As fases da lua

Prof. Me. Marco Diego Aurelio Mesquita





Universidade Federal Rural do Semi-Árido

Discentes:

Geisa Morais Gabriel - 2021010372

Lívia Beatriz Maia de Lima - 2021010871

Sumário

01 Recapitulando

02 Ideia do projeto

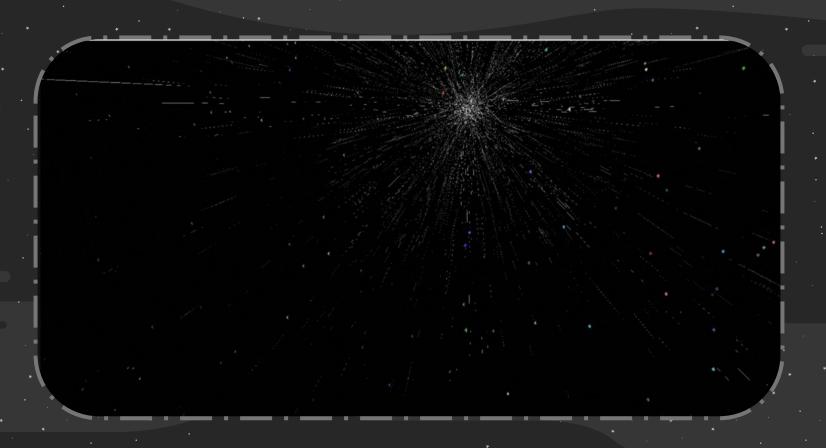
Novas funcionalidades

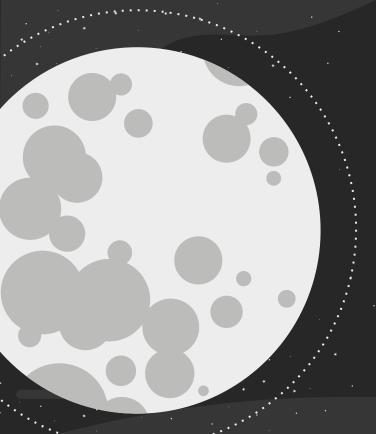
04 Versão final



Recapitulando

Na unidade passada...





Ideia do projeto

Descrição e objetivos

• Na primeira fase do jogo o astronauta viaja livremente pelo espaço enquanto é possível verificar as fases da lua. Nesse nível, o jogador pode mudar a posição da lua com a tecla "Arrow Right" e percorrer o espaço com o astronauta usando a tecla "space" do teclado. Enquanto isso, o jogador tenta provocar uma colisão entre o astronauta e a lua. Caso ocorra uma colisão entre ambos os objetos, o jogador passa para a próxima fase. Caso contrário, o jogo pode ser reiniciado.

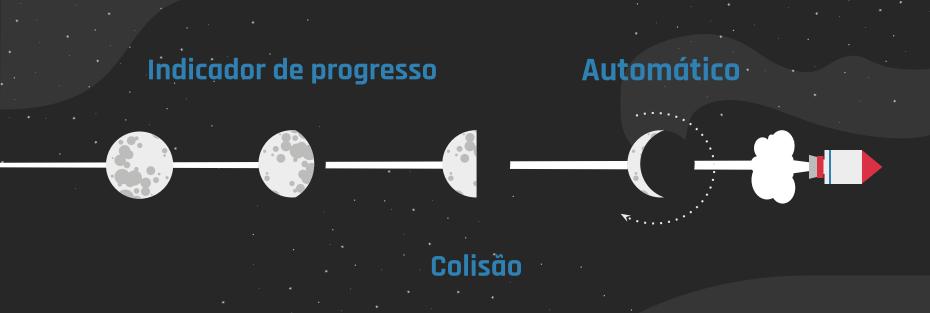
Descrição e objetivos

No segundo nível, o jogador usa as teclas "Arrow Down", "Arrow Up", "Arrow Left" e "Arrow Right" para mover o astronauta enquanto tenta capturar os lixos espaciais. Para cada lixo capturado, ocorre o deslocamento da lua associado a sua mudança de fase. Caso o jogador capture uma quantidade de lixos suficiente, as fases da lua serão completadas e o jogo é ganho. Caso contrário, o jogador pode reiniciar o jogo e tentar novamente.



Novas funcionalidades







Versão final

Tela Inicial

MOON PHASES

GEISA AND LIVIA COMPUTER GRAPHICS PROJECT

START GAME

SOURCE CODE

Start Game - Fase 1

Start Game - Fase 2

Popup

CONGRATULATIONS!

Next level

CONGRATULATIONS!

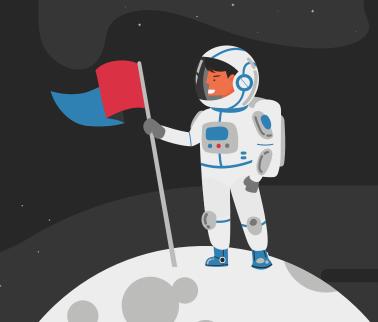
You won

Play again

GAME OVER!

Play again

DEMONSTRAÇÃO E EXPLICAÇÃO DO CÓDIGO



Obrigada!

Alguma pergunta?

geisa.gabriel@alunos.ufersa.edu.br livia.lima30332@alunos.ufersa.edu.br



https://github.com/Geisa-mg/Fases_da_lua



