***Техническое задание на разработку игры под кодовым именем“Project Creators”***

* Информация о разработчиках

Приложение разрабатывает Панченко Даниил Викторович

* Цели и задачи приложения

Необходимо разработать игру в жанре MMORPG с псевдопошаговой боевкой. В игре должны присутствовать система аккаунтов и pvp арена. Также должна быть реализована система OC или Original Character (о ней дальше)

* Лингвистические требования

Игра с возможностью выбора языка (Английский и Русский)

* Примерная структура проекта и возможности пользователя ○ Окно входа в приложение

■ Авторизация

■ Создание нового аккаунта

○ Главное окно (Hub)

■ Просмотр вашего(-их) OC

■ Почта

■ Друзья

■ Арена

○ Просмотр OC

■ Портрет

■ Статы

■ Древо навыков

■ Снаряжение

* Информация о системе OC

Система представляет собой набор инструментов для создания и последующего развития уникальных персонажей. Пока что из уникального в системе есть:

* 1. Выбора имени персонажа
  2. Создание портрета для него
  3. Прокачка (стандартная для RPG)
  4. Древо навыко

***Варианты модификаций проекта***:

* + Развитие системы OC и боевой системы
  + Система рейдов
  + Система крафта
  + Уникальные навыки позволяющие кардинально изменить стиль боя