino";
}
else {
    $sexo="-";
}

$cidade = $_POST["list-cidade"];
if ($cidade==1) {
    $cidade="Cuiabá";
}
else if ($cidade==2) {
    $cidade="Várzea Grande";
}
else {
    $cidade="-";
}

$endereço = $_POST['endereço']."<br />".$cidade;

echo "<h1>Seus Dados</h2>";
echo "<p><strong>Nome completo:</strong>&nbsp;".$nome_completo."</p>";
echo "<p><strong>Sexo:</strong>&nbsp;".$sexo."</p>";
echo "<p><strong>Endereço:</strong><br />".$endereço."</p>";
```

Resultado

Seus Dados

Nome completo: Jivago Medeiros

Sexo: Masculino

Endereço:

Av. Fernando Corrêa da Costa, Cuiabá
Cuiabá

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0 0 0 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

Considerações

```
grep: function( elems, callback, invert ) {  
    var callbackInverse,  
        matches = [],  
        i = 0,  
        length = elems.length,  
        callbackExpect = !invert;
```

```
<select name="lista-cidade">  
  <option value="1">Cuiabá</option>  
  ...
```

Quando temos uma lista (**select**) em nosso formulário, o valor passado é o **value** do item selecionado

```
$cidade = $_POST["list-cidade"];
```

```
<input type="radio" name="sexo" value="M" />  
<input type="radio" name="sexo" value="F" />
```

No caso de elemento HTML do tipo radio, o funcionamento é semelhante: seria submetido o **value** do item selecionado. Lembrando que quando temos vários radios com o mesmo nome, só é possível selecionar um.

```
.ui-helper-hidden-accessible {  
border: 0;  
clip: rect(0 0 0 0);  
height: 1px;  
margin: -1px;  
overflow: hidden;  
padding: 0 0 0 0;  
position: absolute;  
width: 1px;
```

```
$sexo = $_POST['sexo'];
```

checkbox

Se estivéssemos utilizando **checkbox** em nosso formulário, que permitem a seleção de múltiplos itens, trabalharíamos com os dados que chegam no PHP de uma forma um pouco diferente, pois esses chegam em forma de **array**:

Exemplo no formulário HTML:

```
<input type="checkbox" name="opcoes" value="A" />
<input type="checkbox" name="opcoes" value="B" />
<input type="checkbox" name="opcoes" value="C" />
<input type="checkbox" name="opcoes" value="D" />
```

Exemplo no arquivo PHP:

```
<?php
```

```
if (isset($_POST['opcoes']) && is_array($_POST['opcoes'])) {
    echo "<h3>Opções selecionadas:</h3>";
    foreach ($_POST['opcoes'] as $op) {
        echo "<p>". $op. "</p>".
```

```
    }
    else {
        echo "<br />Você não selecionou nenhuma opção!"
    }
}
```

Outras Considerações

- Os dados de um formulário podem ser submetidos para a mesma página, basta deixar o atributo **action** em branco, colocar o próprio nome do arquivo que está o formulário, ou ainda utilizar a propriedade **PHP_SELF** da variável super global **\$_SERVER**

Exemplo:

```
<form name="form-aula" id="form-aula"
      method="POST" action="<?php echo $_SERVER['PHP_SELF'] ?>">
```

(lembrando que o arquivo com o formulário terá que estar com a extensão .php)

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;
```

Outras Considerações

- É possível submeter via formulário dados por POST e por GET ao mesmo tempo

Exemplo:

Os dados dos campos do formulário são submetidos via **POST**



```
<form name="form-aula" id="form-aula" method="POST"
      action="arquivo.php?acao=cadastrar">
```



E também é enviada uma variável pela URL (via GET), `$_GET['acao']`

```
.ui-helper-hidden-accessible {
border: 0;
clip: rect(0 0 0 0);
height: 1px;
margin: -1px;
overflow: hidden;
padding: 0;
position: absolute;
width: 1px;
```