

EJEMPLO herencia en javascript. Se suele llamar padre e hijo y solo suele haber un nivel.

Crea un **prototipo** llamado **Alumno** que tenga las siguientes propiedades y métodos:

- Propiedades:
 - firstName**
- Añade a través de la propiedad prototype, los métodos:
 - **decirSaludo**: función que debe mostrar por consola el log "Hola soy XXX".
 - **caminar**: función que debe mostrar por consola el log "Estoy caminando".

1. Crea dos instancias **alumnoA** y **alumnoB** del prototipo Alumno, con los nombres "Pepe" y "Ana".
2. Define el constructor **AlumnoEso (firstName, subject)**:
 - Debe llamar al constructor **padre** Alumno, con el método call, pasándole como parámetro this y firstName.
 - Tiene una propiedad **subject**, que se cargará con el parámetro subject.
3. Utiliza esta instrucción para que la propiedad prototype de AlumnoEso sea cargada con el objeto creado a partir del prototipo de Alumno.

```
AlumnoEso.prototype = Object.create (Alumno.prototype);
```

4. Utiliza esta instrucción para que la propiedad constructor de AlumnoEso.prototype sea cargada con AlumnoEso.

```
AlumnoEso.prototype.constructor = AlumnoEso;
```

¿Qué hace esta instrucción?

¿Cómo es la asignación, por valor o por referencia?

5. Reemplaza la propiedad **decirSaludo** de AlumnoEso, para que salga por consola un log diciendo: "Hola soy XXX y estudio YYY". Este reemplazo debe afectar al prototype de AlumnoEso.

¿Cambia el método decirSaludo de Alumno? Pruébalo.

6. Añade el método **decirAdios** a AlumnoEso, mostrando un log por consola que diga "Adiós".

7. Crea una variable **alumno1** que sea AlumnoEso("Juan","Matemáticas");

8. Llama con **alumno1** a los siguientes métodos:

- **decirSaludo**
- **caminar**
- **decirAdios**

9. Crea una variable **alumno2** que sea Alumno("Pedro");

Llama con alumno2 a los siguientes métodos:

- **decirSaludo**
- **caminar**
- **decirAdios**

10. ¿Qué observas? ¿Es correcto?

11. Comprueba con

Console.log (alumno1 instanceof Alumno) si es correcto el valor que devuelve.

Console.log (alumno1 instanceof AlumnoEso) si es correcto el valor que devuelve.