#### Съвременно web прогрмаиране с PHP 2013

# Protocols; HTTP; C-S architecture;

#### Владимир Алексиев

@phpfmi
@v\_aleksiev
github.com/valeksiev

#### Start with a joke?



#### Днес ще:

• Уеднаквим понятията

• Разберем как работи интернет (или поне ще добием представа)

 Разлика между desktop и web среда

#### WEB?

URI = URL + URN

• Ресурси

• НТТР - протокол за комуникация

Client-Server архитектура

#### Ресурси?

 Всичко, което виждаме в браузъра

- HTML документи
- Картинки {.png|.jpg|.gif|etc}
- JavaScript файлвое
- о Видео/флаш файлове

```
$webPage = array($res1, $res2);
$webSite = array($page1, $page2);
$webApplication = new Appl
 array
   'use database' => true,
   'implement_logic' => true,
```

#### Проткол? Кому е нужно!?

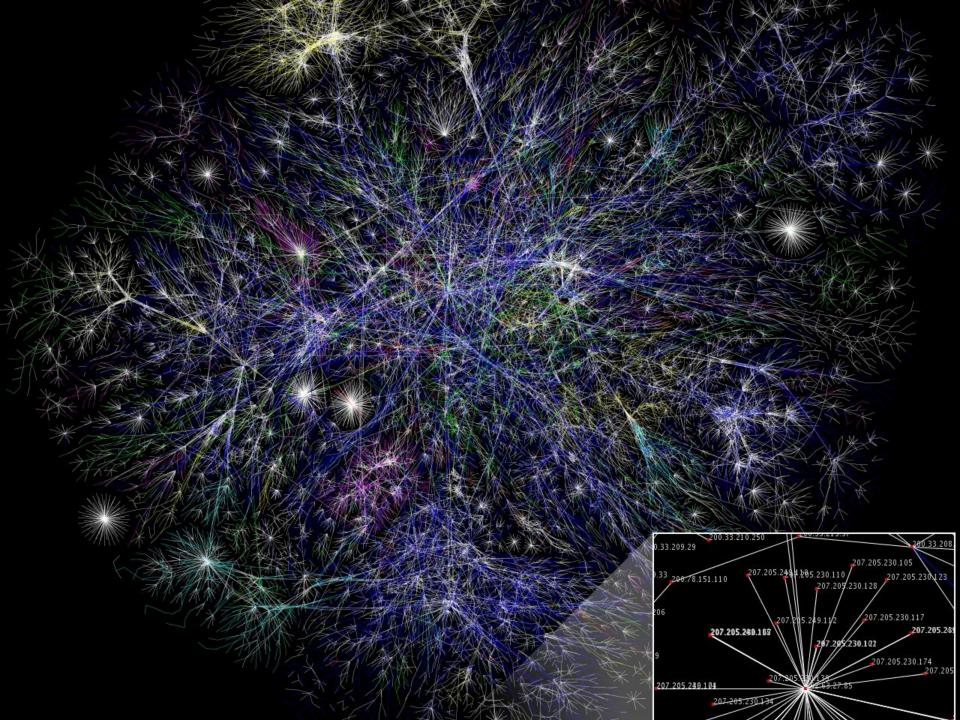
#### Client - Server

• Алтернативи - р2р

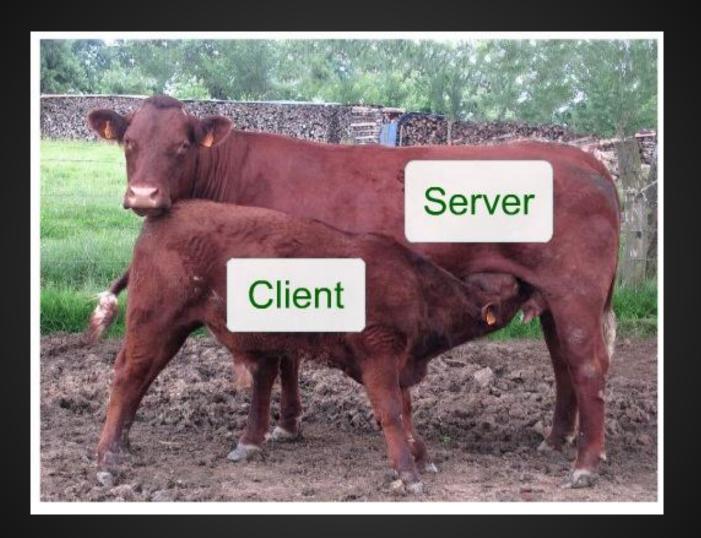
 Централизирана и широко застъпена в web

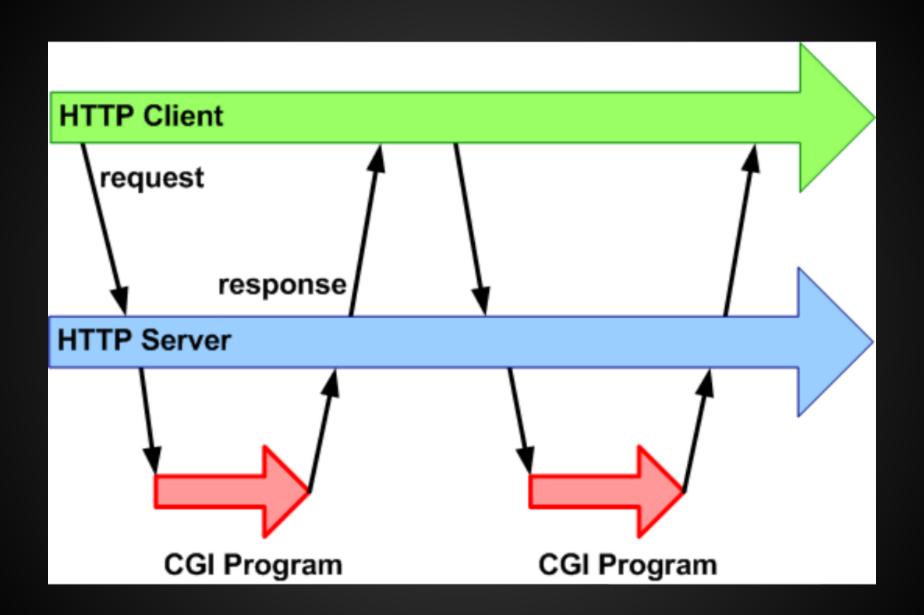
• 1 сървър, п клиенти



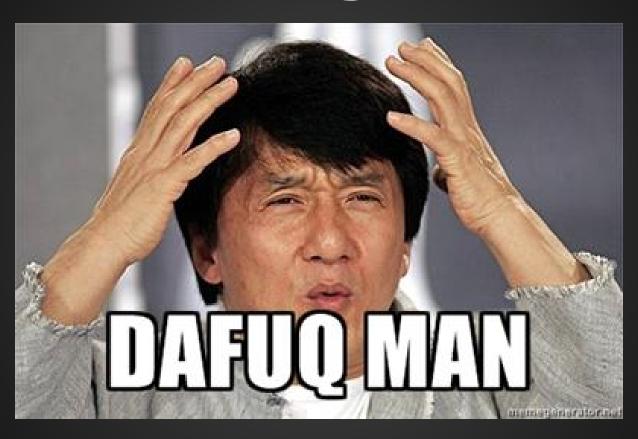


# Формат и правила за комуникация между устройства.





## CGI Program!?



# Common Gateway Interface

- Страниците са статични!
- CGI прави магията

#### Client - Server

- HTTP (browser <-> apache)
- Email (gmail <-> sendmail)
- MySQL (phpMyAdmin <-> mysqld)
- FTP (FileZilla <-> vsftpd)
- SSH (Putty <-> SSH server)
- IRC
- WoW
- etc.

### Сървър! = Сървър

• Физически сървър

- Сървърен софтуер
  - има представка
    - HTTP Server
    - FTP Server
    - Mail Server

#### Къде живее НТТР?

- Internet protocol suite TCP/IP
   TCP
  - осигурява пристигането на пакетите(тея пък к'ви са!?)
  - TCP Ports
  - http://localhost:8080
  - o IP
    - IP адрес
    - There is no place like 127.0.0.1

#### За любознателните

- OSI model
- TCP/IP model
- Vint Cerf
- Bob Kahn

# facebook.com <-> 173.252.110.27

#### DNS

- От human readable име до IP адрес
- Browser-а първо се обръща към DNS сървър.
- Пример?

#### HTTP

- "Brain-dead simple protocol"
- Текстово-базиран протокол
- Request <-> Response по TCP конекция
- Основните му части са:
- HTTP Methods {GET, POST, PUT, DELETE, ...}
- HTTP Headers
- HTTP Request/Response body

#### Headers

#### HTTP Header: Request Example

#### Request Line

GET http://www.RockyDawg.com/HTTP/1.0

#### MIME Header

Proxy-Connection: Keep-Alive

User-Agent: Mozilla/5.0 [en]

Accept: image/gif, \*/\*

Accept-Charset: iso-8859-1, \*

MIME Fields

#### HTTP Header: Response Example

#### Response Line HTTP/1.0 200 OK MIME Header Date: Mon. 14 Dec 2009 04:15:01 GMT Content-Location: http://d.com/index.html Content-Length: 7931 Content-Type: text/html Proxy-Connection: close MIME Fields

### A flash from the past

http://internal.network. address:8082/index.php? token=U05JQ0tFUIM=&fna me=Lamond&Iname=Crans ton&redirect=/

### Примери

- netcat
- curl

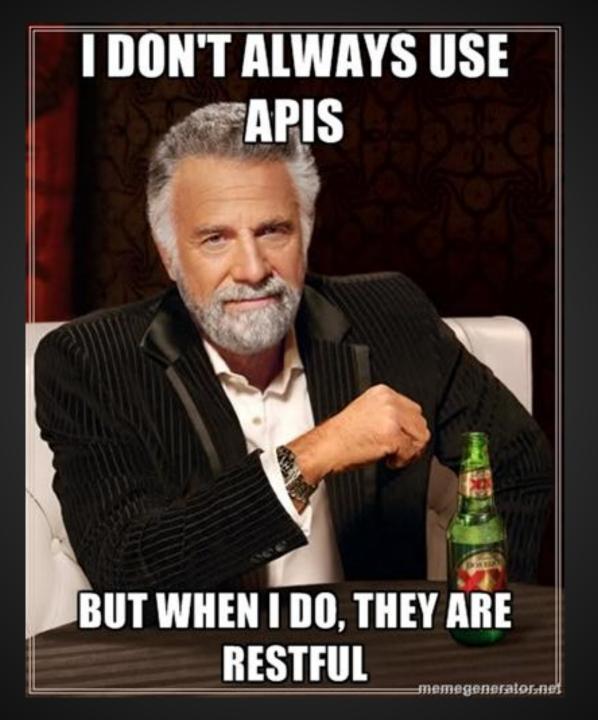
### Клиенте и Сърваре

- HTTP Clients
  - Le Browser!
  - o cURL
  - o lynx
  - wget
  - O AJAX
  - o etc.

- HTTP Servers
  - Apache
  - NodeJS
  - Nginx
  - o IIS
  - o etc.

#### Методи

- GET /resource/
  - O Give me everything you have about this URL
- POST /resource/
  - I am sending some information in my request body for this URL
- PUT /resource/
  - I am sending changes about this resource in my request body
- DELETE /resource/
  - O Delete everything you have about this URL
- Etc.(There are others, less used)



#### Status codes

 Трицифрено число, което показва дали дадена заявка е успешна или има проблем

- 1xx Information
- 2xx Success
- 3xx Redirection
- 4xx Client Error
- 5xx Server Error

#### Малко примери в Хромето

#### И още...

- HTTP e stateless протокол.
- Всеки request е независим и не е свързан с предният
- Плюсовете:
  - Улеснява протоколната имплементация
- Минуси:
  - Как тогава работят всички страници в web ?
- HTTP Server-ите имплементират session management



## Въпроси?