

1. A partir del siguiente fichero html, donde el código JavaScript es de tipo inline, realiza dos versiones. Una donde extraigas en el mismo fichero html dicha funcionalidad a un método al cual invoques. Otra donde el método JavaScript se encuentre en un fichero independiente y se realice la llamada al mismo desde el html.

```
<html>
<head>
  <meta http-equiv="content-type"
    content="text/html; charset=utf-8">
  <title>Ejercicio1</title>
</head>
<body>
  <input type="button" onclick="alert('Ejemplo código in-line');" value="Pulsar"/>
</body>
</html>
```

2. Dado el siguiente fragmento html, realiza un método llamado *verBucle()*, donde imprimas las propiedades del objeto button.

```
<html>
<head>
  <meta http-equiv="content-type"
    content="text/html; charset=utf-8">
  <title>Ejercicio2</title>
  <script type="text/javascript">
    function verBucle(){
      var boton=document.getElementById('btn');
      for (var p in boton) {
        //
      }
    }
  </script>
</head>
<body>
  <input type="button" id= "btn" onclick="verBucle();" value="Pulsar"/>
</body>
</html>
```

3. Realizar la misma operación que en el caso anterior consultando las propiedades del objeto *document*.
4. Recorre mediante un bucle de tipo *for-in* una variable llamada *texto* que representa la cadena “ejemplo”. ¿Qué resultado se obtiene al ejecutar? ¿Qué conclusión se puede extraer?
5. **Recorre** un *array* denominado *meses* que contenga los meses del año del curso escolar. Debes mostrar la posición que ocupa cada mes junto con su valor en el *array*. Para ello utilizar el método *Array.forEach*
6. **Crear** un bucle desde 1 a 1000 donde se muestre por consola tan sólo los números múltiplos de 6.
7. **Considera** estás desarrollando un script donde trabajas con tipos de motor (suponemos que se trata del tipo de motor de una bomba para mover fluidos). Crea una función denominada *dimeTipoMotor()* donde pidas el tipo de motor al usuario (indicando que los valores posibles son 1, 2, 3, 4) y a través de un condicional *switch* hagas lo siguiente:
 - a) Si el tipo de motor es 0, mostrar un mensaje indicando “No hay establecido un valor definido para el tipo de bomba”.
 - b) Si el tipo de motor es 1, mostrar un mensaje indicando “La bomba es una bomba de agua”.
 - c) Si el tipo de motor es 2, mostrar un mensaje indicando “La bomba es una

bomba de gasolina”.

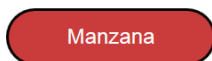
d) Si el tipo de motor es 3, mostrar un mensaje indicando “La bomba es una bomba de hormigón”.

e) Si el tipo de motor es 4, mostrar un mensaje indicando “La bomba es una bomba de pasta alimenticia”.

f) Si no se cumple ninguno de los valores anteriores mostrar el mensaje “No existe un valor válido para tipo de bomba”.

8. **Crea** un script donde declares un array vacío denominado nombres. Pide al usuario tres nombres usando la sentencia prompt de JavaScript y almacena esos nombres como elementos 0, 1 y 2 del array. A continuación, muestra el contenido del array por pantalla.

9. **Crea** un script en el que al hacer clic sobre alguna de estas palabras: Manzana, Pera, Fresa, Nectarina, Kiwi, Mango, Frambuesa que aparecerán con aspecto de botón, nos haga introducir por el prompt de javascript el nombre que pone en el botón, lo recojamos en un array y nos muestre dicha palabra deletreada con sus posiciones del derecho y del revés.



Nota: hacerlo con css. Puedes intentar crear efecto hover, al pasar el ratón.