

## EXERCÍCIOS - MATRIZ

- 1) Dado um tabuleiro de xadrez TAB onde, para facilitar a indicação das pedras, vamos convencionar:

1- PEÕES                      2- CAVALOS  
3- TORRES                    4- BISPOS  
5- REIS                        6- RAINHAS  
0- AUSENCIA DE PEDRAS

Contar a quantidade de cada tipo de peça no tabuleiro:

6	0	0	5	0	0	1	0
0	1	0	2	0	3	0	2
0	1	1	1	0	1	0	0
0	0	2	0	3	4	4	3
1	0	1	1	0	1	0	0
0	0	1	3	0	4	0	1
1	0	0	0	2	2	2	1
1	5	0	6	0	1	1	0

Exemplo de saída:

PEÕES:        17 peças  
CAVALOS:    6 peças  
TORRES:     4 peças

- ➔ O tabuleiro (acima) deve ser armazenado numa matriz bidimensional.
- ➔ Armazenar a qtde de cada peça em uma matriz unidimensional (utilizar o índice para identificar as peças).
- ➔ NÃO USAR IF para contar as peças.