

```

1  #include <stdio.h> //tem algum erro no código que nao consegui encontrar,o meu programa ficou assim
2  #include <stdlib.h>
3
4
5  typedef struct
6  {
7      int stack[10];
8      int tos;
9
10
11 }pilha;
12
13 void inicia_pilha(pilha *p);
14 int ver_pilhaVazia(pilha *p);
15 int ver_pilhaCheia(pilha *p);
16 void ins_itemPilha(pilha *p, int x);
17 int rem_itemPilha(pilha *p);
18
19
20 int main()
21 {
22
23     pilha *p= (pilha*)malloc(sizeof(pilha));
24     int aux, x,z;
25
26     inicia_pilha(p);
27     printf("Se deseja inserir um item na pilha digite 1 para remover digite 2\n");
28     scanf("%d",&x);
29
30     switch(x)
31     case 1:
32         ins_itemPilha(p, x);
33         break;
34     case 2:
35         rem_itemPilha(p);
36
37 }
38
39 void inicia_pilha(pilha *p)
40 {
41     p->tos= -1;
42 }
43
44 int ver_pilhaVazia(pilha *p)
45 {
46     if(p->tos == -1)
47     {
48         printf("Pilha vazia\n");
49         return 1;
50     }else
51     {
52         return 0;
53     }
54 }
55
56 int ver_pilhaCheia(pilha *p)
57 {
58     if(p->tos == 10-1)
59     {
60         printf("Pilha Cheia\n");
61         return 1;
62     }else
63     {
64         printf("Ha espaco na pilha");
65         return 0;
66     }

```

```
67
68
69 }
70 void ins_itemPilha(pilha *p, int x)
71 {
72     if(ver_pilhaCheia(p)==1)
73     {
74         printf("Pilha Cheia!!\n");
75         p->tos++;
76         x= p->stack[p->tos];
77
78
79     }
80
81 }
82 int rem_itemPilha(pilha *p)
83 {
84     int aux; //Recebe o valor da pilha
85     if(ver_pilhaVazia ==1)
86     {
87         printf("Pilha Vazia\n");
88
89     }else
90     {
91         aux= p-> stack[p->tos];
92         p->tos--;
93         return aux;
94     }
95
96
97
98 }
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
```