



# **LABORATORIO 1**

## **USE CASES & SCREEN MOCKUPS**

**Fondamenti di Ingegneria del Software 2024-2025**

# AGENDA

## ◦ **Esercizio ATM su Use Cases & Screen Mockups**



Visual Studio Code



Draw.io

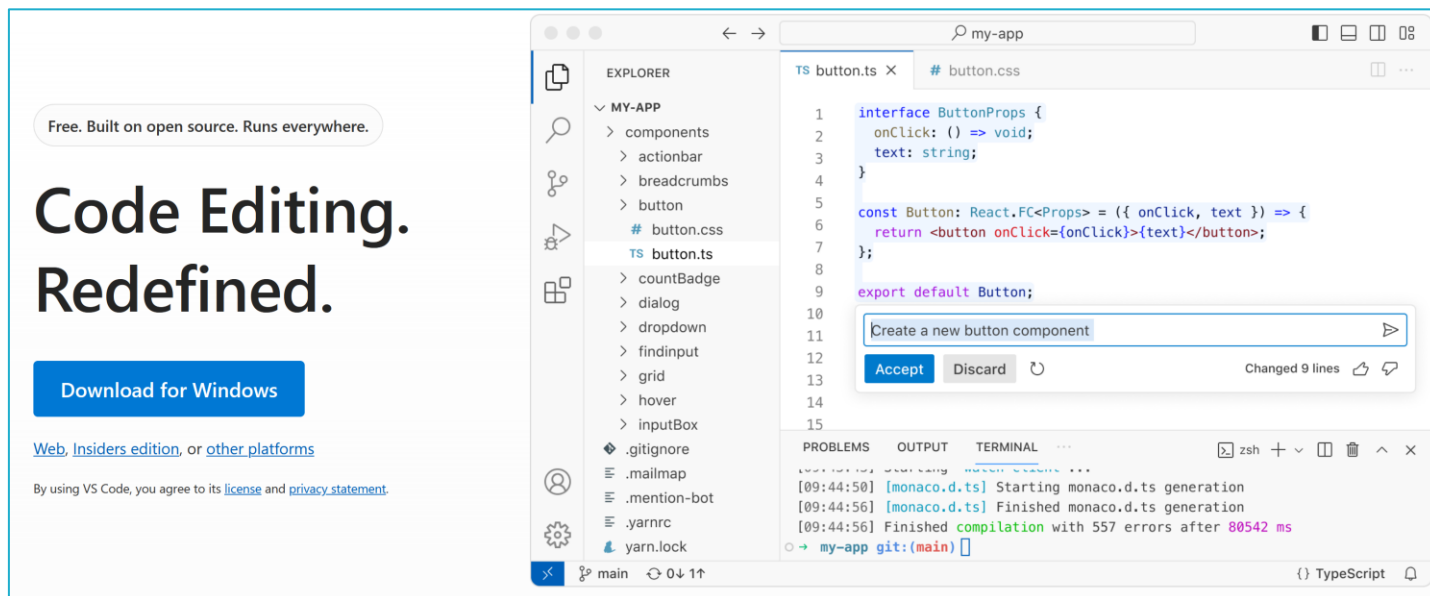
## ◦ **Presentazione Laboratorio 1**

- Sviluppo in gruppo (preferibilmente da tre)
- Una settimana per la consegna



# VISUAL STUDIO CODE<sup>1</sup>

- IDE per coding, debugging, progettazione, etc
  - Lo useremo mediante l'estensione Draw.io per progettare un sistema software in UML
  - Tratteremo: diagramma dei casi d'uso, casi d'uso descritti testualmente, e screen mockups





4

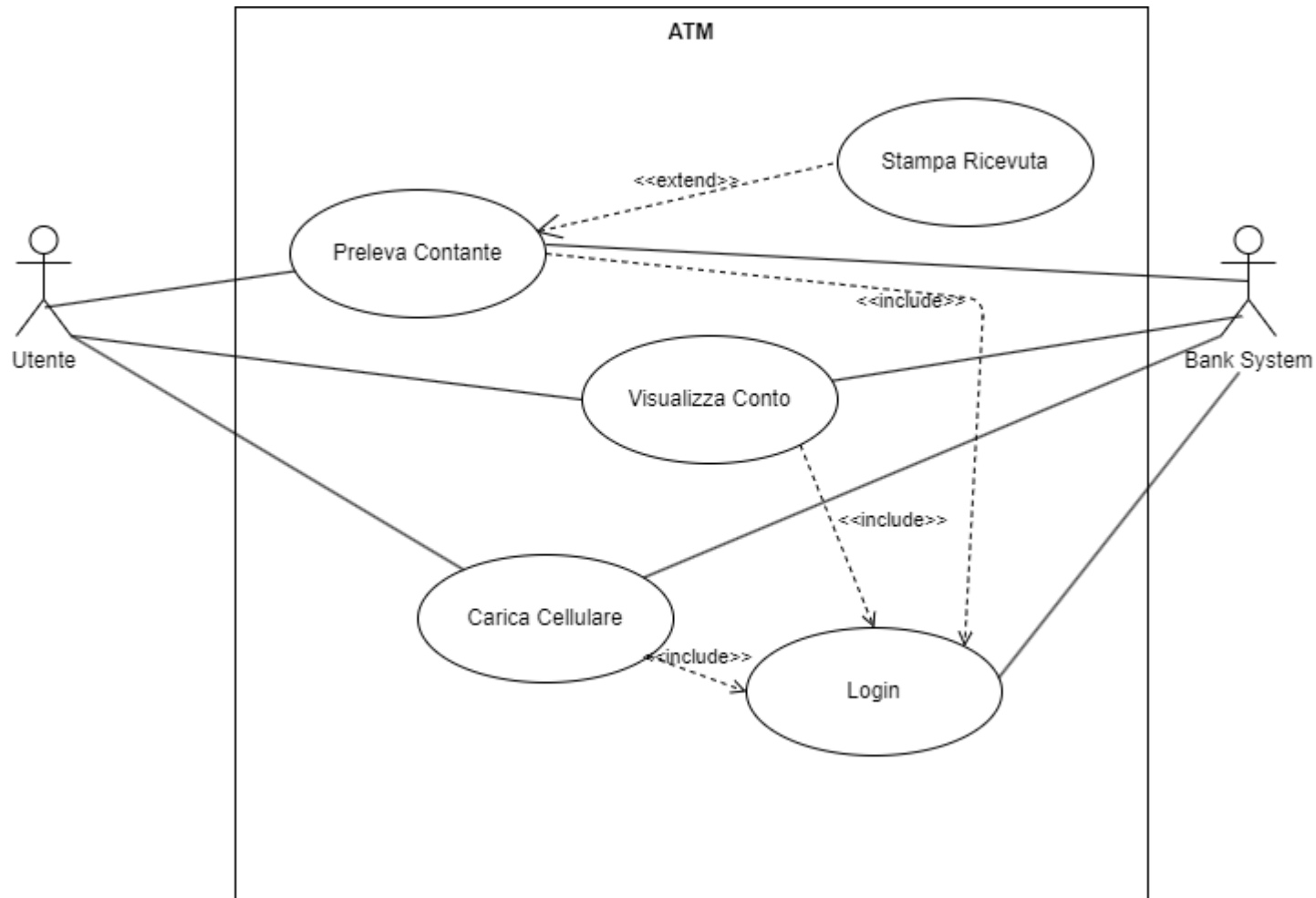
# ATM - DESCRIZIONE

- Si vuole sviluppare un software per un ATM che presenti all'**utente** le seguenti funzionalità:  
**PrelevaContante**, **CaricaCellulare**,  
**VisualizzaConto**.
- La funzionalità **PrelevaContante** permette anche la stampa della ricevuta se richiesta dall'utente (**StampaRicevuta**).
- L'utente se vuole usare l'ATM, oltre ad inserire la card, deve anche effettuare la **Login** inserendo il PIN.
- L'ATM è collegato a un sistema software bancario esterno (**Bank system**) che viene interrogato da tutte le funzionalità.

# ESERCIZIO

- Rappresentare il diagramma dei casi d'uso del sistema ATM
- Descrivere il caso d'uso Preleva Contante seguendo il template visto a lezione
- Creare uno screen mockup e associarlo a uno dei passi del caso d'uso

# ESEMPIO ATM: USE CASE DIAGRAM



# ESEMPIO ATM: DESCRIZIONE USE CASE

## Caso d'uso: Preleva contante

Breve descrizione: L'Utente preleva contante dal proprio conto

Attori Primari: Utente

Attori Secondari: Bank System

Precondizioni: Nessuna

Scenario Principale

...

Postcondizioni: Nessuna

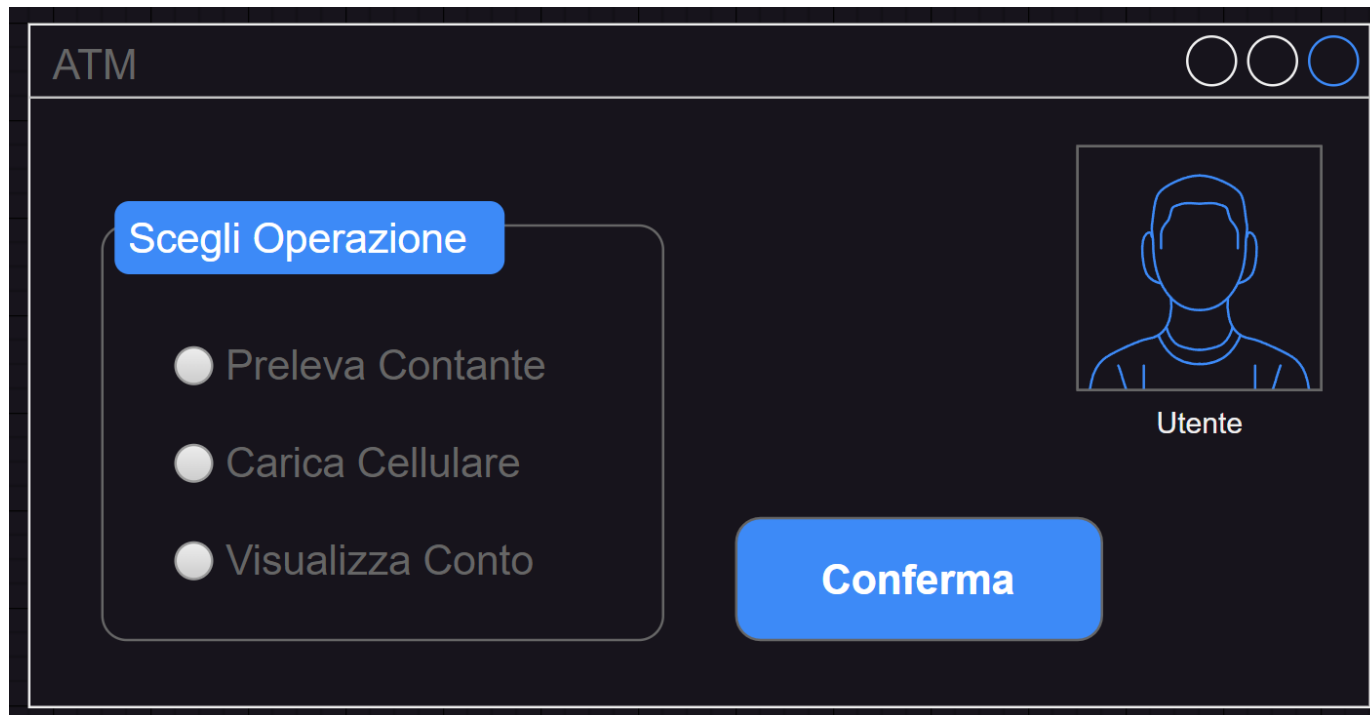
Sequenza di eventi alternativa:

Autenticazione fallita, Comunicazione con il Bank System fallita, Importo non valido, ...

1. L'utente si autentica nel sistema (Login)
2. Il sistema visualizza la pagina principale
3. L'utente chiede di prelevare contante
4. Il sistema chiede l'ammontare da prelevare
5. L'utente digita l'ammontare
6. Il sistema interroga il Bank System per ottenere il saldo dell'utente
7. Il Bank System fornisce il saldo
8. Se il saldo è sufficiente, il sistema distribuisce il denaro richiesto
9. Altrimenti
  - 9.1 Il sistema comunica che il saldo non è sufficiente



# ESEMPIO ATM: SCREEN MOCKUP (1)



# ESEMPIO ATM: SCREEN MOCKUP (2)

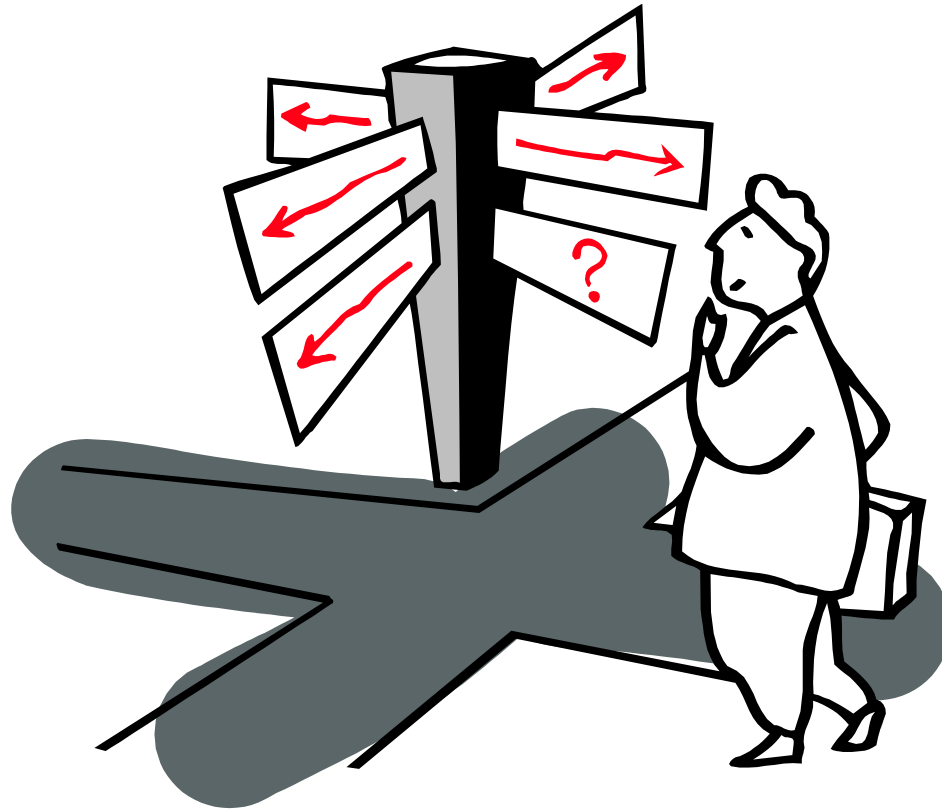
## Scenario Principale

1. L'utente si autentica nel sistema (Login)
2. Il sistema visualizza la pagina principale



3. L'utente chiede di prelevare contante

# THE END ...



## *Domande?*