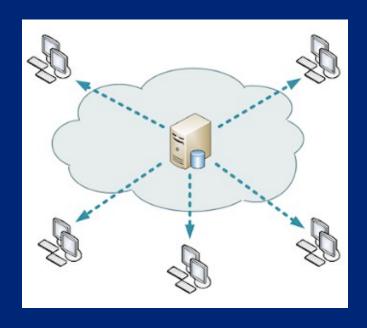


# ARCHITETTURA DEL WEB

(monolitico)



Marina Ribaudo, marina.ribaudo@unige.it

### Client



#### II browser

- Invia richieste HTTP verso server remoti
- Riceve e visualizza le risposte
- HTML, CSS, JavaScript sono linguaggi latoclient

 Potete usare Chrome, Firefox, Opera, Safari, Brave, ecc.

#### Internet



 Usando i protocolli di comunicazione della rete internet (HTTP, TCP, IP) le richieste HTTP fatte dai browser raggiungono i server specificati nelle URL

### Server



- Macchine always-on sulle quali sono attivi server HTTP / HTTPS, in ascolto sulle porte 80 / 443
- Gestiscono le richieste e inoltrano le risposte ai client
- Useremo Apache

### Server



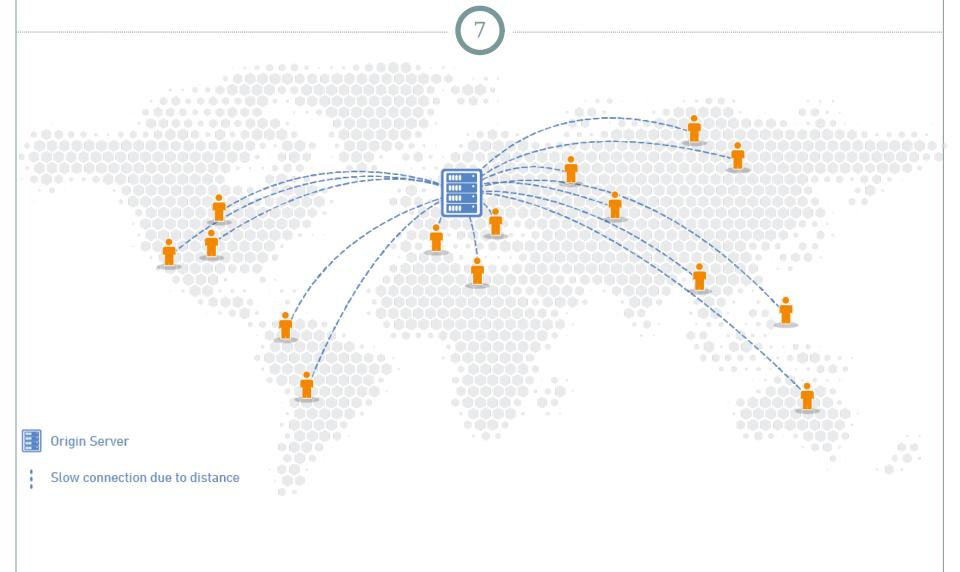
- Le risorse ritornate ai client possono essere
  - **statiche**, salvate sul file system del server (file HTML, CSS, JavaScript, immagini, video)
  - generate da programmi eseguiti sul server che restituiscono output HTML oppure JSON
  - sul server useremo PHP (file .php)

### Database

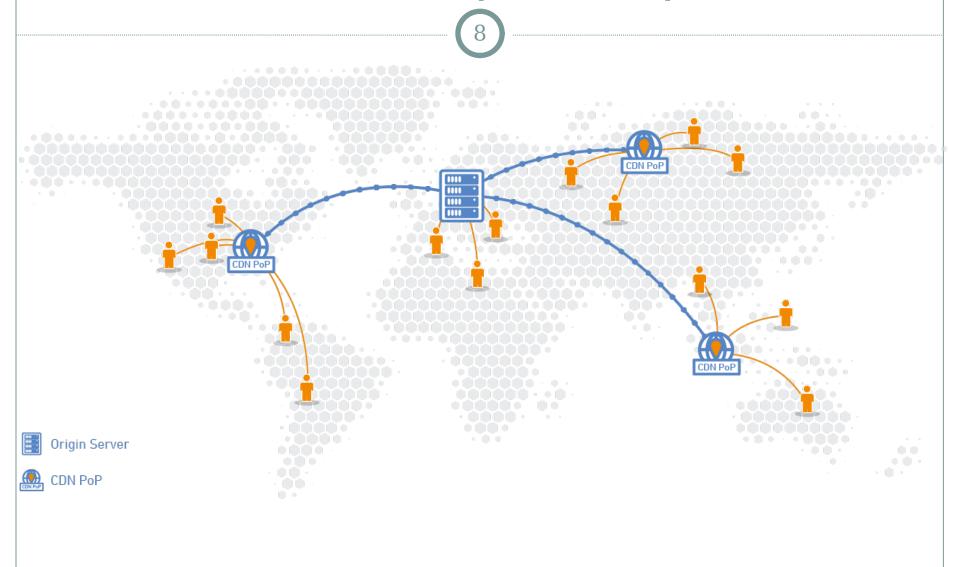


- Le pagine dinamiche molto spesso sono generate interrogando un database che costituisce il back-end dell'applicazione web
- Useremo MySQL / MariaDB

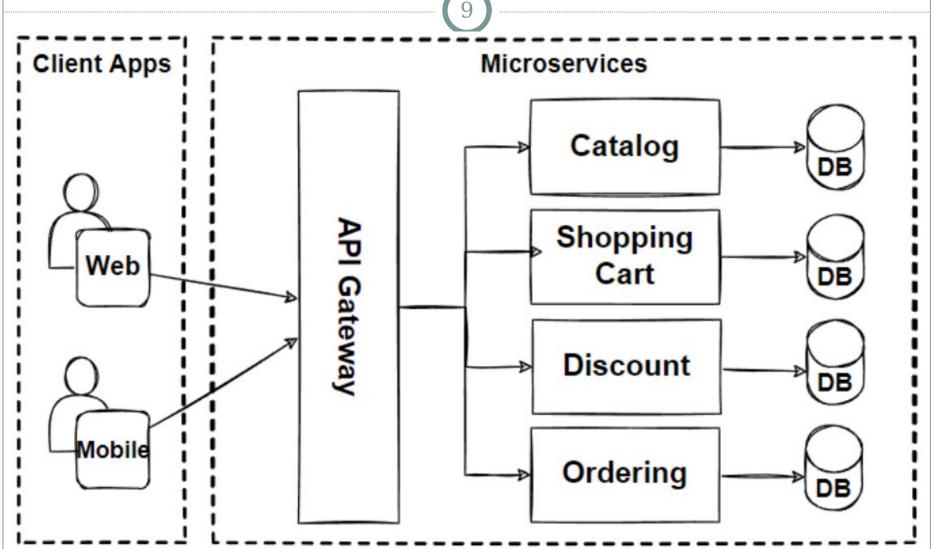
## Le cose sono più complicate



## Le cose sono più complicate



## Le cose sono più complicate



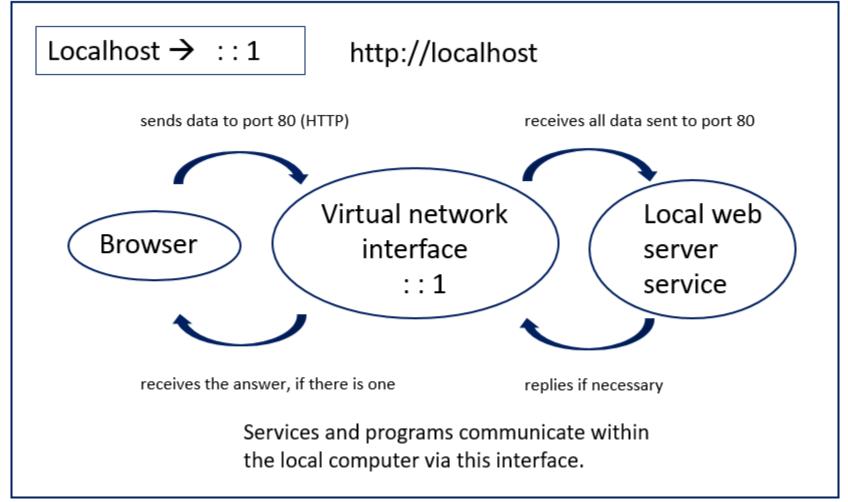
## Software per la parte server



- XAMPP o LAMP (per Linux)
- Per l'interazione con il database useremo phpmyadmin

### Dopo l'installazione





### Interfaccia di loopback



- La comunicazione client-server avviene mediante l'interfaccia di loopback
  - interfaccia virtuale completamente implementata attraverso il sistema operativo
  - sui sistemi Unix-Linux l'interfaccia si chiama
    lo, i dettagli si vedono con il comando ifconfig
  - su Windows il comando è ipconfig

### Dopo l'installazione





## Dopo l'installazione



