

# 1 讲题大会

## 1.1 T1 环

这个题目有两种做法，快速幂、倍增。

快速幂，二进制优化。首先由于乘法具有结合律，所以我们有：

$$a^{13} = \underbrace{(a \times a \times \cdots \times a)}_{8 \text{ 个 } a} \underbrace{(a \times a \times \cdots \times a)}_{4 \text{ 个 } a} (a)$$

所以我们可以对 13 这个数进行二进制分解，分解成  $(1101)_B$  的形式。最高位的 1 看做  $a^3$ ，第二位的 1 看做  $a^2$ ，最后一位的 1 看做  $a^0$ ，然后把它们一一乘起来。

然后可以以  $O(\log r)$  的复杂度计算  $n^r$ 。

快速幂取模，因为乘法和取模可以分配，所以放到快速幂运算过程中取模。特别要注意精度问题，如果是对  $10^9 + 7$  取模，需要先转换成 `long long` 的形式然后再做。

本题本身是个类似函数的复合的题目，可以使用类似快速幂的思想去计算。函数的计算必须从内向外做，所以要注意计算的顺序的问题。

对  $m$  进行二进制分解，假设需要跳 13 层，利用快速幂，从内层向外层跳 1 层+4 层+8 层。

注意与快速幂有一点不同，需要使用倍增算法进行计算。例如  $f^2(x) = f(f(x))$ ， $f^4(x) = f(f^2(x))$ ， $f^8(x) = f(f^4(x))$ ，利用这个递推性质，我们就可以利用倍增算法计算任意函数值了。

类似的有关做法：考虑有一个排列  $(1, 3, 2, 5, 4)$ ，有  $f(1) = 1, f(2) = 3, f(3) = 2, f(4) = 5, f(5) = 4$ ，把它们看做一个映射，用一个有向的箭头把  $x$  与函数值连接起来，可以发现，用这种方式表示一个排列，一定构成了若干个环，证明思路是双射+不重复的环，所以可以运用一个类似 DFS 的操作预处理出排列中所有的环。现在需要计算  $f^m(x)$ ，假设这个环的长度为  $k$ ，所以我们只需要等价的移动  $m \bmod k$  步，再利用数组下标映射一下。例如需要计算第  $i$  个元素的位置，那么可以计算  $(i + m \bmod k) \bmod k$ 。

读入的方法：设读入的行数为  $m$ ，已知  $m = n + 2q$ ，若  $m$  为奇数，则第一行一定是排列中的一个数。剩下的就是偶数的情况，两个两个的检查第一个数是不是在之前出现过，如果出现过就说明它一定是开始询问的部分，因为数据保证一定合法。

## 1.2 T2 礼

思路基本上就是一个折半搜索。我们有一个集合  $a$ ，要从中选择一个子集  $b$ ，使得  $b \subseteq a$ 。显然我们有一个暴力的想法，直接枚举  $a$  的每一个子集，可以通过 50% 的数据。

考虑全部的数据，能否有一个  $O(n^4)$  的算法，不太可能。那么有没有一个  $O(2^{\sqrt{n}})$  的算法？答案就是这样。

利用 meet-in-the-middle 的算法，我们枚举集合  $s_1$ ，使得  $s_1 \subseteq a$  的左半部分，类似地枚举  $s_2$ ，最终的答案是  $\text{sum}(s_1 + s_2) \bmod m$ 。我们可以分两部分讨论，若  $s_1 + s_2 < m$  则只需要找一个尽可能大的值；考虑当  $s_1 + s_2 \leq m$  的情况，如何才能使得  $s_1 + s_2 \bmod m$  最大？

预处理出  $s_2$  的所有取值，一共有  $2^{17}$  个数，使得  $s_2 < m - s_1$  并且  $s_2$  尽可能大，所以可以对  $s_2$  进行排序，然后二分查找一下最大值。

时间复杂度  $O(2^{17} \log 2^{17})$ 。

骗分的手段：背包。由于  $a[i]$  不是特别的大，所以可能能骗到很多分数。假设随机生成一组  $a[i]$ ，则最大值一般就是  $M - 1$ ，所以在数据小的情况下，总是要取几个数。

## 1.3 T3 变

考虑把整个数轴以  $a_x$  为单位长度划分，则每次跳跃都会跳到距离  $a_x$  最近的点上。

有几点观察：

1. 贪心的思想，每次操作，都需要让  $A$  减少值尽量大。

如果某一步有两种走法，那么令  $A$  减少值比较大的数的方案在下一步无论进行什么操作，可以到达的位置一定不会比另外一种方案大，即这种方法可以更快地到达  $B$ 。

2. 如果  $A - A \bmod a_x$ ，则说明这个  $a_x$  再也不会被用到了，因为对于这个  $a_x$ ，跳  $a_x$  步所到达的点一定小于  $B$ ，这样就永远也无法到达  $B$  这个点了。

根据上述两点观察我们即可得出 std 的代码了。std::set 支持上述两种操作。

时间复杂度的证明：

考虑在连续若干次迭代的过程中，假设集合  $a$  的大小不变且为  $n$ ，则在连续三次枚举后， $A$  的值至少会减少  $n$ 。

$a$  这个集合内没有重复元素，且  $a$  中存在一个  $a_{\max}$ ，则  $a_{\max} \geq n$ 。

如果利用这个  $a_{\max}$  三次，则至少可以让  $A$  减少  $n$ ，因为根据上述的贪心，连续三次操作后，至少跳跃了一个  $a_{\max}$  的值。

所以进行  $O(n)$  的枚举，可以保证  $A$  的值一定可以减小  $n$ 。因为  $A$  最多可以减少  $A-B$  次，所以可以保证时间复杂度为  $O(A-B)$  这个量级。

考虑  $a$  这个集合发生变化的情况，由于满足每个元素仅在集合中出现一次，所以每个元素最多可以被踢掉一次，每次踢元素重新枚举带来的额外的时间消耗为  $O(n)$ ，所以总的时间复杂度为  $O(A-B+n)$ 。

如果使用 `std::set`，时间复杂度加一个  $n \log n$ ，是  $O(A-B+n \log n)$ ，也是可以通过所有的数据的。

注意一定需要去重，否则贪心的性质不成立，因为可能有多个  $a_{\max}$ ，并且不去重时间复杂度也无法保证。