# EXERCICES — CHAPITRE 10

Exercice 1 ( $\star$ ) – On considère une variable aléatoire X prenant les valeurs 0, 1, 2 et 3.

On donne  $P(X = 0) = \frac{1}{10}$ ,  $P(X = 1) = \frac{1}{8}$  et  $P(X = 2) = \frac{1}{5}$ .

- 1. Déterminer P(X = 3).
- 2. Calculer l'espérance de *X*.

Exercice 2 (\*) – On considère une variable aléatoire X prenant les valeurs 0, 1, 2, 3 et 4.

On donne  $P(X = 0) = \frac{1}{10}$ ,  $P(X = 1) = \frac{1}{4}$  et  $P(X = 2) = \frac{1}{2}$ .

- 1. Sachant que les événements [X = 3] et [X = 4] sont équiprobables, déterminer P(X = 3).
- 2. Calculer l'espérance de *X*.

**Exercice 3** ( $\star$ ) – On considère un jeu pour lequel la mise de départ est de 0.5€. On lance ensuite deux dés non truqués. Si on obtient deux nombres 1, on reçoit 2€. Si on obtient deux nombres identiques mais différents de 1, on reçoit 1€. Sinon on ne reçoit rien. On note X le gain algébrique.

- 1. Déterminer la loi de *X*.
- 2. Calculer l'espérance E(X).

**Exercice 4** ( $\star$ ) – Soit X une variable aléatoire dont la loi est donnée par  $X(\Omega) = \{-1,0,2\}$  et

$$P(X = -1) = \frac{1}{6}$$
,  $P(X = 0) = \frac{1}{3}$  et  $P(X = 2) = \frac{1}{2}$ .

Déterminer la fonction de répartition  $F_X$  de X et la tracer.

**Exercice 5**  $(\star\star)$  – Le nombre de pannes journalières d'une machine est une variable aléatoire X dont la loi de probabilité est donnée par

х	0	1	2	3	4	5	6
P(X = x)	0.30	0.20	0.15	0.15	0.10	0.05	0.05

- 1. Quelle est la fonction de répartition de *X*? En donner une représentation graphique.
- 2. Quelle est la probabilité que la machine ait strictement plus de trois pannes?
- 3. Trouver  $x_0$  tel que  $P(X \le x_0) = 0.8$  et  $x_1$  tel que  $P(X \ge x_1) = 0.5$ .
- 4. Calculer l'espérance E(X).

Exercice 6 ( $\star$ ) – On considère une variable aléatoire X dont la loi est donnée par

$$P(X = -2) = \frac{1}{4}$$
,  $P(X = -1) = \frac{1}{8}$ ,  $P(X = 1) = \frac{1}{2}$  et  $P(X = 2) = \frac{1}{8}$ .

Calculer l'espérance et la variance de X.

Exercice 7 ( $\star$ ) – On considère une variable aléatoire X dont la loi est donnée par

$$P(X = -1) = \frac{1}{4}$$
,  $P(X = 0) = \frac{1}{2}$  et  $P(X = 1) = \frac{1}{4}$ .

Calculer l'espérance et la variance de X.

Exercice 8 ( $\star\star\star$ ) – Une urne contient quatre boules rouges et cinq boules noires. Les boules sont indiscernables au toucher. On prend au hasard et simultanément trois boules de l'urne. On appelle X la variable aléatoire égale au nombre de boules rouges obtenues lors du tirage.

- 1. Déterminer le support de *X*.
- 2. Donner la loi de probabilité de *X*.
- 3. Calculer l'espérance et l'écart-type de *X*.

**Exercice 9**  $(\star\star\star)$  – On dispose de deux urnes  $\mathcal{U}$  et  $\mathcal{V}$ . L'urne  $\mathcal{U}$  contient deux boules rouges et trois boules noires et l'urne  $\mathcal{V}$  contient une boule rouge et quatre boules noires.

- 1. On choisit une urne **au hasard** et on en extrait successivement trois boules, avec remise à chaque fois de la boule tirée. On note
  - $\mathcal U$  l'événement : "le tirage s'effectue dans l'urne  $\mathcal U$ ",
  - $\mathcal{V}$  l'événement : "le tirage s'effectue dans l'urne  $\mathcal{V}$ ".

On note X la variable aléatoire égale au nombre de boules noires tirées.

- (a) Déterminer  $P_{\mathcal{U}}(X=0)$  et  $P_{\mathcal{V}}(X=0)$ .
- (b) En déduire la probabilité P(X = 0).
- 2. On choisit encore une urne au hasard et on en extrait successivement trois boules, cette fois **sans remise** de la boule tirée. On note *Y* la variable aléatoire égale au nombre de boules noires tirées.
  - (a) Déterminer  $P_{\mathcal{U}}(Y=3)$  et  $P_{\mathcal{V}}(Y=3)$ .
  - (b) En déduire la probabilité P(Y = 3).

Exercice 10 ( $\star$ ) – Dans chacun des cas ci-dessous, donner la loi de la variable aléatoire X.

- 1. On tire une boule au hasard dans une urne qui contient deux boules rouges et trois boules noires. On note *X* la variable aléatoire qui vaut 1 si l'on obtient une boule rouge et 0 si l'on obtient une boule noire.
- 2. On procède à dix lancers d'un dé dont les six faces sont numérotées de 1 à 6. On note *X* la variable aléatoire égale au nombre de fois où l'on obtient un numéro pair.

**Exercice 11** ( $\star\star$ ) – On considère une pièce dont la probabilité d'obtenir PILE est égale à 0.3. On lance la pièce dix fois. Quelle est la probabilité d'obtenir trois PILE? *Indication numérique*:  $0.3^3 \approx 0.03$  *et*  $0.7^7 \approx 0.08$ .

Exercice 12  $(\star\star)$  – Un cavalier effectue une série de balades à cheval.

À chaque balade qu'il effectue, la probabilité que le cavalier soit désarçonné est égale à  $\frac{1}{4}$ .

- 1. Quelle est la probabilité qu'il ait fait deux chutes au terme de dix balades? *Indication numérique*:  $0.25^2 \approx 0.06$  et  $0.75^8 \approx 0.10$ .
- 2. Sachant que trois chutes entraînent obligatoirement une blessure grave, quelle est la probabilité qu'il ne soit pas blessé après ces dix balades? *Indication numérique*:  $0.75^9 \approx 0.08$  *et*  $0.75^{10} \approx 0.06$ .

## Exercice 13 $(\star \star \star)$ – [BSB 2014 / Ex3]

Un immeuble est constitué de 3 étages. Dans le hall de l'immeuble on peut accéder à un ascenseur qui distribue chaque étage. 5 personnes montent ensemble dans l'ascenseur. On suppose que chacune d'elles souhaite monter à l'un des trois étages de manière équiprobable et indépendamment des 4 autres. On suppose également que l'ascenseur dessert les étages demandés dans l'ordre et qu'il ne revient pas en arrière.

On note  $X_1$  la variable aléatoire égale au nombre de personnes s'arrêtant à l'étage numéro 1,  $X_2$  la variable aléatoire égale au nombre de personnes s'arrêtant à l'étage numéro 2 et  $X_3$  celle égale au nombre de personnes s'arrêtant à l'étage numéro 3.

- 1. (a) Reconnaître la loi de  $X_1$ . Décrire l'ensemble  $X_1(\Omega)$  des valeurs prises par  $X_1$ . Donner  $P(X_1 = k)$  pour chaque k appartenant à  $X_1(\Omega)$ .
  - (b) Donner  $E(X_1)$  et  $V(X_1)$ .
  - (c) Expliquer pourquoi  $X_2$  et  $X_3$  suivent la même loi que  $X_1$ .
- 2. (a) Justifier que  $X_1 + X_2 + X_3 = 5$ .
  - (b) En déduire la probabilité  $P((X_1 = 0) \cap (X_2 = 0))$ .
  - (c) Montrer que la probabilité que l'ascenseur ne s'arrête qu'une fois est  $\frac{1}{81}$
- 3. On considère la variable aléatoire Z égale au nombre d'arrêts de l'ascenseur. D'après **2.c**), on a  $P(Z=1)=\frac{1}{81}$ . Déterminer l'ensemble  $Z(\Omega)$  des valeurs prises par Z.

- 4. Soit  $Y_1$  la variable aléatoire de Bernoulli égale à 1 si l'ascenseur s'arrête au premier étage et à 0 sinon. On définit de même les variables aléatoires  $Y_2$  et  $Y_3$  pour les étages 2 et 3.
  - (a) Justifier que  $P(Y_1 = 0) = P(X_1 = 0)$ .
  - (b) En déduire  $P(Y_1 = 0)$  puis  $E(Y_1)$ . On admet que  $Y_2$  et  $Y_3$  suivent la même loi que  $Y_1$  et qu'elles ont donc la même espérance.
  - (c) Exprimer *Z* en fonction de  $Y_1$ ,  $Y_2$  et  $Y_3$ . Calculer E(Z) et vérifier que  $E(Z) = \frac{211}{81}$ .

# Exercice 14 $(\star \star \star)$ – [Extrait d'ECRICOME 2013 / Ex3]

Une entreprise fabrique des appareils électriques en grande quantité.

### Partie I - Probabilités conditionnelles

On admet que 5% des appareils présentent un défaut.

On contrôle les appareils d'un lot. Ce contrôle refuse 90% des appareils avec défaut et accepte 80% des appareils sans défaut. On prélève au hasard dans le lot.

On considère les événements suivants :

- D: "l'appareil a un défaut",
- *A* : "l'appareil est accepté à l'issue du contrôle".
- 1. Donner la valeur des probabilités et probabilités conditionnelles suivantes :

$$P(D)$$
,  $P(\overline{D})$ ,  $P_D(\overline{A})$ ,  $P_D(A)$  et  $P_{\overline{D}}(A)$ .

- 2. Calculer à 0.001 près les probabilités suivantes :  $P(A \cap D)$  et  $P(A \cap \overline{D})$ .
- 3. Déduire de ce qui précède la probabilité P(A) à 0.001 près.
- 4. Calculer à 0.001 près la probabilité qu'un appareil soit défectueux sachant qu'il a été accepté par le contrôle.

#### Partie II - Loi binomiale

On prélève au hasard 10 appareils électriques d'une livraison pour vérification. La livraison étant suffisamment importante pour que l'on puisse assimiler ce prélèvement à un tirage avec remise des appareils. On rappelle que 5% des appareils présentent un défaut.

On considère la variable aléatoire X qui, à tout prélèvement de 10 appareils, associe le nombre d'appareils *sans défaut* de ce prélèvement.

- 1. Justifier que X suit une loi binomiale dont on déterminera les paramètres. Préciser  $X(\Omega)$  et pour tout  $k \in X(\Omega)$ , donner la valeur de P(X = k).
- 2. Donner la probabilité que dans un tel prélèvement, tous les appareils soient sans défaut.
- 3. Donner la probabilité que dans un tel prélèvement, au moins un appareil ait un défaut.