

## *Техническое задание на разработку игры под кодовым именем “Project Creators”*

- Информация о разработчиках

Приложение разрабатывает Панченко Даниил Викторович

- Цели и задачи приложения

Необходимо разработать игру в жанре MMORPG с псевдопошаговой боевкой. В игре должны присутствовать система аккаунтов, одиночная компания и рвп арена. Также должна быть реализована система ОС или Original Character (о ней дальше)

- Лингвистические требования

Игра с возможностью выбора языка (Английский и Русский)

- Примерная структура проекта и возможности пользователя

- Окно входа в приложение

- Авторизация
- Создание нового аккаунта

- Главное окно (Hub)

- Просмотр высшего(-их) ОС
- Почта
- Друзья
- Одиночная компания
- Арена

- Просмотр ОС

- Портрет
- Статы
- Древо навыков
- Снаряжение

- Информация о системе ОС

Система представляет собой набор инструментов для создания и последующего развития уникальных персонажей. Пока что из уникального в системе есть:

- 1) Выбора имени персонажа
- 2) Создание портрета для него (Вручную нарисовать)
- 3) Возможность добавления текстовых фразочек появляющихся при применении определенных способностей
- 4) Прокачка (стандартная для RPG)
- 5) Древо навыков

***Варианты модификаций проекта:***

- Развитие системы ОС и боевой системы
- Система рейдов
- Система крафта
- Уникальные навыки позволяющие кардинально изменить стиль боя