Universidad del Valle de Guatemala Construcción de compiladores Sección 10 Carlos Valdéz Gabriel Estuardo García Donis – 21352



Laboratorio 1

Enlaces:

• Git: Gegdgt/Lab1 Compis

• Video: https://youtu.be/wLLd03uVCns

Analisis de MiniLang.g4:

El archivo .g4 es la gramática que define cómo se deben interpretar los textos (como expresiones matemáticas o lenguajes completos).

Estructura g4

```
grammar MiniLang;
```

Aquí se declara el nombre de la gramática, el cual debe coincidir con el nombre del archivo.

- Reglas del parser y lexer

En ANTLR las letras minúsculas son reglas del parser (prog, expr, stat) y las letras mayúsculas son reglas del lexer (ID, INT, WS)

Componentes importantes

o Prog

```
prog: stat+;
```

Aquí se define un programa como una o más sentencias

Stat

```
stat: expr NEWLINE # printExpr
| ID '=' expr NEWLINE # assign
| NEWLINE # blank
;
```

Define los tipos de sentencias válidas:

- Una expresión aritmética (solo evaluarla)
- Una asignación (x = 5)
- Una línea vacía

El #nombre (como #assign) es un **label** que se usa para identificar variantes de una regla: esto facilita el uso de visitAssign, visitPrintExpr, etc., en el Visitor

o Expr

```
expr: expr op=('*'|'/') expr  # MulDiv
| expr op=('+'|'-') expr  # AddSub
| INT  # int
| ID  # id
| '(' expr ')'  # parens
;
```

Define expresiones con:

- Operadores +, -, *, /
- Agrupaciones con paréntesis
- Números enteros (INT) y variables (ID)

- Reglas del leer

```
ID : [a-zA-Z]+;
INT : [θ-9]+;
NEWLINE : '\r'? '\n';
WS : [\t]+ -> skip;
```

Define cómo se reconocen:

- Identificadores (variables)
- Enteros
- Saltos de línea
- Espacios en blanco (que se ignoran con -> skip)