

# JS NATIF AJAX

AJAX est un principe qui permet JS (côté client) d'accéder au serveur (via HTTP). ça permet au site d'effectuer des actions sur le serveur (enregistrements, ...) sans avoir à recharger la page.

Fonctions : Fetch (JS Natif), Axios, jQuery...

Exemple : le bouton « J'aime » des réseaux sociaux.

```
axios.get("like.php")  
  .then(function(response) {  
    element.innerHTML = response.data.value  
  })
```

→ Ce qui est demandé au serveur (http get)  
→ La fonction exécutée quand le serveur a répondu  
→ Affichage du résultat du serveur

## - 1 - J'aime !

Créez un dossier contenant 3 fichiers :

- index.html (avec son entête et chargement de main.js)
- main.js
- like.php

Dans « like.php », incrémentez une variable de session « likes » et affichez-la.

Dans « index.html », ajoutez un coeur (♥) dans un élément (div, p, span,...)

A faire dans « main.js » : à chaque clic sur le ♥, le script PHP doit être appelé en ajax, et la valeur retournée doit être affichée à côté du coeur.

Mieux :

Comment faire pour que la valeur des « likes » soient affichée dès le chargement ?

Comment faire pour faire plusieurs ♥ indépendants ?

## - 2 - Tracker

pas bien !

Créez un script JS qui enregistre dans un fichier texte (via PHP bien sûr) toutes les interactions souris de l'utilisateur (coordonnées, clics).

Bonus : réalisez un autre script qui affiche ces données dans un « canvas ».

## - 3 - CRUD Bookmark

Reprenez l'exercice sur les bookmarks et faites en sorte que les données soient enregistrées en en base de données.