

EXERCICES — CHAPITRE 10

Exercice 1 – On considère une variable aléatoire X prenant les valeurs 0, 1, 2 et 3.

On donne $P(X=0) = \frac{1}{10}$, $P(X=1) = \frac{1}{8}$ et $P(X=2) = \frac{1}{5}$.

1. Déterminer $P(X=3)$.
2. Calculer l'espérance de X .

Exercice 2 – On considère une variable aléatoire X prenant les valeurs 0, 1, 2, 3 et 4.

On donne $P(X=0) = \frac{1}{10}$, $P(X=1) = \frac{1}{4}$ et $P(X=2) = \frac{1}{2}$.

1. Sachant que les événements $[X=3]$ et $[X=4]$ sont équiprobables, déterminer $P(X=3)$.
2. Calculer l'espérance de X .

Exercice 3 – Pour jouer à ce jeu, on mise 0.5€. On lance deux dés non-truqués. Si on obtient deux nombres 1, on reçoit 2€. Si on obtient deux nombres identiques autres que 1, on reçoit 1€ et sinon on ne reçoit rien. X est le gain algébrique.

1. Déterminer la loi de X .
2. Calculer $E(X)$.

Exercice 4 – Soit X une variable aléatoire dont la loi est donnée par $X(\Omega) = \{-1, 0, 2\}$ et

$$P(X=-1) = \frac{1}{6}, \quad P(X=0) = \frac{1}{3} \quad \text{et} \quad P(X=2) = \frac{1}{2}.$$

Déterminer la fonction de répartition F de X .

Exercice 5 – Le nombre de pannes journalières d'une machine est une variable aléatoire X dont la loi de probabilité est donnée par

| x | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|----------|------|------|------|------|------|------|------|
| $P(X=x)$ | 0.30 | 0.20 | 0.15 | 0.15 | 0.10 | 0.05 | 0.05 |

1. Quelle est la fonction de répartition de X ? En donner une représentation graphique.
2. Quelle est la probabilité que la machine ait plus de 3 pannes?
3. Trouver x_0 tel que $P(X \geq x_0) = 0.5$.
4. Trouver x_1 tel que $P(X \leq x_1) = 0.8$.
5. Calculer $E(X)$.

Exercice 6 – On considère une variable aléatoire X dont la loi est donnée par

$$P(X=-2) = \frac{1}{4}, \quad P(X=-1) = \frac{1}{8}, \quad P(X=1) = \frac{1}{2} \quad \text{et} \quad P(X=2) = \frac{1}{8}.$$

Calculer l'espérance et la variance de X .

Exercice 7 – On considère une variable aléatoire X dont la loi est donnée par

$$P(X=-1) = \frac{1}{4}, \quad P(X=0) = \frac{1}{2} \quad \text{et} \quad P(X=1) = \frac{1}{4}.$$

Calculer l'espérance et la variance de X .

Exercice 8 – Une urne contient 4 boules blanches et 5 boules noires. Les boules sont indiscernables au toucher. On prend au hasard et simultanément trois boules de l'urne. On appelle X la variable aléatoire égale au nombre de boules blanches obtenues lors du tirage.

1. Déterminer le support de X .
2. Donner la loi de probabilité de X .
3. Calculer l'espérance et l'écart-type de X .

Exercice 9 – On dispose de deux urnes U et V . L'urne U contient 3 boules noires et 2 boules blanches et l'urne V contient 4 boules noires et 1 boule blanche.

1. On choisit une urne au hasard et on en extrait successivement 3 boules, avec remise à chaque fois de la boule tirée. On note
 - U l'évènement "le tirage s'effectue dans l'urne U ",
 - V l'évènement "le tirage s'effectue dans l'urne V ".

On note X la variable aléatoire égale au nombre de boules noires tirées.

- (a) Déterminer $P_U(X=0)$ et $P_V(X=0)$.
- (b) En déduire la probabilité $P(X=0)$.

2. On choisit encore une urne au hasard et on en extrait successivement 3 boules, sans remise de la boule tirée. On note Y la variable aléatoire égale au nombre de boules noires tirées.

- (a) Déterminer $P_U(Y=3)$ et $P_V(Y=3)$.
- (b) En déduire la probabilité $P(Y=3)$.

Exercice 10 – On tire une boule au hasard dans une urne qui contient n boules blanches et m boules noires. On note X la variable aléatoire qui vaut 1 si l'on obtient une boule blanche et 0 si l'on obtient une boule noire. Quelle est la loi de X ?

Exercice 11 – On procède à n lancers d'un dé dont les six faces sont numérotées de 1 à 6. On note X la variable aléatoire égale au nombre de fois où l'on obtient un numéro pair. Quelle est la loi de X ?

Exercice 12 – Une urne contient a boules blanches et b boules noires. On effectue deux tirages successifs, en remettant à chaque fois la boule tirée.

1. Soit X_1 la variable aléatoire égale au rang de tirage de la première boule blanche. Reconnaître la loi de X_1 et donner sans calculs $E(X_1)$ et $V(X_1)$.
2. Soit X_2 la variable aléatoire égale au rang de tirage de la deuxième boule blanche. Donner la loi de X_2 et calculer son espérance.
3. Comparer $E(X_1)$ et $E(X_2)$. Commenter.

Exercice 13 – On considère une pièce dont la probabilité d'avoir *Pile* est de 0.3. On lance la pièce 10 fois. Quelle est la probabilité d'obtenir 3 *Pile*?

Exercice 14 – À chaque balade à cheval qu'il effectue, la probabilité que le cavalier soit désarçonné est égale à $\frac{1}{4}$.

1. Quelle est la probabilité qu'il ait fait 2 chutes au terme de 10 balades?
2. Sachant que 3 chutes entraînent obligatoirement une blessure grave, quelle est la probabilité qu'il ne soit pas blessé après ces 10 balades?

Exercice 15 – complet de ESC 2014

Un immeuble est constitué de 3 étages. Dans le hall de l'immeuble on peut accéder à un ascenseur qui distribue chaque étage. 5 personnes montent ensemble dans l'ascenseur. On suppose que chacune d'elles souhaite monter à l'un des trois étages de manière équiprobable et indépendamment des 4 autres. On suppose également que l'ascenseur dessert les étages demandés dans l'ordre et qu'il ne revient pas en arrière.

On note X_1 la variable aléatoire égale au nombre de personnes s'arrêtant à l'étage numéro 1, X_2 la variable aléatoire égale au nombre de personnes s'arrêtant à l'étage numéro 2 et X_3 celle égale au nombre de personnes s'arrêtant à l'étage numéro 3.

1. (a) Reconnaître la loi de X_1 . Décrire l'ensemble $X_1(\Omega)$ des valeurs prises par X_1 . Donner $P(X_1 = k)$ pour chaque k appartenant à $X_1(\Omega)$.
(b) Donner $E(X_1)$ et $V(X_1)$.
(c) Expliquer pourquoi X_2 et X_3 suivent la même loi que X_1 .
2. (a) Justifier que $X_1 + X_2 + X_3 = 5$.
(b) En déduire la probabilité $P((X_1 = 0) \cap (X_2 = 0))$.
(c) Montrer que la probabilité que l'ascenseur ne s'arrête qu'une fois est $\frac{1}{81}$.
3. On considère la variable aléatoire Z égale au nombre d'arrêts de l'ascenseur. D'après 2c, on a $P(Z = 1) = \frac{1}{81}$. Déterminer l'ensemble $Z(\Omega)$ des valeurs prises par Z .
4. Soit Y_1 la variable aléatoire de Bernoulli égale à 1 si l'ascenseur s'arrête au premier étage et à 0 sinon. On définit de même les variables aléatoires Y_2 et Y_3 pour les étages 2 et 3.
(a) Justifier que $P(Y_1 = 0) = P(X_1 = 0)$.
(b) En déduire $P(Y_1 = 0)$ puis $E(Y_1)$. On admet que Y_2 et Y_3 suivent la même loi que Y_1 et qu'elles ont donc la même espérance.
(c) Exprimer Z en fonction de Y_1 , Y_2 et Y_3 . Calculer $E(Z)$ et vérifier que

$$E(Z) = \frac{211}{81}.$$

Exercice 16 – extrait de ECRICOME 2013

Une entreprise fabrique des appareils électriques en grande quantité.

Partie I - Probabilités conditionnelles

On admet que 5% des appareils présentent un défaut. On contrôle les appareils d'un lot. Ce contrôle refuse 90% des appareils avec défaut et accepte 80% des appareils sans défaut. On prélève au hasard dans le lot.

On considère les événements suivants

- D : "l'appareil a un défaut",
- A : "l'appareil est accepté à l'issue du contrôle".

1. Donner la valeur des probabilités et probabilités conditionnelles suivantes

$$P(D), \quad P(\overline{D}), \quad P_D(\overline{A}), \quad P_D(A) \quad \text{et} \quad P_{\overline{D}}(A).$$

2. Calculer à 0.01 près les probabilités suivantes

$$P(A \cap D) \quad \text{et} \quad P(A \cap \overline{D}).$$

3. Dédire de ce qui précède la probabilité $P(A)$ à 0.001 près.

4. Calculer à 0.001 près la probabilité qu'un appareil soit défectueux sachant qu'il a été accepté par le contrôle.

Partie II - Loi binomiale

On prélève au hasard 10 appareils électriques d'une livraison pour vérification. La livraison étant suffisamment importante pour que l'on puisse assimiler ce prélèvement à un tirage avec remise des appareils. On rappelle que 5% des appareils présentent un défaut. On considère la variable aléatoire X qui, à tout prélèvement de 10 appareils, associe le nombre d'appareils **sans défaut** de ce prélèvement.

1. Justifier que X suit une loi binomiale dont on déterminera les paramètres. Préciser $X(\Omega)$ et pour tout $k \in X(\Omega)$, donner la valeur de $P(X = k)$.
2. Donner la probabilité que, dans un tel prélèvement, tous les appareils soient sans défaut.
3. Donner la probabilité que, dans un tel prélèvement, au moins un appareil ait un défaut.

Exercice 17 – complet de ESC 2012

Un professeur interroge ses élèves en posant une liste de 20 questions. Pour chaque question, il y a trois réponses possibles, une seule étant la bonne réponse. L'élève A répond au questionnaire. On suppose que

- l'élève A ne connaît que 60% de son cours, c'est-à-dire que, pour chaque question, la probabilité qu'il connaisse la réponse est $\frac{60}{100}$,
- Lorsqu'il ne connaît pas une réponse à une question, il répond au hasard,
- les questions posées sont mutuellement indépendantes.

On considère les événements

- R : "l'élève A connaît la réponse à la première question".
- J : "l'élève A répond juste à la première question".

1. Montrer en utilisant la formule des probabilités totales que $P(J) = \frac{11}{15}$.
Soit X la variable aléatoire égale au nombre de réponses exactes données par l'élève aux vingt questions.
 2. Reconnaître la loi de X . On donnera les valeurs prises par X et, pour chacune de ces valeurs k , la valeur de $P(X = k)$.
 3. Donner $E(X)$ et $V(X)$ l'espérance et la variance de X .
 4. Pour sanctionner les choix faits au hasard, le professeur décide d'accorder un point par réponse exacte et de retirer deux points par réponse fausse.
Soit N la variable aléatoire égale à la note obtenue par l'élève A .
 - (a) Justifier l'égalité $N = 3X - 40$.
 - (b) En déduire l'espérance de N ainsi que sa variance.
- L'élève B répond lui aussi au questionnaire. On suppose que comme l'élève A , il ne connaît que 60% de son cours. Mais il choisit de ne répondre qu'aux questions dont il connaît la réponse.
5. Soit Y la variable aléatoire égale au nombre de bonnes réponses de l'élève B .
 - (a) Déterminer la loi de Y .
 - (b) En déduire la note que l'élève B obtient en moyenne.
 - (c) En moyenne, entre l'élève A et l'élève B , quelle est la meilleure stratégie pour obtenir une bonne note?