Temat: 9. Zaprogramuj w języku Python (002) program typu przelicznik, który pozwala na przeliczanie # stopni celsiusa na stopnie Fahrenheita i na odwrót lub kalkulator walutowy, który pozwala # na przeliczenie cebulionów na v-dolary). W tym ostatnim przypadku można opcjonalnie # rozszerzyć funkcjonalność programu o pobieranie danych z zewnętrznych źródeł (np. # aktualny kurs dolara), ale na początek wystarczy wpisać obecną wartość z tabeli kursów NBP).

### Prezentacja

Wprowadzenie do informatyki (Moduł 1)
Temat 9.

Prezentują:

Przemysław Nowak Jakub Sydor

## Uruchomienie funkcji, która odpowiada za działanie programu

```
if __name__ == '__main__':
   app_menu() # Run app menu
```

#### Funkcja prezentująca menu wyboru typu przeliczenia

```
def app menu():
   print header()
   print("=== Menu kalkulatora ===")
   print(" 1: Celsjusz -> Fahrenheit ")
   print(" 2: Fahrenheit -> Celsjusz ")
   print(" q: Wyjdź ")
   choose = get menu option()
   base value = get user input()
   print header()
   print('\033[1m', end='') # start Bold output
   if choose == 1:
       print(f"{format temp unit(base value, 'c')} jest to {format temp unit(celsius to fahrenheit(base value), 'f')}")
   elif choose == 2:
       print(f"{format_temp_unit(base_value, 'f')} jest to {format_temp_unit(fahrenheit_to_celsius(base_value), 'c')}")
   print('\033[0m', end='') # end Bold output
   print()
   print("Kliknij enter, aby zacząć od nowa")
   input()
   return app_menu()
```

#### Funkcja wyświetlająca nagłówek

```
def print header():
         clear console and print header information
             :Example:
                 >>> print header()
                 Wprowadzenie do Informatyki (Moduł 1)
                    by Jakub Sydor, Przemysław Nowak
    # Clear console
    if os.name == "nt": # Check if windows
        os.system("cls")
        os.system("clear")
    print("Wprowadzenie do Informatyki (Moduł 1)")
    print(" by Jakub Sydor, Przemysław Nowak")
    print("")
```

#### Funkcja pobierająca wybór użytkownika

```
lef get_menu_option() -> int:
               >>> a = get_menu_option()
               >>> print(a)
               >>> a = get_menu_option()
      val = input("Twój wybór: ").strip().lower()
      elif val == '1' or val == '2':
```

#### Funkcja pobierająca wartość od użytkownika

```
get user input() -> float:
     :returns: user input
     :rtype: float
       >>> a = get_user_input()
        Podaj wartość: 12.3
while 1:
    val = input("Podaj wartość: ")
    if re.match('^[+-]?([0-9]*[.])?[0-9]+$', val):
        return float(val)
        print(f"Wartość '{val}', musi byc typu float")
```

#### Funkcja przeliczająca Fahrenheity na Celsjusze

```
def fahrenheit to celsius(value: float) -> float:
    Convert fahrenheit degrees to celsius degrees. Up to 2 point over zero.
        :param value: fahrenheit degrees
        :type value: float
        :returns: celsius value
        :rtype: float
        :Example:
           >>> a = fahrenheit_to_celsius(0)
            >>> print(a)
            -17.78
    return round((value - 32) / 1.8, 2)
```

#### Funkcja przeliczająca Celsjusze na Fahrenheity

```
def celsius_to_fahrenheit(value: float) -> float:
       :param value: celsius degrees
       :type value: float
       :returns: fahrenheit value
       :rtype: float
       :Example:
           >>> a = celsius_to_fahrenheit(-17.78)
           >>> print(a)
           0.0
   return round((value * 1.8) + 32, 2)
```

#### Funkcja formatująca wyświetlane dane

```
def format temp unit(value: float, unit: str) -> str:
       :param value: celsius or fahrenheit degrees value
       :param unit: 'C' for celsius or 'F' for fahrenheit degrees
       :returns: value with degrees symbol
       :rtype: str
           "-17.78°C"
   if unit.lower() == 'c':
       return f"{value}°C"
   elif unit.lower() == 'f':
       return str(value)
```

# KONIEC