As fases da lua

Prof. Me. Marco Diego Aurelio Mesquita





Universidade Federal Rural do Semi-Árido

Discentes:

Geisa Morais Gabriel - 2021010372

Lívia Beatriz Maia de Lima - 2021010871

Sumário

01 Múltiplos objetos

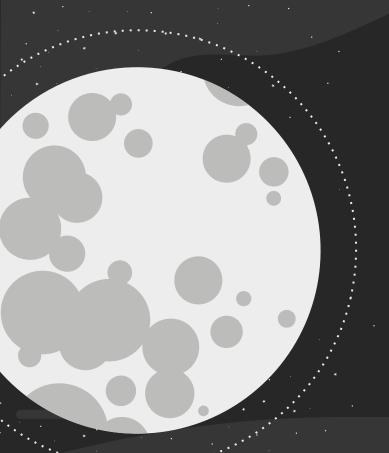
04 Iluminação

02 Interação

05 Modelos complexos 3D

03 Animação

06 Adicionais



Múltiplos objetos

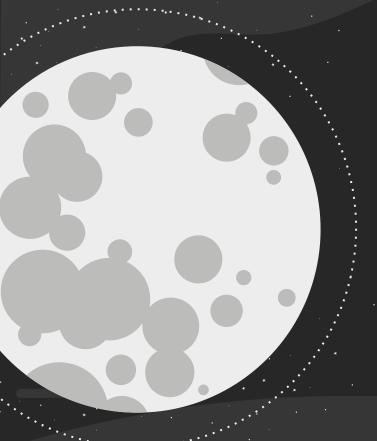
Geometrias

SphereGeometry





OctahedronGeometry



Interação 02

Animação 03

Tecla "ArrowRight"



Tecla "Espaço"

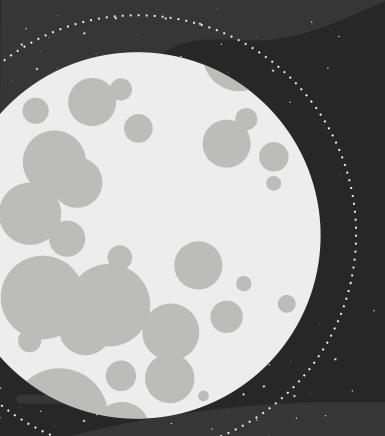


Gravidade



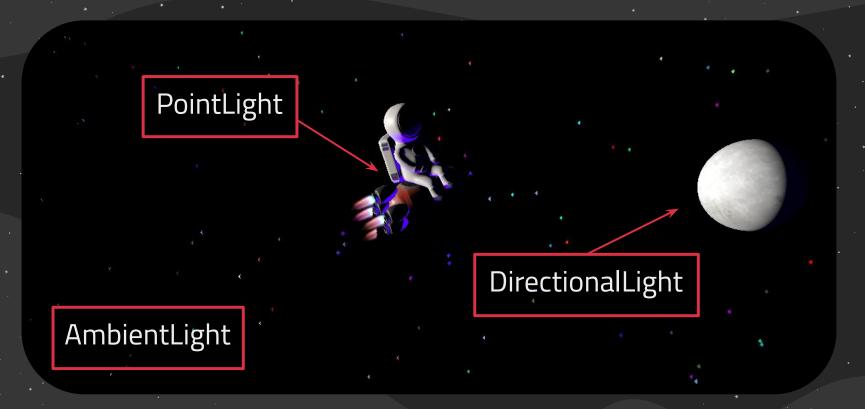
Colisão





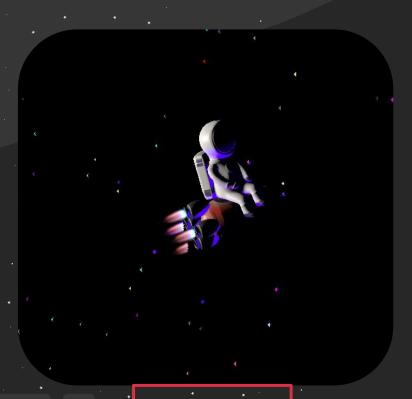
Iluminação

Tipos de luzes



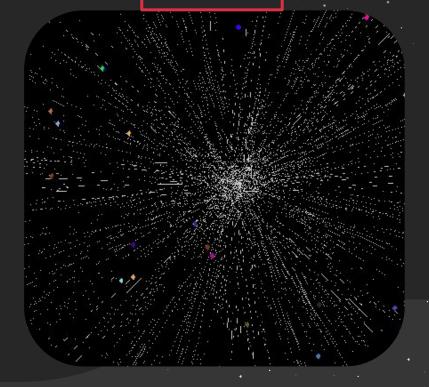


Modelos complexos



Astronauta

Explosão





Adicionais



Aúdio





```
//Audio
const listener = new THREE.AudioListener();
camera.add(listener);

//Sound of the universe
const sound = new THREE.Audio(listener);
const audioLoader = new THREE.AudioLoader();
audioLoader.load('sounds/universe.ogg', function (buffer) {
    sound.setBuffer(buffer);
    sound.setLoop(true);
    sound.setVolume(0.2);
    sound.play();
});
```

Textura

Mapa do objeto





Versionado via Git e GitHub



Contribua com a construção do nosso universo deixando sua estrela no repositório do projeto!

Obrigada!

Alguma pergunta?

geisa.gabriel@alunos.ufersa.edu.br livia.lima30332@alunos.ufersa.edu.br

Repositório

https://github.com/Geisa-mg/Fases_da_lua