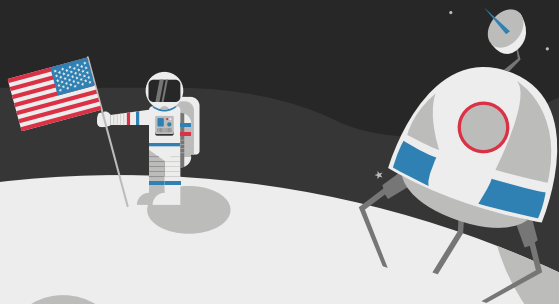


# As fases da lua

Prof. Me. Marco Diego Aurelio Mesquita





# Universidade Federal Rural do Semi-Árido

## Discentes:

Geísa Moraes Gabriel - 2021010372

Lívia Beatriz Maia de Lima - 2021010871

# Sumário

01 **Recapitulando**

02 **Ideia do projeto**

03 **Novas  
funcionalidades**

04 **Versão final**



01

# Recapitulando

Na unidade passada...





02

# Ideia do projeto

# Descrição e objetivos

- Na primeira fase do jogo o astronauta viaja livremente pelo espaço enquanto é possível verificar as fases da lua. Nesse nível, o jogador pode mudar a posição da lua com a tecla "Arrow Right" e percorrer o espaço com o astronauta usando a tecla "space" do teclado. Enquanto isso, o jogador tenta provocar uma colisão entre o astronauta e a lua. Caso ocorra uma colisão entre ambos os objetos, o jogador passa para a próxima fase. Caso contrário, o jogo pode ser reiniciado.

## Descrição e objetivos

- No segundo nível, o jogador usa as teclas "Arrow Down", "Arrow Up", "Arrow Left" e "Arrow Right" para mover o astronauta enquanto tenta capturar os lixos espaciais. Para cada lixo capturado, ocorre o deslocamento da lua associado a sua mudança de fase. Caso o jogador capture uma quantidade de lixos suficiente, as fases da lua serão completadas e o jogo é ganho. Caso contrário, o jogador pode reiniciar o jogo e tentar novamente.



A large, white, circular moon with numerous gray circles of varying sizes representing craters. It is positioned on the left side of the slide. A dotted white line forms a circle around the moon.

03

# **Novas funcionalidades**

Tela de apresentação

Fases

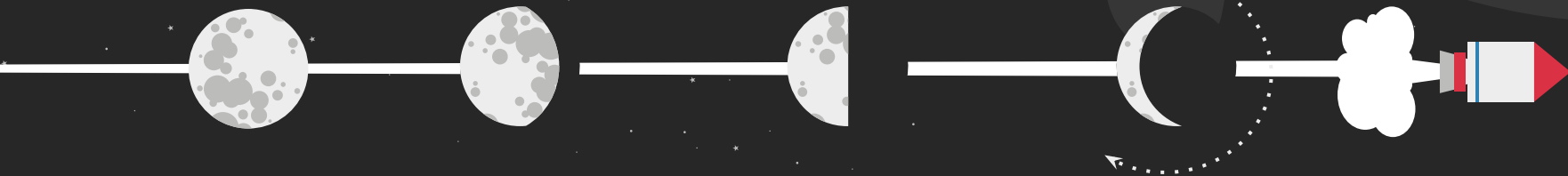
Jogo

Plano de pontos



Indicador de progresso

Automático



Colisão



04

**Versão final**

Tela Inicial

# MOON PHASES

GEISA AND LIVIA . COMPUTER GRAPHICS PROJECT

START GAME

SOURCE CODE

Start Game - Fase 1



## Start Game - Fase 2



# Popup

CONGRATULATIONS!

Next level

CONGRATULATIONS!

You won

Play again

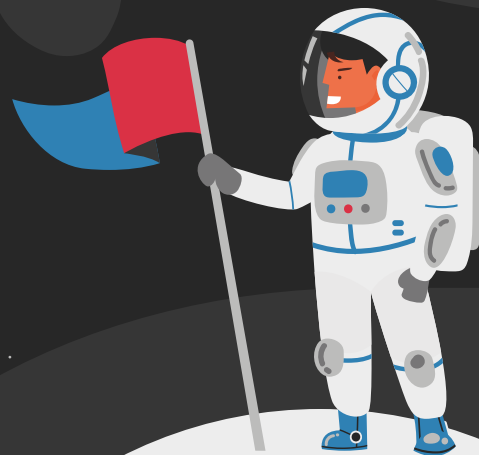
GAME OVER!

There was a collision

Play again



# DEMONSTRAÇÃO E EXPLICAÇÃO DO CÓDIGO



# Obrigada!

Alguma pergunta?

geisa.gabriel@alunos.ufersa.edu.br  
livia.lima30332@alunos.ufersa.edu.br

Repositório

[https://github.com/Geisa-mg/Fases\\_da\\_lua](https://github.com/Geisa-mg/Fases_da_lua)

