

Zuordnung der Timer zur Anzeige

```
Timerfenster normal
[1] 1 (1 Normalfenster, 3 geteiltes Fenster)
[2] "Flugzeit" (label Flugzeit)
[3] 1 (1 count up min , 2 count down min, 3 count up sec, 4 count down sec)
[4] 31 (Wert 31 - 34 Timer 1 - Timer 4)
[5] 9 (Limit 9 Minuten count up , wenn Wert = 0, kein Limit)
[6] 0 (von App gesetzt Startwert Timer in ms)
[7] 0 (von App gesetzt wenn 1 ist Timer aktiv)
[8] 0 (von App gesetzt Timerwert in ms)
[9] "00:00:00" (von App gesetzt Timerwert als Text)
Beispiel nach obiger Beschreibung:
[1, "Flugzeit", 1, 31, 9, 0, 0, 0, 0],

Timerfenster geteilt count down
[1] 3 (1 Normalfenster, 3 geteiltes Fenster)
[2] "Motorzeit" (label Motorzeit)
[3] 4 (1 count up min , 2 count down min, 3 count up sec, 4 count down sec)
[4] 32 (Wert 31 - 34 Timer 1 - Timer 4)
[5] 420 (Startwert 420 Sekunden countdown)
[6] 0 (von App gesetzt Startwert Timer in ms)
[7] 0 (von App gesetzt wenn 1 ist Timer aktiv)
[8] 0 (von App gesetzt Timerwert in ms)
[9] "00:00:00" (von App gesetzt Timerwert als Text)
Beispiel nach obiger Beschreibung:
[3, "Motorzet", 4, 32, 420, 0, 0, 0, 0],
```

Schalter werden über die Scrib Konfigseite bei Auswahl des Fensterlabels zugeordnet

