

## ESCP 2024

### Exercice 1 –

1. a)  
b)
- 2.
3. a)  
b)
4. a)  
b)  
c)
5. a)  
b)  
c)

**Exercice 2 –**

1. a) Je calcule l'expression  $A^2 - 8A$  pour identifier la constante  $\alpha$ . Je commence par le produit matriciel  $A^2 = A \times A$  :

$$A^2 = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 4 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 9+1+2 & 3+3+2 & 3+1+4 \\ 3+3+2 & 1+9+2 & 1+3+4 \\ 6+2+8 & 2+6+8 & 2+2+16 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 & 8 & 8 \\ 8 & 12 & 8 \\ 16 & 16 & 20 \end{pmatrix}$$

$$A^2 - 8A = \begin{pmatrix} 12 & 8 & 8 \\ 8 & 12 & 8 \\ 16 & 16 & 20 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -24 & -8 & -8 \\ -8 & -24 & -8 \\ -16 & -16 & -32 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -12 & 0 & 0 \\ 0 & -12 & 0 \\ 0 & 0 & -12 \end{pmatrix} = -12I.$$

Finalement j'obtiens que  $A^2 - 8A = \alpha I$  pour  $\alpha = -12$ .

- b) D'après la question précédente,

$$A^2 - 8A = -12I \iff A(A - 8I) = -12I \iff A \times \left(-\frac{1}{12}(A - 8I)\right) = I.$$

Ainsi la matrice  $A$  est inversible et son inverse est donnée par  $A^{-1} = \frac{1}{12}(8I - A)$ .

- c) Toujours d'après la question 1.a), je peux en déduire un polynôme annulateur de la matrice  $A$ . Alors les valeurs propres possibles pour la matrice sont parmi les racines de ce polynôme annulateur.

$A^2 - 8A = -12I \iff A^2 - 8A + 12I = 0$  donc  $x^2 - 8x + 12$  est un polynôme annulateur de  $A$ . Je calcule son discriminant pour obtenir ses racines :  $\Delta = (-8)^2 - 4 \times 1 \times 12 = 64 - 48 = 16 > 0$ . Le polynôme admet donc deux racines :

$$x_1 = \frac{-(-8) - \sqrt{16}}{2 \times 1} = \frac{8 - 4}{2} = 2 \quad \text{et} \quad x_2 = \frac{8 + 4}{2} = 6.$$

Ainsi les deux valeurs propres possibles pour  $A$  sont 2 et 6.

2. a) Je pose  $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ 2 \end{pmatrix}$  et je résous l'équation  $AX = 6X$  grâce au système équivalent :

$$AX = 6X \iff \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 4 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} x \\ y \\ 2 \end{pmatrix} = 6 \times \begin{pmatrix} x \\ y \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\iff \begin{cases} 3x + y + 2 = 6x \\ x + 3y + 2 = 6y \\ 2x + 2y + 8 = 12 \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} -3x + y = -2 \\ x - 3y = -2 \\ 2x + 2y = 4 \end{cases}$$

En ajoutant les trois équations, j'obtiens  $0 = 0$  ce qui signifie que la première équation est une conséquence des deux suivantes. Je m'intéresse alors à la troisième équation, où tous les coefficients sont pairs :

$$2x + 2y = 4 \iff x + y = 2 \iff x = 2 - y.$$

En injectant cette expression de  $x$  dans la deuxième équation, j'obtiens alors

$$2 - y - 3y = -2 \iff 4 = 4y \iff y = 1.$$

J'en d  duis alors que  $x = 2 - 1 = 1$ . Je v  rifie alors que  $X = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$  est bien une solution du syst  me   quivalent    l'  quation  $AX = 6X$ .

b) Je calcule les deux produits matriciels :

$$A \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 4 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3-1 \\ 1-3 \\ 2-2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} = 2 \times \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix},$$

$$A \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 4 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3-1 \\ 1-1 \\ 2-4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix} = 2 \times \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

c) D'apr  s la question 2.a), comme l'  quation  $AX = 6X$  admet une solution non nulle, alors 6 est bien une valeur propre de la matrice  $A$ .

Dans la question 2.b), l'  nonc   exhibe deux matrices colonnes qui s'av  rent   tre deux solutions non nulles de l'  quation  $AX = 2X$ . Donc 2 est aussi valeur propre de la matrice  $A$ . Et d'apr  s la question 1.c), il ne peut y en avoir d'autres.

3. a) Je calcule le produit matriciel  $P \times Q$  :

$$PQ = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 \\ 2 & 2 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1+1+2 & 1-3+2 & 1+1-2 \\ 1-1 & 1+3 & 1-1 \\ 2-2 & 2-2 & 2+2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} = 4I.$$

Finalement j'obtiens que  $PQ = 4I$ , i.e.  $P \times \left(\frac{1}{4}Q\right) = I$ . Donc la matrice  $P$  est inversible et son inverse est donn  e par  $P^{-1} = \frac{1}{4}Q$ .

b) Je calcule les produits matriciels  $A \times P$  et  $P \times D$  :

$$AP = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 4 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3+1+2 & 3-1 & 3-1 \\ 1+3+2 & 1-3 & 1-1 \\ 2+2+4 & 2-2 & 2-4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 2 & 2 \\ 6 & -2 & 0 \\ 12 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

$$PD = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 6 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 2 & 2 \\ 6 & -2 & 0 \\ 12 & 0 & -2 \end{pmatrix}.$$

Je retrouve le m  me r  sultat, donc  $AP = PD$ . Et comme la matrice  $P$  est inversible, j'en d  duis que  $A = PDP^{-1}$ , avec  $D$  diagonale et  $P$  inversible : la matrice  $A$  est donc diagonalisable.

c) Je raisonne par r  currence sur  $n \in \mathbb{N}$ .

**  nonc   :** Je note  $\mathcal{P}_n$  la propri  t   :  $A^n = PD^nP^{-1}$ .

**Initialisation :** Pour  $n = 0$ ,

$$A^0 = I \quad \text{et} \quad PD^0P^{-1} = PIP^{-1} = PP^{-1} = I.$$

Ainsi  $\mathcal{P}_0$  est vraie.

**H  r  dit   :** Soit  $n \geq 0$ . Je suppose que  $\mathcal{P}_n$  est vraie et je montre que  $\mathcal{P}_{n+1}$  l'est aussi.

Par hypoth  se de r  currence,  $A^n = PD^nP^{-1}$ . Or

$$A^{n+1} = A^n \times A = PD^nP^{-1} \times PDP^{-1} = PD^nIDP^{-1} = PD^{n+1}P^{-1}.$$

Finalement  $\mathcal{P}_{n+1}$  est vraie et la propri  t   est h  r  ditaire.

**Conclusion :** Comme la propri  t   est vraie pour  $n = 0$  et est h  r  ditaire, alors par principe de r  currence,  $\mathcal{P}_n$  est vraie pour tout  $n \geq 0$ , i.e.

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad A^n = PD^nP^{-1}.$$

d) La derni  re colonne de  $A^n$  est le produit de cette matrice avec la matrice colonne  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

Et d'apr  s la question pr  c  dente, pour tout  $n \in \mathbb{N}$ ,  $A^n = PD^nP^{-1}$ .

Comme la matrice  $D$  est diagonale, alors pour tout  $n \in \mathbb{N}$ ,  $D^n = \begin{pmatrix} 6^n & 0 & 0 \\ 0 & 2^n & 0 \\ 0 & 0 & 2^n \end{pmatrix}$ .

Et la derni  re colonne de  $A$  est donn  e par le produit :

$$\begin{aligned} PD^nP^{-1} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 6^n & 0 & 0 \\ 0 & 2^n & 0 \\ 0 & 0 & 2^n \end{pmatrix} \times \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -3 & 1 \\ 2 & 2 & -2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 6^n & 0 & 0 \\ 0 & 2^n & 0 \\ 0 & 0 & 2^n \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} = \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 6^n \\ 2^n \\ -2 \times 2^n \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{4} \begin{pmatrix} 6^n + 2^n - 2 \times 2^n \\ 6^n - 2^n \\ 2 \times 6^n + 2 \times 2^n \end{pmatrix} = \frac{2^n}{4} \begin{pmatrix} 3^n + 1 - 2 \\ 3^n - 1 \\ 2 \times 3^n + 2 \end{pmatrix} = 2^{n-2} \begin{pmatrix} 3^n - 1 \\ 3^n - 1 \\ 2 \times (3^n + 1) \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

Je retrouve bien la derni  re colonne de la matrice  $A^n$  annonc  e par l'  nonc  .

4. a) La matrice colonne  $X_1$  contient les trois probabilit  s initiales  $c_1$ ,  $p_1$  et  $d_1$ . Or l'  nonc   affirme que le premier jour, Lucile lit un livre de dinosaures. Ainsi  $d_1 = 1$  et  $c_1 = p_1 = 0$ . Finalement

$$X_1 = \begin{pmatrix} c_1 \\ p_1 \\ d_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

- b) Soient  $n \in \mathbb{N}^*$ . Comme  $\{C_n, P_n, D_n\}$  forme un syst  me complet d'  v  nements, alors d'apr  s la formule des probabilit  s totales, et gr  ce aux probabilit  s conditionnelles donn  es dans l'  nonc  ,

$$\begin{aligned} P(C_{n+1}) &= P(C_n \cap C_{n+1}) + P(P_n \cap C_{n+1}) + P(D_n \cap C_{n+1}) \\ &= P(C_n) \times P_{C_n}(C_{n+1}) + P(P_n) \times P_{P_n}(C_{n+1}) + P(D_n) \times P_{D_n}(C_{n+1}), \\ \text{i.e.} \quad c_{n+1} &= c_n \times \frac{1}{2} + p_n \times \frac{1}{6} + d_n \times \frac{1}{6} = \frac{1}{6} \times (3c_n + p_n + d_n), \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P(P_{n+1}) &= P(C_n \cap P_{n+1}) + P(P_n \cap P_{n+1}) + P(D_n \cap P_{n+1}) \\ &= P(C_n) \times P_{C_n}(P_{n+1}) + P(P_n) \times P_{P_n}(P_{n+1}) + P(D_n) \times P_{D_n}(P_{n+1}), \\ \text{i.e.} \quad p_{n+1} &= c_n \times \frac{1}{6} + p_n \times \frac{1}{2} + d_n \times \frac{1}{6} = \frac{1}{6} \times (c_n + 3p_n + d_n), \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{et} \quad P(D_{n+1}) &= P(C_n \cap D_{n+1}) + P(P_n \cap D_{n+1}) + P(D_n \cap D_{n+1}) \\ &= P(C_n) \times P_{C_n}(D_{n+1}) + P(P_n) \times P_{P_n}(D_{n+1}) + P(D_n) \times P_{D_n}(D_{n+1}), \\ \text{i.e.} \quad d_{n+1} &= c_n \times \frac{1}{3} + p_n \times \frac{1}{3} + d_n \times \frac{2}{3} = \frac{1}{6} \times (2c_n + 2p_n + 4d_n). \end{aligned}$$

Puis en calculant le produit matriciel  $AX_n$ , je retrouve bien les expressions obtenues pour  $c_{n+1}$ ,  $p_{n+1}$  et  $d_{n+1}$  :

$$\frac{1}{6}AX_n = \frac{1}{6} \times \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 1 \\ 2 & 2 & 4 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} c_n \\ p_n \\ d_n \end{pmatrix} = \frac{1}{6} \times \begin{pmatrix} 3c_n + p_n + d_n \\ c_n + 3p_n + d_n \\ 2c_n + 2p_n + 4d_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_{n+1} \\ p_{n+1} \\ d_{n+1} \end{pmatrix} = X_{n+1}.$$

Ainsi j'ai bien montr   que pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $X_{n+1} = \frac{1}{6}AX_n$ .

c) Je raisonne par r  currence sur  $n \in \mathbb{N}^*$ .

**  nonc   :** Je note  $\mathcal{P}_n$  la propri  t   :  $X_n = \frac{1}{6^{n-1}}A^{n-1}X_1$ .

**Initialisation :** Pour  $n = 1$ ,

$$\frac{1}{6^{1-1}}A^{1-1}X_1 = \frac{1}{6^0}A^0X_1 = 1 \times I \times X_1 = X_1.$$

Ainsi  $\mathcal{P}_1$  est vraie.

**H  r  dit   :** Soit  $n \geq 1$ . Je suppose que  $\mathcal{P}_n$  est vraie et je montre que  $\mathcal{P}_{n+1}$  l'est aussi.

Par hypoth  se de r  currence,  $X_n = \frac{1}{6^{n-1}}A^{n-1}X_1$ . Or

$$X_{n+1} = \frac{1}{6}AX_n = \frac{1}{6}A \times \frac{1}{6^{n-1}}A^{n-1}X_1 = \frac{1}{6^n}A^nX_1.$$

Finalement  $\mathcal{P}_{n+1}$  est vraie et la propri  t   est h  r  ditaire.

**Conclusion :** Comme la propri  t   est vraie pour  $n = 1$  et est h  r  ditaire, alors par principe de r  currence,  $\mathcal{P}_n$  est vraie pour tout  $n \geq 1$ , i.e.

$$\forall n \in \mathbb{N}^*, \quad X_n = \frac{1}{6^{n-1}}A^{n-1}X_1.$$

d)    la question 3.d), j'ai calcul   la derni  re colonne de la matrice  $A^n$  pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ . Il s'agit en r  alit   du produit  $A^nX_1$ . Appliqu   en  $n-1$ , j'obtiens alors que  $A^{n-1}X_1 = 2^{n-3} \begin{pmatrix} 3^{n-1} - 1 \\ 3^{n-1} - 1 \\ 2 \times (3^{n-1} + 1) \end{pmatrix}$ .

En me limitant au dernier coefficient, j'obtiens alors pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$ ,

$$d_n = \frac{1}{6^{n-1}} \times 2^{n-3} \times 2 \times (3^{n-1} + 1) = \frac{2^{n-2} \times 3^{n-1}}{6^{n-1}} \times \left(1 + \frac{1}{3^{n-1}}\right) = \frac{1}{2} \times \left(1 + \frac{1}{3^{n-1}}\right).$$

Enfin comme  $\frac{1}{3^{n-1}} = \left(\frac{1}{3}\right)^{n-1}$  et que  $\frac{1}{3} \in ]-1, 1[$ , alors  $\lim_{n \rightarrow +\infty} \frac{1}{3^{n-1}} = 0$  et par op  rations sur les limites,

$$\lim_{n \rightarrow +\infty} d_n = \frac{1}{2} \times (1 + 0) = \frac{1}{2}.$$

**Exercice 3 –****Premi  re version**

1. a) S'il y a  $n = 2N$  boules dans l'urne, il y en a en particulier un nombre pair et exactement la moiti   d'entre elles sont num  rot  es avec un nombre pair, c'est-  -dire  $N$  boules : il s'agit de tous les num  ros de la forme  $2k$  pour  $k$  allant de 1     $N$ .
- b) Pour  $X$ , il s'agit d'un tirage   quiprobable dans une urne contenant  $n = 2N$  boules indiscernables au toucher et num  rot  es de 1     $n$ . Il s'agit d'une loi uniforme sur l'intervalle d'entiers  $\llbracket 1, n \rrbracket$ .

Pour  $Y$ , le support se limite     $\{0, 1\}$  selon la parit   du num  ro de la seconde boule. Il s'agit d'une loi de Bernoulli et comme il y a autant de num  ros pairs que de num  ros impairs, le param  tre est  $p = \frac{1}{2}$ . D'apr  s les formules connues pour les esp  rances et les variances des lois uniformes et de Bernoulli,

$$E(X) = \frac{n+1}{2} = \frac{2N+1}{2} = N + \frac{1}{2} \quad \text{et} \quad V(X) = \frac{n^2-1}{12} = \frac{4N^2-1}{12},$$

$$E(Y) = p = \frac{1}{2} \quad \text{et} \quad V(Y) = p(1-p) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{4}.$$

2. Le programme simule bien une loi uniforme pour  $X$  et une loi de Bernoulli pour  $Y$ , il me suffit alors de renvoyer la somme de  $X$  et de  $Y$  :

```

1. import numpy as np
2. import numpy.random as rd
3. def jeu_1(N):
4.     n=2*N
5.     X=rd.randint(1,n+1)
6.     Y=rd.randint(0,2)
7.     return X+Y

```

3.    l'issue du premier tirage, la boule tir  e est remise dans l'urne. Ainsi le r  sultat du premier tirage n'influe pas sur la seconde exp  rience : les deux variables al  atoires  $X$  et  $Y$  sont bien ind  pendantes.
4. Les supports respectifs des variables al  atoires sont donn  s par  $X(\Omega) = \llbracket 1, n \rrbracket$  et  $Y(\Omega) = \{0, 1\}$ . Toutes les valeurs entre 1 et  $n$  peuvent   tre obtenues    l'issue du premier tirage et l'on y ajoute 0 ou 1    l'issue du second tirage. Ainsi les valeurs prises par la variable al  atoire  $X + Y$  sont tous les entiers compris entre 1 et  $n + 1$ , i.e.  $(X + Y)(\Omega) = \llbracket 1, n + 1 \rrbracket$ .
5. a) Comme la valeur de  $X$  est n  cessairement sup  rieure    1, alors  $X + Y = 1$  si et seulement si  $X = 1$  et  $Y = 0$ . Puis par ind  pendance des variables al  atoires  $X$  et  $Y$ ,

$$P(X + Y = 1) = P(X = 1) \times P(Y = 0) = \frac{1}{n} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{2n}.$$

De la m  me mani  re, comme la valeur de  $X$  est n  cessairement inf  rieure     $n$ , alors  $X + Y = n + 1$  si et seulement si  $X = n$  et  $Y = 1$ . Puis par ind  pendance des variables al  atoires  $X$  et  $Y$ ,

$$P(X + Y = n + 1) = P(X = n) \times P(Y = 1) = \frac{1}{n} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{2n}.$$

- b) Soit  $k \in \llbracket 2, n \rrbracket$ . Un syst  me complet d'  v  nements est donn   par  $\{[Y = 0], [Y = 1]\}$  et par la formule des probabilit  s totales,

$$\begin{aligned}
 P(X + Y = k) &= P([Y = 0] \cap [X + Y = k]) + P([Y = 1] \cap [X + Y = k]) \\
 &= P([Y = 0] \cap [X = k]) + P([Y = 1] \cap [X = k - 1]) \\
 &= P(Y = 0) \times P(X = k) + P(Y = 1) \times P(X = k) = \frac{1}{2} \times \frac{1}{n} + \frac{1}{2} \times \frac{1}{n} = \frac{1}{n}.
 \end{aligned}$$

c) D'apr  s les questions pr  c  dentes,

$$\begin{aligned}\sum_{k=1}^{n+1} P(X+Y=k) &= P(X+Y=1) + \sum_{k=2}^n P(X+Y=k) + P(X+Y=N+1) \\ &= \frac{1}{2n} + \sum_{k=2}^n \frac{1}{n} + \frac{1}{2n} = 2 \times \frac{1}{2n} + (n-1) \times \frac{1}{n} = n \times \frac{1}{n} = 1.\end{aligned}$$

6. a) Par lin  arit   de l'esp  rance et d'apr  s la question 1.b),

$$E(X+Y) = E(X) + E(Y) = \frac{n+1}{2} + \frac{1}{2} = \frac{n}{2} + 1 = N+1.$$

Il s'agit de la valeur moyenne obtenue au jeu sur un grand nombre de r  p  titions.

b) Le programme calcule la moyenne des r  sultats obtenus lors de 1000 r  p  titions du jeu. On ex  cute `simulation(4)`, ce qui signifie que  $N=4$ , donc qu'il y a  $2 \times 4 = 8$  boules dans l'urne.

D'apr  s la question pr  c  dente, pour  $N=4$ , l'esp  rance vaut  $E(X+Y) = N+1 = 4+1 = 5$ . Python renvoie 4.939, qui est bien une valeur proche de 5, calcul  e gr  ce    000 r  alisations simul  es de l'exp  rience.

### Seconde version

1. a) Cette fois, la boule tir  e au premier tirage n'est pas remise dans l'urne. Au d  part, il y a dans l'urne  $N$  boules avec un num  ro pair et  $N$  boules avec un num  ro impair.

Si  $X$  est paire, c'est-  dire que la boule tir  e, et donc retir  e de l'urne, est paire, alors il reste dans l'urne  $2N-1$  boules dont  $N$  sont impaires. Ainsi  $P_{[X \text{ paire}]}(Y=1) = \frac{N}{2N-1}$ .

Si  $X$  est impaire, c'est-  dire que la boule tir  e, et donc retir  e de l'urne, est impaire, alors il reste dans l'urne  $2N-1$  boules dont  $N-1$  sont impaires. Ainsi  $P_{[X \text{ impaire}]}(Y=1) = \frac{N-1}{2N-1}$ .

b) Comme  $\{[X \text{ paire}], [X \text{ impaire}]\}$  forme un syst  me complet d'  v  nements, alors par la formule des probabilit  s totales,

$$\begin{aligned}P(Y=1) &= P([X \text{ paire}] \cap [Y=1]) + P([X \text{ impaire}] \cap [Y=1]) \\ &= P(X \text{ paire}) \times P_{[X \text{ paire}]}(Y=1) + P(X \text{ impaire}) \times P_{[X \text{ impaire}]}(Y=1) \\ &= \frac{1}{2} \times \frac{N}{2N-1} + \frac{1}{2} \times \frac{N-1}{2N-1} = \frac{N+N-1}{2(2N-1)} = \frac{1}{2}.\end{aligned}$$

c) Comme dans le premier jeu, le support de  $Y$  se limite     $\{0,1\}$ . La probabilit   du succ  s  $P(Y=1)$  est elle aussi inchang  e. Donc  $Y$  suit toujours une loi de Bernoulli de param  tre  $p = \frac{1}{2}$ .

2. a) D'apr  s la formule des probabilit  s conditionnelles, comme 1 est impair,

$$P([X=1] \cap [Y=1]) = P(X=1) \times P_{[X=1]}(Y=1) = \frac{1}{2} \times \frac{N-1}{2N-1} = \frac{N-1}{2(2N-1)}.$$

b) Si les variables al  atoires  $X$  et  $Y$    taient ind  pendantes, alors  $P([X=1] \cap [Y=1])$  serait   gale     $P(X=1) \times P(Y=1)$ .

Or

$$P(X=1) \times P(Y=1) = \frac{1}{2N} \times \frac{1}{2} = \frac{1}{4N} \neq \frac{N-1}{2(2N-1)} = P([X=1] \cap [Y=1]).$$

Donc les variables al  atoires  $X$  et  $Y$  ne sont pas ind  pendantes.

3. Pour savoir quelle version du jeu permet d'obtenir le plus de points en moyenne, il me faut comparer les esp rances. Dans les deux versions, pour le premier tirage rien ne change. Donc l'esp rance est identique. Pour le second tirage, l'exp rience change puisque la premi re boule tir e n'est pas remise. Cependant la r ponse obtenue   la question **1.c)** me permet de conclure que la loi de  $Y$  ne change pas. Donc l'esp rance de  $Y$  n'est pas modifi e non plus. Par lin arit , l'esp rance de la somme  $X + Y$  reste inchang e et donc les deux versions du jeu poss dent le m me gain moyen : il n'y a pas de version favorable au joueur.



**Exercice 4 –**

1. a)  
b)  
c) i.  
ii.  
iii.
- 2.
- 3.
4. a)  
b)  
c)  
d)
5. a)  
b)  
c)  
d)
6. a)  
b)
- 7.
8. a)  
b)