PABD / TP10 Oracle

Table des matières

Tab	e des matières	. 2
	Introduction	
2.	Bloc PL /SQL d'ajout d'une montagne	. 3
	Bloc PL /SQL d'ajout d'une montagne à un pays	
	Bloc PL/SQL d'ajout d'un pays	
5.	Bloc PL/SQL de suppression d'un pays	. 6
6	Conclusion	7

1. Introduction

Dans ce TP, nous allons voir comment utiliser les exceptions dans des blocs PL/SQL avec l'utilisation de PRAGMA

2. Bloc PL /SQL d'ajout d'une montagne

Nous reprenons le bloc d'ajout d'une montagne en lui ajoutant PRAGMA. Voici le code :

```
SET SERVEROUTPUT ON;
ACCEPT pNom PROMPT 'Saisir un nom de montagne : ';
ACCEPT palt PROMPT 'Saisir l''altitude de la montac
ACCEPT pCha PROMPT 'Saisir la chaîne de montagnes
DECLARE
    vNom Montagne.Nom%TYPE := '&pNom';
    vAlt Montagne.Altitude%TYPE := &pAlt;
    vCha Montagne.Chaine%TYPE := '&pCha';
    n NUMBER;
    erreur montagne EXCEPTION;
    erreur altitude EXCEPTION;
    PRAGMA EXCEPTION INIT (erreur altitude, -2290);
BEGIN
    SELECT COUNT(*) INTO n FROM Montagne WHERE nom
    IF(n > 0) THEN
        RAISE erreur montagne;
    END IF;
    INSERT INTO Montagne (nm, nom, altitude, chaine
    VALUES (seq montagne.NEXTVAL, vNom, vAlt, vCha)
    DBMS OUTPUT.PUT LINE('Montagne '||vNom||' ajout
    COMMIT;
EXCEPTION
    WHEN erreur montagne THEN
        ROLLBACK;
        DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Montagne existante
    WHEN erreur altitude THEN
       ROLLBACK.
```

Nous pouvons voir l'association d'erreur_altitude et -2290. En testant avec une altitude négative, on

```
Altitude invalide !

obtient: Procédure PL/SOL term
```

3) On va maintenant modifier le bloc pour utiliser une erreur système a la place de erreur. Voici le code

```
SET SERVEROUTPUT ON;
ACCEPT pNom PROMPT 'Saisir un nom de montagne : ';
ACCEPT pAlt PROMPT 'Saisir l''altitude de la montagn
ACCEPT pCha PROMPT 'Saisir la chaîne de montagnes :
DECLARE
   vNom Montagne.Nom%TYPE := '&pNom';
   vAlt Montagne.Altitude%TYPE := &pAlt;
   vCha Montagne.Chaine%TYPE := '&pCha';
   n NUMBER;
   altError EXCEPTION;
   PRAGMA EXCEPTION INIT(altError, -2290);
BEGIN
    INSERT INTO Montagne (nm, nom, altitude, chaine)
    VALUES (seg montagne.NEXTVAL, vNom, vAlt, vCha);
    DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Montagne '||vNom||' ajouté
    COMMIT;
EXCEPTION
    WHEN DUP VAL ON INDEX THEN
        ROLLBACK;
        DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Montagne existante !'
    WHEN altError THEN
        ROLLBACK:
        DRMS OUTPILT PUT LINE ('Altitude
```

3. Bloc PL /SQL d'ajout d'une montagne à un pays

Nous allons modifier le bloc d'ajout de montagne à un pays en ajoutant PRAGMA. Voici le code :

```
SET SERVEROUTPUT ON;
ACCEPT pNom PROMPT 'Saisir un nom de montagne : ';
ACCEPT pAlt PROMPT 'Saisir l''altitude de la montagne : ';
ACCEPT pCha PROMPT 'Saisir la chaîne de montagnes : ';
ACCEPT pNomp PROMPT 'Saisir le nom du pays : ';
DECLARE
   vNom Montagne.Nom%TYPE := '&pNom';
   vAlt Montagne.Altitude%TYPE := &pAlt;
   vCha Montagne.Chaine%TYPE := '&pCha';
vNomp Pays.Nom%TYPE := '&pNomp';
   altError EXCEPTION;
   PRAGMA EXCEPTION INIT(altError, -2290);
   nomPError EXCEPTION;
   PRAGMA EXCEPTION INIT (nomPError, -2291);
BEGIN
   INSERT INTO Montagne (nm, nom, altitude, chaine)
   VALUES (seq montagne.NEXTVAL, vNom, vAlt, vCha);
   DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Montagne '||vNom||' enregistrée.');
   INSERT INTO Localiser (nm, nomp)
   VALUES (seq montagne.CURRVAL, vNomp);
   DBMS OUTPUT.PUT LINE('Localisation de '||vNom||' dans '||vNomP||
   COMMIT;
EXCEPTION
    WHEN DUP VAL ON INDEX THEN
       ROLLBACK;
        DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Montagne existante !');
    WHEN altError THEN
        ROLLBACK;
        DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Altitude invalide !');
```

4. Bloc PL/SQL d'ajout d'un pays

Nous reprenons le bloc d'ajout d'un pays en ajoutant PRAGMA. Voici le code :

```
ACCEPT pNom PROMPT 'Saisir le nom du pays : ';
ACCEPT pNom PROMPT 'Saisir le nom du pays : ';

ACCEPT pCap PROMPT 'Saisir la capitale du pays : ';

ACCEPT pSup PROMPT 'Saisir la superficie du pays : ';

ACCEPT pPop PROMPT 'Saisir la population du pays : ';

ACCEPT pIs3 PROMPT 'Saisir le code ISO3 du pays : ';

ACCEPT pIs2 PROMPT 'Saisir le code ISO2 du pays : ';

ACCEPT pCon PROMPT 'Saisir le contnent du pays : ';
DECLARE
   vNom Pays.Nom%TYPE
   vCap Pays.Capitale%TYPE := '&pCap';
   vSup Pays.Superficie%TYPE := &pSup;
   vPop Pays.Population%TYPE := &pPop;
   vIs3 Pays.Iso3%TYPE
                                   := '&pIs3';
   n NUMBER;
   ckError EXCEPTION;
   PRAGMA EXCEPTION INIT(ckError, -2290);
   fkError EXCEPTION;
   PRAGMA EXCEPTION INIT (fkError, -2291);
BEGIN
     INSERT INTO Pays (nom, capitale, superficie, population, iso3
     VALUES (vNom, vCap, vSup, vPop, vIs3, vIs2, vCon);
     DBMS OUTPUT.PUT LINE('Pays '||vNom||' ajouté.');
     COMMIT;
EXCEPTION
     WHEN fkError THEN
          ROLLBACK;
          DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Continent'||vCon||' inconnu !');
     WHEN ckError THEN
          ROLLBACK;
          IF (SQLERRM LIKE '%CK PAYS SUPERFICIE%') THEN
               DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Superficie de '||vNom||' négat
          ELSIF (SQLERRM LIKE '%CK PAYS POPULATION%') THEN
               DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Population de '||vNom||' négat
          END IF;
     WHEN DUP VAL ON INDEX THEN
          ROLLBACK;
          IF (SQLERRM LIKE '%PK PAYS%') THEN
               DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Pays '||vNom||' existant !');
          ELSIF (SQLERRM LIKE '%UK PAYS ISO3%') THEN
```

5. Bloc PL/SQL de suppression d'un pays

Nous reprenons le de suppression d'un pays. Voici le code :

```
ACCEPT pNom PROMPT 'Saisir le nom du pays : ';
DECLARE
   vNom Pays.Nom%TYPE := '&pNom';
   vPays Pays%ROWTYPE;
BEGIN
    SELECT * INTO vPays
    FROM Pays
    WHERE nom = vNom;
    DELETE FROM Localiser WHERE nomp = vNom;
    DELETE FROM Traverser WHERE nomp = vNom;
    DELETE FROM Frontiere WHERE nomp = vNom OR nom
    DELETE FROM Pays WHERE nom = vNom;
    DBMS OUTPUT.PUT LINE('Pays '||vNom||' supprimé
    COMMIT;
EXCEPTION
    WHEN NO DATA FOUND THEN
        ROLLBACK;
       DBMS OUTPUT PUT LINE ('Pays 'llyNomll'
```

6. Conclusion

Dans ce TP, nous avons pu voir comment utiliser les exceptions systèmes avec PRAGMA qui associe à un numéro d'erreur une variable que l'on créer.