

Gevorderd gebruik van functies

Overzicht

- Functies een variabel aantal argumenten meegeven
- Zelfuitvoerende functies (*“iffy’s”*)
- Bespreking van de term closures

Functies met een variabel aantal parameters

- In JavaScript is het niet verplicht om alle parameters mee op te geven
- In JavaScript is het mogelijk om meer parameters mee te geven dan gedefinieerd
 - Deze worden op de achtergrond in de extra parameter *“arguments”* geplaatst

De parameter arguments

- Toegevoegd aan elke functie binnen JavaScript
- Een “*array*” die alle argumenten van een functie bevat
 - Geen arrayfuncties beschikbaar!!


```
if (top !== self) {  
  function calcWidth() {  
    var wW = 0;  
    if (typeof window.innerWidth == 'number') {  
      wW = window.innerWidth;  
    } else if (document.documentElement && document.  
      wW = document.documentElement.clientWidth;  
    } else if (document.body && document.body.c  
      wW = document.body.clientWidth;  
    }  
    if (sH = document.documentElement.scrollHeight  
      var WH = window.innerHeight || document.  
      sW = !document.all && (sH > WH) ?  
        ('menu', 'width
```

Demo

Immediately Invoked Function Expressions (IIFE)

- Functies die automatisch worden uitgevoerd
- Wordt veel gebruikt in bibliotheken (*zoals jQuery, ...*)
- Uitgesproken als 'iffy'

Uitvoeringscontext en global scope

- Elke functie die wordt uitgevoerd creëert een nieuwe uitvoeringscontext
 - Variabelen en andere functies die binnen de hoofdfunctie worden gedeclareerd zijn wel zichtbaar binnen die functie maar niet erbuiten
 - Hierdoor kunnen er private variabelen en functies gedeclareerd worden zodat deze niet per ongeluk of expres van buitenaf gewijzigd worden
- Door het gebruik maken van een IIFE voorkomt u dat functies en variabelen in de global scope terecht komen


```
if (top !== self) {  
  function calcWidth() {  
    var wW = 0;  
    if (typeof window.innerWidth == 'number') {  
      wW = window.innerWidth;  
    } else if (document.documentElement && document.  
      wW = document.documentElement.clientWidth;  
    } else if (document.body && document.body.c  
      wW = document.body.clientWidth;  
    }  
    if (sH = document.documentElement.scrollHeight  
      var WH = window.innerHeight || document.  
      sW = !document.all && (sH > WH) ?  
        ('menu', 'width
```

Demo

Werken met closures

- Een functie blijft toegang behouden tot een variabele, ook als de functie zelf al is teruggekeerd
 - Hierdoor kunnen we data bijhouden tussen verschillende functie aanroepen

```
if (top !== self) {  
  function calcWidth() {  
    var wW = 0;  
    if (typeof window.innerWidth == 'number') {  
      wW = window.innerWidth;  
    } else if (document.documentElement && document.  
      wW = document.documentElement.clientWidth;  
    } else if (document.body && document.body.c  
      wW = document.body.clientWidth;  
    }  
    if (sH = document.documentElement.scrollHeight  
      var WH = window.innerHeight || document.  
      sW = !document.all && (sH > WH) ?  
        ('menu', 'width
```

Demo