

## EXERCICES — CHAPITRE 10

**Exercice 1** – On considère une variable aléatoire  $X$  prenant les valeurs 0, 1, 2 et 3.

On donne  $P(X=0) = \frac{1}{10}$ ,  $P(X=1) = \frac{1}{8}$  et  $P(X=2) = \frac{1}{5}$ .

1. Déterminer  $P(X=3)$ .
2. Calculer l'espérance de  $X$ .

**Exercice 2** – On considère une variable aléatoire  $X$  prenant les valeurs 0, 1, 2, 3 et 4.

On donne  $P(X=0) = \frac{1}{10}$ ,  $P(X=1) = \frac{1}{4}$  et  $P(X=2) = \frac{1}{2}$ .

1. Sachant que les événements  $[X=3]$  et  $[X=4]$  sont équiprobables, déterminer  $P(X=3)$ .
2. Calculer l'espérance de  $X$ .

**Exercice 3** – Pour jouer à ce jeu, on mise 0.5€. On lance deux dés non-truqués. Si on obtient deux nombres 1, on reçoit 2€. Si on obtient deux nombres identiques autres que 1, on reçoit 1€ et sinon on ne reçoit rien.  $X$  est le gain aléatoire.

1. Déterminer la loi de  $X$ .
2. Calculer  $E(X)$ .

**Exercice 4** – Soit  $X$  une variable aléatoire dont la loi est donnée par  $X(\Omega) = \{-1, 0, 2\}$  et

$$P(X=-1) = \frac{1}{6}, \quad P(X=0) = \frac{1}{3} \quad \text{et} \quad P(X=2) = \frac{1}{2}.$$

Déterminer la fonction de répartition  $F$  de  $X$  et la tracer.

**Exercice 5** – Le nombre de pannes journalières d'une machine est une variable aléatoire  $X$  dont la loi de probabilité est donnée par

$x$	0	1	2	3	4	5	6
$P(X=x)$	0.30	0.20	0.15	0.15	0.10	0.05	0.05

1. Quelle est la fonction de répartition de  $X$ ? En donner une représentation graphique.
2. Quelle est la probabilité que la machine ait strictement plus de 3 pannes?
3. Trouver  $x_0$  tel que  $P(X \leq x_0) = 0.8$  et  $x_1$  tel que  $P(X \geq x_1) = 0.5$ .
4. Calculer  $E(X)$ .

**Exercice 6** – On considère une variable aléatoire  $X$  dont la loi est donnée par

$$P(X=-2) = \frac{1}{4}, \quad P(X=-1) = \frac{1}{8}, \quad P(X=1) = \frac{1}{2} \quad \text{et} \quad P(X=2) = \frac{1}{8}.$$

Calculer l'espérance et la variance de  $X$ .

**Exercice 7** – On considère une variable aléatoire  $X$  dont la loi est donnée par

$$P(X=-1) = \frac{1}{4}, \quad P(X=0) = \frac{1}{2} \quad \text{et} \quad P(X=1) = \frac{1}{4}.$$

Calculer l'espérance et la variance de  $X$ .

**Exercice 8** – Une urne contient 4 boules blanches et 5 boules noires. Les boules sont indiscernables au toucher. On prend au hasard et simultanément trois boules de l'urne. On appelle  $X$  la variable aléatoire égale au nombre de boules blanches obtenues lors du tirage.

1. Déterminer le support de  $X$ .
2. Donner la loi de probabilité de  $X$ .
3. Calculer l'espérance et l'écart-type de  $X$ .

**Exercice 9** – On dispose de deux urnes  $U$  et  $V$ . L'urne  $U$  contient 3 boules noires et 2 boules blanches et l'urne  $V$  contient 4 boules noires et 1 boule blanche.

1. On choisit une urne au hasard et on en extrait successivement 3 boules, avec remise à chaque fois de la boule tirée. On note
  - $U$  l'évènement "le tirage s'effectue dans l'urne  $U$ ",
  - $V$  l'évènement "le tirage s'effectue dans l'urne  $V$ ".

On note  $X$  la variable aléatoire égale au nombre de boules noires tirées.

- (a) Déterminer  $P_U(X=0)$  et  $P_V(X=0)$ .
- (b) En déduire la probabilité  $P(X=0)$ .

2. On choisit encore une urne au hasard et on en extrait successivement 3 boules, sans remise de la boule tirée. On note  $Y$  la variable aléatoire égale au nombre de boules noires tirées.

- (a) Déterminer  $P_U(Y=3)$  et  $P_V(Y=3)$ .
- (b) En déduire la probabilité  $P(Y=3)$ .

**Exercice 10** – On tire une boule au hasard dans une urne qui contient  $n$  boules blanches et  $m$  boules noires. On note  $X$  la variable aléatoire qui vaut 1 si l'on obtient une boule blanche et 0 si l'on obtient une boule noire. Quelle est la loi de  $X$ ?

**Exercice 11** – On procède à  $n$  lancers d'un dé dont les six faces sont numérotées de 1 à 6. On note  $X$  la variable aléatoire égale au nombre de fois où l'on obtient un numéro pair. Quelle est la loi de  $X$ ?

**Exercice 12** – On considère une pièce dont la probabilité d'avoir *Pile* est de 0.3. On lance la pièce 10 fois. Quelle est la probabilité d'obtenir 3 *Pile*?

**Exercice 13** – À chaque balade à cheval qu'il effectue, la probabilité que le cavalier soit désarçonné est égale à  $\frac{1}{4}$ .

1. Quelle est la probabilité qu'il ait fait 2 chutes au terme de 10 balades?
2. Sachant que 3 chutes entraînent obligatoirement une blessure grave, quelle est la probabilité qu'il ne soit pas blessé après ces 10 balades?

**Exercice 14 – complet de ESC 2014**

Un immeuble est constitué de 3 étages. Dans le hall de l'immeuble on peut accéder à un ascenseur qui distribue chaque étage. 5 personnes montent ensemble dans l'ascenseur. On suppose que chacune d'elles souhaite monter à l'un des trois étages de manière équiprobable et indépendamment des 4 autres. On suppose également que l'ascenseur dessert les étages demandés dans l'ordre et qu'il ne revient pas en arrière.

On note  $X_1$  la variable aléatoire égale au nombre de personnes s'arrêtant à l'étage numéro 1,  $X_2$  la variable aléatoire égale au nombre de personnes s'arrêtant à l'étage numéro 2 et  $X_3$  celle égale au nombre de personnes s'arrêtant à l'étage numéro 3.

1. (a) Reconnaître la loi de  $X_1$ . Décrire l'ensemble  $X_1(\Omega)$  des valeurs prises par  $X_1$ . Donner  $P(X_1 = k)$  pour chaque  $k$  appartenant à  $X_1(\Omega)$ .  
(b) Donner  $E(X_1)$  et  $V(X_1)$ .  
(c) Expliquer pourquoi  $X_2$  et  $X_3$  suivent la même loi que  $X_1$ .
2. (a) Justifier que  $X_1 + X_2 + X_3 = 5$ .  
(b) En déduire la probabilité  $P((X_1 = 0) \cap (X_2 = 0))$ .  
(c) Montrer que la probabilité que l'ascenseur ne s'arrête qu'une fois est  $\frac{1}{81}$ .
3. On considère la variable aléatoire  $Z$  égale au nombre d'arrêts de l'ascenseur. D'après 2c, on a  $P(Z = 1) = \frac{1}{81}$ . Déterminer l'ensemble  $Z(\Omega)$  des valeurs prises par  $Z$ .
4. Soit  $Y_1$  la variable aléatoire de Bernoulli égale à 1 si l'ascenseur s'arrête au premier étage et à 0 sinon. On définit de même les variables aléatoires  $Y_2$  et  $Y_3$  pour les étages 2 et 3.  
(a) Justifier que  $P(Y_1 = 0) = P(X_1 = 0)$ .  
(b) En déduire  $P(Y_1 = 0)$  puis  $E(Y_1)$ . On admet que  $Y_2$  et  $Y_3$  suivent la même loi que  $Y_1$  et qu'elles ont donc la même espérance.  
(c) Exprimer  $Z$  en fonction de  $Y_1$ ,  $Y_2$  et  $Y_3$ . Calculer  $E(Z)$  et vérifier que

$$E(Z) = \frac{211}{81}.$$

**Exercice 15 – extrait de ECRICOME 2013**

Une entreprise fabrique des appareils électriques en grande quantité.

**Partie I - Probabilités conditionnelles**

On admet que 5% des appareils présentent un défaut. On contrôle les appareils d'un lot. Ce contrôle refuse 90% des appareils avec défaut et accepte 80% des appareils sans défaut. On prélève au hasard dans le lot.

On considère les événements suivants

- $D$  : "l'appareil a un défaut",
- $A$  : "l'appareil est accepté à l'issue du contrôle".

1. Donner la valeur des probabilités et probabilités conditionnelles suivantes

$$P(D), \quad P(\bar{D}), \quad P_D(\bar{A}), \quad P_D(A) \quad \text{et} \quad P_{\bar{D}}(A).$$

2. Calculer à 0.001 près les probabilités suivantes

$$P(A \cap D) \quad \text{et} \quad P(A \cap \bar{D}).$$

3. Déduire de ce qui précède la probabilité  $P(A)$  à 0.001 près.
4. Calculer à 0.001 près la probabilité qu'un appareil soit défectueux sachant qu'il a été accepté par le contrôle.

**Partie II - Loi binomiale**

On prélève au hasard 10 appareils électriques d'une livraison pour vérification. La livraison étant suffisamment importante pour que l'on puisse assimiler ce prélèvement à un tirage avec remise des appareils. On rappelle que 5% des appareils présentent un défaut. On considère la variable aléatoire  $X$  qui, à tout prélèvement de 10 appareils, associe le nombre d'appareils **sans défaut** de ce prélèvement.

1. Justifier que  $X$  suit une loi binomiale dont on déterminera les paramètres. Préciser  $X(\Omega)$  et pour tout  $k \in X(\Omega)$ , donner la valeur de  $P(X = k)$ .
2. Donner la probabilité que, dans un tel prélèvement, tous les appareils soient sans défaut.
3. Donner la probabilité que, dans un tel prélèvement, au moins un appareil ait un défaut.