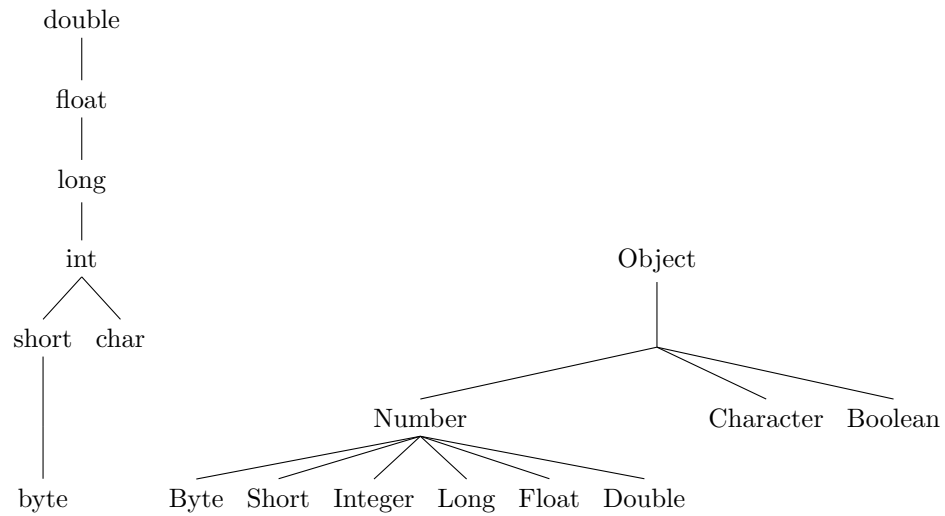


Java



1 Regole

T_1 e T_2 sono due tipi:

- $T_1 \leq T_2 \Rightarrow T_1[] \leq T_2[] \leq \text{Object}$
- T primitivo: $T[] \leq \text{Object}$ e l'unico array compatibile con $T[]$ è sè stesso

Esempi:

- $\text{String}[] \leq \text{Object}[] \leq \text{Object}$
- $\text{Integer}[] \leq \text{Number}[] \leq \text{Object}$
- $\text{Integer}[] \not\leq \text{Long}[]$
- $\text{int}[] \leq \text{Object}$
- $\text{int}[] \not\leq \text{Integer}[]$
- $\text{int}[] \not\leq \text{Object}[]$
- $\text{int}[] \not\leq \text{long}[]$

2 Esercizio dei Tipi (tips)

- Se la richiesta ha tipo dinamico (`P p2 = h`) allora facciamo "l'intersezione" delle funzioni di `P` e `H` e diamo la precedenza alle funzioni di `H`
- Ci potrebbero essere 2 tentativi a runtime quando gli passiamo un oggetto, il primo tentativo è quello che cerca la funzione con firma che possa contenere l'oggetto o dell'oggetto stesso, il secondo tentativo è quello che fa con l'unboxing.

3 Tips

```
1 public Costruttore(Tipo... arg) {  
2     // Codice  
3 }
```

Quando ci sono i puntini, possiamo passare un numero variabile di argomenti.