## **DEVOIR SURVEILLÉ 3**

La présentation, la lisibilité, l'orthographe, la qualité de la rédaction, la clarté et la précision des raisonnements entreront pour une part importante dans l'appréciation des copies.

Les candidats sont invités à **encadrer** dans la mesure du possible les résultats de leurs calculs.

## Les documents, la calculatrice et tout matériel électronique sont interdits.

Vous pouvez traiter le sujet dans l'ordre que vous souhaitez tant que le correcteur peut clairement identifier la question à laquelle vous répondez. Il est possible d'admettre le résultat d'une question précédente pour répondre à une question tant que cela est spécifié clairement.

Ce sujet comporte 4 pages et est constitué de 4 exercices. Bon courage!

**Exercice 1** – Pour tout couple (a, b) de  $\mathbb{R}^2$ , soit M la matrice carrée d'ordre 2 définie par

$$M = \begin{pmatrix} 1 & a \\ 1 & b \end{pmatrix}.$$

- 1. Dans cette question, on choisit a = b = -1.
  - a) La matrice *M* est-elle inversible?
  - b) Calculer pour tout entier  $n \ge 2$ , la matrice  $M^n$ .
- 2. Dans cette question, on choisit a = b.
  - a) La matrice *M* est-elle inversible?
  - b) Montrer que pour tout entier  $n \ge 2$ , on a  $M^n = (1+a)^{n-1}M$ .
- 3. On revient au cas général où a et b sont des réels quelconques. Montrer que la matrice M est inversible si et seulement si  $a \neq b$ .
- 4. Dans cette question, on considère deux variables aléatoires X et Y indépendantes et suivant toutes les deux la loi géométrique de paramètre p avec 0 . On pose <math>q = 1 p.

Soit N la matrice définie par  $N = \begin{pmatrix} 1 & X \\ 1 & Y \end{pmatrix}$  et A l'événement : "la matrice N est inversible".

- a) Établir la relation  $P(X = Y) = \sum_{k=1}^{+\infty} P(X = k) \times P(Y = k)$ .
- b) Calculer  $\sum_{k=1}^{+\infty} p^2 q^{2k-2}.$
- c) En déduire P(A) en fonction de q.
- 5. Soit n un entier supérieur ou égal à 1. Dans cette question, on considère deux variables aléatoires X et Y indépendantes et suivant toutes les deux la loi binomiale de paramètres n et  $\frac{1}{2}$ . Soit N la matrice définie par  $N = \begin{pmatrix} 1 & X \\ 1 & Y \end{pmatrix}$  et A l'événement : "la matrice N est inversible".
  - a) Pour x réel, écrire les développements de  $(x+1)^n$  et  $(x+1)^{2n}$  à l'aide de la formule du binôme.
  - b) En utilisant l'identité  $(x+1)^{2n} = (x+1)^n (x+1)^n$ , montrer que l'on a

$$\binom{2n}{n} = \sum_{k=0}^{n} \binom{n}{k} \binom{n}{n-k}.$$

- c) En déduire la relation  $P(X = Y) = \frac{1}{4^n} \binom{2n}{n}$ .
- d) Calculer P(A) en fonction de n.

## Exercice 2 -

Soit M une matrice carrée d'ordre 3 et I la matrice unité d'ordre 3. On pose par convention :  $M^0 = I$ . On se propose d'étudier la suite réelle  $(u_n)_{n \ge 0}$  définie par :

$$u_0 = 0$$
,  $u_1 = 0$ ,  $u_2 = 1$  et pour tout entier naturel  $n$ ,  $u_{n+3} = 2u_{n+2} - \frac{5}{4}u_{n+1} + \frac{1}{4}u_n$ .

Soit A la matrice carrée d'ordre 3 telle que  $A = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 8 & -5 & 1 \\ 4 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \end{pmatrix}$  et pour tout entier naturel n, soit  $X_n$  la matrice à trois lignes et une colonne définie par  $X_n = \begin{pmatrix} u_{n+2} \\ u_{n+1} \\ u_n \end{pmatrix}$ .

- 1. Déterminer  $X_0$  et  $X_1$ .
- 2. a) Justifier pour tout entier naturel n, l'égalité  $X_{n+1} = AX_n$ .
  - b) À l'aide d'un raisonnement par récurrence, en déduire pour tout entier naturel n, la relation  $X_n = A^n X_0$ .
- 3. Soit *P*, *Q* et *T* les matrices suivantes :

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 1 & 2 & 4 \\ 1 & 4 & 0 \end{pmatrix}, \qquad Q = \begin{pmatrix} 16 & -16 & 4 \\ -4 & 4 & 0 \\ -2 & 3 & -1 \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad T = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- a) Calculer le produit PQ. En déduire que la matrice P est inversible et déterminer sa matrice inverse  $P^{-1}$ .
- b) Calculer les produits PT et AP. En déduire pour tout entier naturel n, l'égalité  $A^n = PT^nP^{-1}$ .
- 4. Soit D la matrice définie par  $D = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ . On pose N = T D.
  - a) Déterminer pour tout entier  $k \ge 2$ , la matrice  $N^k$ .
  - b) Vérifier que DN = ND et montrer que pour tout entier naturel n, on a

$$T^{n} = \left(\frac{1}{2}\right)^{n} \begin{pmatrix} 2^{n} & 0 & 0\\ 0 & 1 & 2n\\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- c) En déduire pour tout entier naturel n, l'expression de la matrice  $A^n$ .
- 5. a) Déduire des questions précédentes l'expression de  $u_n$  en fonction de n.
  - b) Déterminer la limite de la suite  $(u_n)_{n\geqslant 0}$ .

**Exercice 3** – Soit  $(u_n)_{n\in\mathbb{N}}$  la suite définie par  $u_0=1$  et pour tout entier  $n\in\mathbb{N}$ ,  $u_{n+1}=\ln(1+u_n^2)$ .

1. Compléter la fonction Python suivante pour qu'elle calcule et retourne  $u_n$  pour un entier n:

```
    import numpy as np
    def calculu(n):
    u=.....
    for k in range(n):
    u=.....
    return u
```

- 2. Établir pour tout entier  $n \in \mathbb{N}$ , l'encadrement suivant :  $0 \le u_n \le 1$ .
- 3. Soit f la fonction définie sur l'intervalle [0,1], à valeurs réelles, telle que  $f(x) = \ln(1+x^2) x$ .
  - a) Dresser le tableau de variation de f puis déterminer le signe de f(x) sur l'intervalle [0,1].
  - b) En déduire que la suite  $(u_n)_{n\geqslant 0}$  est décroissante.
  - c) Montrer que la suite  $(u_n)_{n\geqslant 0}$  est convergente.
- 4. a) Justifier pour tout réel  $x \ge 0$ , l'inégalité  $\ln(1+x) \le x$ .
  - b) Pour tout entier  $n \in \mathbb{N}$ , établir l'inégalité  $u_{n+1} \leq u_n^2$ .
  - c) En déduire pour tout entier  $n \ge 1$ , l'inégalité  $u_n \le (\ln 2)^n$ .
  - d) Déterminer la limite de la suite  $(u_n)_{n \ge 0}$ .
  - e) On considère le programme Python suivant :

On exécute ce programme. Le résultat affiché est 6.

Quelle est la signification de ce résultat?

5. Établir pour tout entier  $n \ge 2$ , l'inégalité  $\sum_{k=0}^{n-1} u_k \le \frac{1 - (\ln 2)^n}{1 - \ln 2}.$ 

**Exercice 4** – Une puce se déplace sur un axe gradué. À l'instant 0, la puce se trouve sur le point d'abscisse 0. À partir de l'instant 0, la puce effectue à chaque instant, un saut vers la droite selon le protocole suivant :

- elle effectue un saut d'une unité vers la droite avec la probabilité  $\frac{1}{2}$ ,
- elle effectue un saut de deux unités vers la droite avec la probabilité  $\frac{1}{4}$ ,
- elle effectue un saut de trois unités vers la droite avec la probabilité  $\frac{1}{4}$ . Les différents sauts sont supposés indépendants.

Pour tout entier  $n \ge 1$ , on définit les variables aléatoires suivantes :

- $X_n$  est égale au nombre de sauts d'une unité effectués lors des n premiers sauts,
- $Y_n$  est égale au nombre de sauts de deux unités effectués lors des n premiers sauts,
- $Z_n$  est égale au nombre de sauts de trois unités effectués lors des n premiers sauts,
- $A_n$  est égale à l'abscisse du point occupé par la puce à l'issue de son n-ième saut.

- 1. Donner la loi de la variable aléatoire  $A_1$ . Calculer  $E(A_1)$  et  $V(A_1)$ .
- 2. a) Justifier que  $A_2(\Omega) = [2, 6]$ . Montrer que la loi de  $A_2$  est donnée par

$$P(A_2 = 2) = \frac{1}{4}$$
,  $P(A_2 = 3) = \frac{1}{4}$ ,  $P(A_2 = 4) = \frac{5}{16}$ ,  $P(A_2 = 5) = \frac{1}{8}$ ,  $P(A_2 = 6) = \frac{1}{16}$ .

- b) Calculer  $E(A_2)$ .
- 3. a) Présenter dans un tableau la loi du couple  $(A_2, Z_2)$ . En déduire la loi de  $Z_2$  ainsi que l'espérance de  $Z_2$ .
  - b) Calculer la covariance  $Cov(A_2, Z_2)$  de  $A_2$  et  $Z_2$ . Les variables aléatoires  $A_2$  et  $Z_2$  sont-elles indépendantes?
- 4. On suppose avoir importé la librairie numpy .random sous l'abréviation rd. On rappelle qu'en Python, l'instruction rd .randint (1,5) simule une variable aléatoire suivant la loi discrète uniforme sur [1,4].

Compléter le programme suivant pour qu'il simule les 100 premiers déplacements de la puce.

```
    import numpy as np
    import numpy.random as rd
    A=np.zeros(100)
    for k in range(100):
    t=rd.randint(1,5)
    if t<=....:</li>
    A[k]=1
    if t==....:
    A[k]=2
    if t==....:
    A[k]=3
    print(A)
```

- 5. Reconnaître les lois de  $X_n$ ,  $Y_n$  et  $Z_n$ . Justifier que  $X_n + Y_n$  suit la loi binomiale  $\mathcal{B}\left(n, \frac{3}{4}\right)$ .
- 6. a) Justifier la relation  $X_n + Y_n + Z_n = n$ . Calculer  $Cov(Z_n, X_n + Y_n)$ .
  - b) En utilisant les valeurs de  $V(X_n)$ ,  $V(Y_n)$  et  $V(X_n + Y_n)$ , montrer que  $Cov(X_n, Y_n) = -\frac{n}{8}$ .
  - c) Calculer le coefficient de corrélation linéaire  $\rho(X_n, Y_n)$  de  $X_n$  et  $Y_n$ .
- 7. a) Exprimer  $A_n$  en fonction de  $X_n$ ,  $Y_n$  et  $Z_n$ . Montrer que  $E(A_n) = \frac{7n}{4}$ .
  - b) Exprimer  $A_n$  en fonction de  $X_n$  et  $Y_n$ . Calculer  $V(A_n)$  et  $Cov(A_n, X_n)$ .
- 8. On suppose avoir importé la bibliothèque matplotlib. pyplot sous l'abréviation plt. On rappelle que si  $x = (x_1, x_2, ..., x_n)$  et  $y = (y_1, y_2, ..., y_n)$  sont deux vecteurs de même taille, la commande plt. plot(x,y) permet de tracer la ligne brisée joignant les points  $M_1(x_1, y_1)$ ,  $M_2(x_2, y_2), ..., M_n(x_n, y_n)$ .

On complète le programme Python de la question 4. en y ajoutant les lignes suivantes :

```
13. import matplotlib.pyplot as plt
14. x=np.arange(1,101,1)
15. y=np.zeros(100)
16. for k in range(1,100):
17. y[k]=y[k-1]+A[k]
18. plt.plot(x,y)
```

Quelle sortie graphique obtient-on?