

Calculadora - Se pide desarrollar una calculadora muy simple en base a que cada uno de los botones de la calculadora sea un botón de un formulario y el visor sea un campo de tipo "text". Cuando se pulsa un botón, se ejecuta una función que almacena en una variable de tipo cadena el valor u operador de ese botón, y su resultado se calcula mediante el método "*eval()*" solo cuando se pulse el botón "=".



