CONCOURS BLANC 4 — BSB

CORRIGÉ

Exercice 1 -

1. Je remplace x par -1 dans l'expression de P(x):

$$P(-1) = (-1)^3 - (-1)^2 - (-1) + 1 = -1 - 1 + 1 + 1 = 0.$$

En effet, P s'annule bien en x = -1.

2. D'après la question précédente, -1 est une racine du polynôme P.

Ainsi x - (-1) = x + 1 est un diviseur de P(x), c'est-à-dire qu'il existe un polynôme de degré 3 - 1 = 2 tel que $P(x) = (x + 1)(ax^2 + bx + c)$. Je développe ce produit :

$$(x+1)(ax^2+bx+c) = ax^3+bx^2+cx+ax^2+bx+c = ax^3+(b+a)x^2+(c+b)x+c.$$

Par identification des coefficients, comme ce produit est égal au polynôme P(x), alors

$$\begin{cases} a = 1 \\ b + a = -1 \\ c + b = -1 \\ c = 1 \end{cases} \iff \begin{cases} a = 1 \\ b = -1 - 1 = -2 \\ c = -1 - (-2) = -1 + 2 = 1 \end{cases}$$

Ainsi une factorisation de P(x) est donnée par

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad P(x) = (x+1)(x^2 - 2x + 1).$$

3. D'après la question 1., -1 est une racine de P(x). Grâce à la question précédente, je cherche les racines de $x^2 - 2x + 1$. Je reconnais une identité remarquable :

$$x^{2}-2x+1=0 \iff (x-1)^{2}=0 \iff x-1=0 \iff x=1.$$

Finalement P(x) admet bien deux racines : -1 et 1.

4. Comme P(x) est un polynôme, il me suffit d'étudier la limite du terme de plus haut degré :

$$\lim_{x \to +\infty} P(x) = \lim_{x \to +\infty} x^3 = +\infty \quad \text{et} \quad \lim_{x \to -\infty} P(x) = \lim_{x \to -\infty} x^3 = -\infty.$$

5. Pour étudier les variations de P, j'étudie le signe de sa dérivée. La fonction P est dérivable comme fonction polynomiale et pour tout $x \in \mathbb{R}$, $P'(x) = 3x^2 - 2x - 1$.

Je calcule le discriminant : $\Delta = (-2)^2 - 4 \times 3 \times (-1) = 4 + 12 = 16 = 4^2 > 0$.

Donc P(x) a deux racines :

$$x_1 = \frac{-(-2) + \sqrt{16}}{2 \times 3} = \frac{2+4}{6} = \frac{6}{6} = 1$$
 et $x_2 = \frac{2-4}{6} = \frac{-2}{6} = -\frac{1}{3}$.

Comme a = 3 > 0, j'en déduis le tableau de signe de P'(x) et le tableau de variation de P:

х	$-\infty$		$-\frac{1}{3}$		1		+∞
P'(x)		+	0	_	0	+	
P	-∞		$\frac{32}{27}$		~ ₀ /		+∞

avec
$$P\left(-\frac{1}{3}\right) = \left(-\frac{1}{3}\right)^3 - \left(-\frac{1}{3}\right)^2 - \left(-\frac{1}{3}\right) + 1 = -\frac{1}{27} - \frac{1}{9} + \frac{1}{3} + 1 = \frac{-1 - 3 + 9 + 27}{27} = \frac{32}{27}.$$

6. Un point d'inflexion représente un changement de convexité de la courbe : la dérivée seconde s'y annule et change de signe.

CORRIGÉ

La fonction P' est dérivable comme fonction polynomiale et pour tout $x \in \mathbb{R}$, P''(x) = 6x - 2. Ainsi

$$P''(x) = 0 \iff 6x - 2 = 0 \iff 6x = 2 \iff 3x = 1 \iff x = \frac{1}{3}$$

Et comme il s'agit d'une fonction affine, le signe change bien au voisinage de $x = \frac{1}{3}$. Le point d'abscisse $x = \frac{1}{3}$ est bien un point d'inflexion de la courbe représentative de la fonction P.

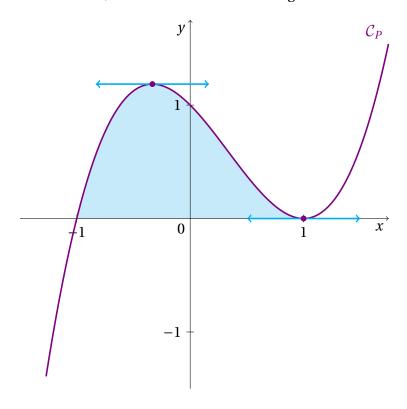
7. Pour calculer l'intégrale *I*, il me faut cette fois une primitive de la fonction *P*. Comme il s'agit d'une fonction polynomiale, j'opère directement terme à terme :

$$I = \int_{-1}^{1} P(x) dx = \int_{-1}^{1} \left(x^3 - x^2 - x + 1 \right) dx = \left[\frac{x^4}{4} - \frac{x^3}{3} - \frac{x^2}{2} + x \right]_{-1}^{1}$$

$$= \left(\frac{1^4}{4} - \frac{1^3}{3} - \frac{1^2}{2} + 1 \right) - \left(\frac{(-1)^4}{4} - \frac{(-1)^3}{3} - \frac{(-1)^2}{2} + (-1) \right)$$

$$= \frac{1}{4} - \frac{1}{3} - \frac{1}{2} + 1 - \frac{1}{4} - \frac{1}{3} + \frac{1}{2} + 1 = 2 - \frac{2}{3} = \frac{4}{3}.$$

8. Les tangentes horizontales se situent aux points d'abscisses $-\frac{1}{3}$ et 1. Voici le tracé de la courbe de P, avec en bleu l'aire de l'intégrale I:



9. Je remplace x par 0 dans l'expression de f(x):

$$f(0) = (0^2 - 2 \times 0 - 1)e^0 = -1 \times 1 = -1.$$

L'image de 0 par f est -1.

10. Pour calculer les limites, je décompose le produit en deux facteurs :

$$\lim_{x \to +\infty} x^2 - 2x - 1 = \lim_{x \to +\infty} x^2 = +\infty$$

$$\lim_{x \to +\infty} e^x = +\infty$$
Par produit, $\lim_{x \to +\infty} f(x) = +\infty$.
$$\lim_{x \to -\infty} x^2 - 2x - 1 = \lim_{x \to -\infty} x^2 = +\infty$$

$$\lim_{x \to -\infty} e^x = 0$$
Par croissances comparées, $\lim_{x \to -\infty} f(x) = 0$.

11. La fonction f est dérivable comme produit de deux fonctions dérivables.

f est de la forme $u \times v$, avec $u(x) = x^2 - 2x - 1$ et $v(x) = e^x$.

Comme u'(x) = 2x - 2 et $v'(x) = e^x$, alors

$$f'(x) = u'(x)v(x) + u(x)v'(x) = (2x - 2) \times e^x + (x^2 - 2x - 1) \times e^x = (x^2 - 3)e^x.$$

Alors comme l'exponentielle est toujours strictement positive,

$$f'(x) = 0 \iff (x^2 - 3) e^x = 0 \iff x^2 - 3 = 0 \iff x^2 = 3$$

$$\iff x = \sqrt{3} \quad \text{on} \quad x = -\sqrt{3}.$$

12. Grâce aux informations précédentes, je peux dresser le tableau de signe de f'(x) et le tableau de variation de f:

x	$-\infty$		$-\sqrt{3}$	0	$\sqrt{3}$		+∞
f'(x)		+	0	_	0	+	
f	0		$f(-\sqrt{3})$	-1_	$f(\sqrt{3})$		+∞

- 13. Grâce au tableau de variation, je sais que la fonction f est croissante sur $]-\infty, -\sqrt{3}]$ et que $\lim_{x \to -\infty} f(x) = 0$. Alors j'en déduis que $f(-\sqrt{3})$ est positif.
 - De même, comme la fonction f est décroissante sur $\left[-\sqrt{3}, \sqrt{3}\right]$ et que f(0) = -1 < 0. Alors j'en déduis que $f(\sqrt{3})$ est négatif.
- 14. a) D'après le théorème des valeurs intermédiaires, comme la fonction f est continue et strictement décroissante sur l'intervalle $\left[-\sqrt{3},\sqrt{3}\right]$ et que $f\left(-\sqrt{3}\right)>0>f\left(\sqrt{3}\right)$, alors 0 est une valeur intermédiaire et donc il existe un réel $\alpha\in\left[-\sqrt{3},\sqrt{3}\right]$ tel que $f(\alpha)=0$. Ce réel est unique par stricte monotonie de la fonction f.
 - b) Comme f(0) = -1 < 0, alors $f(-\sqrt{3}) > f(\alpha) > f(0)$, et par décroissance de f, j'en déduis bien que α est strictement négatif.
- 15. L'équation de la tangente à C_f au point d'abscisse -1 est $y = f'(-1) \times (x+1) + f(-1)$. Je calcule ces deux valeurs :

$$f(-1) = ((-1)^2 - 2 \times (-1) - 1)e^{-1} = 2e^{-1} = \frac{2}{e}$$
 et $f'(-1) = ((-1)^2 - 3)e^{-1} = -2e^{-1} = -\frac{2}{e}$.

Finalement l'équation de la tangente devient

$$y = -\frac{2}{e} \times (x+1) + \frac{2}{e}$$
, i.e. $y = -\frac{2}{e}x$.

Lorsque *x* vaut 0, j'obtiens que *y* vaut aussi 0, ce qui confirme bien que cette tangente passe par l'origine du repère.

16. a) L'équation d'une tangente à C_f au point d'abscisse x_0 est $y = f'(x_0) \times (x - x_0) + f(x_0)$. Cette tangente passe par l'origine si et seulement cette équation est vérifiée lorsque (x, y) = (0, 0), *i.e.*

$$0 = f'(x_0) \times (0 - x_0) + f(x_0) \quad \Longleftrightarrow \quad f(x_0) - x_0 f'(x_0) = 0.$$

b) En remplaçant $f(x_0)$ et $f'(x_0)$ par leurs expressions dans l'équation précédente, j'obtiens

$$f(x_0) - x_0 f'(x_0) = 0 \iff (x_0^2 - 2x_0 - 1) e^{x_0} - x_0 (x_0^2 - 3) e^{x_0} = 0$$

$$\iff (x_0^2 - 2x_0 - 1 - (x_0^3 - 3x_0)) e^{x_0} = 0$$

$$\iff (-x_0^3 + x_0^2 + x_0 - 1) e^{x_0} = 0 \iff -P(x_0) e^{x_0} = 0.$$

Comme une exponentielle n'est jamais nulle, alors on retrouve bien que la tangente passe par l'origine si et seulement si $P(x_0) = 0$.

c) Comme P n'admet que deux racines distinctes, alors il n'existe que deux abscisses pour lesquelles la tangente en ce point passe par l'origine : en -1 (la tangente déterminée à la question 15.) et en 1.

Exercice 2 -

Partie 1

- 1. a) Il s'agit de n=2 répétitions de l'épreuve de Bernoulli de succès "obtenir PILE", de probabilité p, répétitions identiques et indépendantes. La variable aléatoire X compte le nombre de succès donc X suit une loi binomiale de paramètres n=2 et p.
 - b) Les valeurs prises par X sont 0, 1 et 2 et pour tout $k \in [0,2]$,

$$\mathbf{P}(X=k) = \begin{pmatrix} 2 \\ k \end{pmatrix} \times p^k \times (1-p)^{2-k}.$$

En particulier, pour k = 1, $\mathbf{P}(X = 1) = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \times p^1 \times (1 - p)^1 = 2p(1 - p)$.

- 2. Le succès est obtenu lorsque les deux lancers aboutissent à deux résultats différents. Autrement dit, il y a un PILE et un FACE. Ainsi la probabilité du succès est égale à la probabilité de n'obtenir qu'un seul PILE, à savoir P(X = 1) = 2p(1 p).
- 3. a) Dans cette expérience, les cinq premiers lancers aboutissent à deux résultats similaires et il faut attendre le sixième lancer pour obtenir un PILE et un FACE. Ainsi le rang du premier succès est N = 6.
 - b) La variable aléatoire N est égale au rang du premier succès lors de la répétition de l'épreuve de Bernoulli de succès "obtenir deux résultats différents", de probabilité 2p(1-p), répétitions identiques et indépendantes. N suit donc une loi géométrique de paramètre q=2p(1-p). Le support de N est donné par $N(\Omega)=\mathbb{N}^*$ et pour tout $k\in\mathbb{N}^*$,

$$\mathbf{P}(X=k) = q \times (1-q)^{k-1} = 2p(1-p)(p^2 + (1-p)^2)^{k-1}.$$

En effet si $q = \mathbf{P}(X = 1) = 2p(1 - p)$, alors $1 - q = \mathbf{P}(X = 2) + \mathbf{P}(X = 0) = p^2 + (1 - p)^2$.

c) Comme N suit une loi géométrique, alors N admet une espérance et une variance et

$$E(N) = \frac{1}{q} = \frac{1}{2p(1-p)}$$
 et $V(N) = \frac{1-q}{q^2} = \frac{p^2 + (1-p)^2}{4p^2(1-p)^2}$.

4. a) Alice gagne lors de la première manche si la séquence obtenue est *PF*. Comme les deux lancers sont indépendants, la probabilité est donnée par

$$\mathbf{P}(PF) = \mathbf{P}(P) \times \mathbf{P}(F) = p(1-p).$$

b) Pour qu'Alice gagne à la seconde manche, dès lors que la seconde manche a lieu, la probabilité est la même. Et la probabilité que la seconde manche ait lieu est donnée par $1 - \mathbf{P}(X = 1) = 1 - q = p^2 + (1 - p)^2$. Ainsi la probabilité qu'Alice gagne à la seconde manche est donnée par

0.0

$$p(1-p) \times (p^2 + (1-p)^2).$$

c) La probabilité de victoire de Bob est égale à celle de Alice, puisque seul l'ordre d'apparition des résultats change : Bob gagne lors de la première manche si la séquence obtenue est *FP*. Comme les deux lancers sont indépendants, la probabilité est donnée par

$$\mathbf{P}(FP) = \mathbf{P}(F) \times \mathbf{P}(P) = (1-p) \times p = p(1-p).$$

Comme il y a un PILE et un FACE des deux côtés, les probabilités sont égales, à la première comme à la seconde manche. Donc le jeu est équitable.

Partie 2

CORRIGÉ

5. Voici la fonction Python complétée:

```
1. import numpy.random as rd
2. S=0
3. T=0
4. for k in range(1,4):
5.    r=rd.random()
6.    if r<1/2:
7.        S=S+1
8.    if r<1/2 and T==0:
9.        T=k
10. print("S=",S,"et T=",T)</pre>
```

- 6. La variable aléatoire S compte le nombre de succès lors de n=3 répétitions de l'épreuve de Bernoulli de succès "obtenir PILE", de probabilité $p=\frac{1}{2}$, répétitions identiques et indépendantes. Donc S suit une loi binomiale de paramètres n=3 et $p=\frac{1}{2}$. Son espérance est donnée par $E(S)=n\times p=3\times\frac{1}{2}=\frac{3}{2}$.
- 7. Le support de T est donné par $T(\Omega) = \{0, 1, 2, 3\}$, selon qu'aucun PILE soit obtenu ou que le premier PILE arrive au lancer 1, 2 ou 3.
- 8. L'événement $[S=2] \cap [T=1]$ correspond à ce que les trois lancers apportent deux PILE et que le premier soit obtenu au premier tirage. Il y a donc deux issues possibles :

$$[S=2] \cap [T=1] = \{(PPF), (PFP)\}.$$

Comme la pièce est équilibrée et que les tirages sont indépendants, les $2^3 = 8$ issues possibles ont la même probabilité d'arriver. Ainsi, comme deux issues sont favorables à cet événement, sa probabilité est donnée par $\frac{2}{8} = \frac{1}{4}$.

9. Voici les probabilités manquantes dans le tableau de la loi conjointe :

$$A = \mathbf{P}([S=0] \cap [T=1]) = 0, \qquad B = \mathbf{P}([S=1] \cap [T=0]) = 0, \qquad C = \mathbf{P}([S=A] \cap [T=3]) = \frac{1}{8}$$
$$D = \mathbf{P}([S=2] \cap [T=1]) = \frac{1}{4} \quad \text{et} \quad E = \mathbf{P}([S=3] \cap [T=3]) = 0.$$

10. En décomposant selon les valeurs possibles et grâce à la loi conjointe,

$$\mathbf{P}(S=T) = \sum_{k=0}^{3} \mathbf{P}([S=k] \cap [T=k]) = \frac{1}{8} + \frac{1}{8} + \frac{1}{8} + 0 = \frac{3}{8}.$$

11. Je cherche ici $P_{[S=2]}(T=1)$. D'après la formule des probabilités conditionnelles,

$$\mathbf{P}_{[S=2]}(T=1) = \frac{\mathbf{P}([S=2] \cap [T=1])}{\mathbf{P}(S=2)} = \frac{\frac{1}{4}}{\frac{2}{8} + \frac{1}{8}} = \frac{2}{3}.$$

Partie 3

- 12. Je montre que la fonction g vérifie les trois conditions de la définition d'une densité :
 - Pour $t \notin [0,1[, g(t) = 0 \ge 0 \text{ et pour } t \in [0,1[, g(t) = 6t(1-t) \ge 0 \text{ car } t \ge 0 \text{ et } t \le 1.$ Donc $\forall t \in \mathbb{R}, g(t) \ge 0.$
 - La fonction g est continue sur $]-\infty,0[$ car constante, elle est continue sur [0,1[car polynomiale et elle est continue sur $[1,+\infty[$ car constante. Donc g admet au plus deux points de discontinuité en 0 et en 1.
 - Il reste à montrer que l'intégrale $\int_{-\infty}^{+\infty} g(t) \, \mathrm{d}t$ converge et vaut 1. Étant donnée l'expression de g, j'étudie séparément les intégrales suivantes :

ightharpoonup Déjà, $\int_{-\infty}^{0} g(t) dt = \int_{-\infty}^{0} 0 dt$ et $\int_{1}^{+\infty} g(t) dt = \int_{1}^{+\infty} 0 dt$ convergent et valent 0.

▶ Puis

$$\int_0^1 g(t) dt = \int_0^1 6t(1-t) dt = 6 \times \int_0^1 (t-t^2) dt = 6 \times \left[\frac{t^2}{2} - \frac{t^3}{3} \right]_0^1$$
$$= 6 \times \left(\frac{1}{2} - \frac{1}{3} - \frac{0}{2} + \frac{0}{3} \right) = 6 \times \frac{3-2}{6} = 6 \times \frac{1}{6} = 1.$$

Grâce à la relation de Chasles, j'en déduis que l'intégrale $\int_{-\infty}^{+\infty} g(t) \, \mathrm{d}t$ converge et

$$\int_{-\infty}^{+\infty} g(t) dt = \int_{-\infty}^{0} g(t) dt + \int_{0}^{1} g(t) dt + \int_{1}^{+\infty} g(t) dt = 0 + 1 + 0 = 1.$$

La fonction g vérifie les trois conditions donc g est bien une densité de probabilité.

- 13. a) Je cherche $P\left(Z = \frac{1}{2}\right)$. Or Z est une variable aléatoire à densité, donc $P\left(Z = \frac{1}{2}\right) = 0$.
 - b) Si $x \in [0,1]$, alors g est nulle sur $]-\infty,0[$ et g(t)=6t(1-t) pour $t \in [0,x]$. Alors

$$F(x) = \int_{-\infty}^{x} g(t) dt = \int_{-\infty}^{0} 0 dt + \int_{0}^{x} 6t(1-t) dt = 0 + 6 \times \left[\frac{t^{2}}{2} - \frac{t^{3}}{3} \right]_{0}^{x}$$
$$= 6 \times \left(\frac{x^{2}}{2} - \frac{x^{3}}{3} - \frac{0}{2} + \frac{0}{3} \right) = 3x^{2} - 2x^{3}.$$

c) Je cherche $P\left(Z\leqslant \frac{1}{4}\right)$. Grâce à la fonction de répartition, comme $\frac{1}{4}\in \left[0,1\right]$, alors

$$P\left(Z \leqslant \frac{1}{4}\right) = F\left(\frac{1}{4}\right) = 3 \times \left(\frac{1}{4}\right)^2 - 2 \times \left(\frac{1}{4}\right)^3 = \frac{3}{16} - \frac{1}{32} = \frac{6-1}{32} = \frac{5}{32}.$$

- d) Z admet une espérance si et seulement si l'intégrale $\int_{-\infty}^{+\infty} tg(t) dt$ converge.
 - Déjà, $\int_{-\infty}^{0} tg(t) dt = \int_{-\infty}^{0} 0 dt$ et $\int_{1}^{+\infty} tg(t) dt = \int_{1}^{+\infty} 0 dt$ convergent et valent 0.
 - P11ic

$$\int_0^1 t g(t) dt = \int_0^1 t \times 6t (1 - t) dt = 6 \times \int_0^1 (t^2 - t^3) dt = 6 \times \left[\frac{t^3}{3} - \frac{t^4}{4} \right]_0^1$$
$$= 6 \times \left(\frac{1}{3} - \frac{1}{4} - \frac{0}{3} + \frac{0}{4} \right) = 6 \times \frac{4 - 3}{12} = 6 \times \frac{1}{12} = \frac{1}{2}.$$

Alors la variable aléatoire Z admet une espérance et

$$E(Z) = \int_{-\infty}^{+\infty} t g(t) dt = \int_{-\infty}^{0} t g(t) dt + \int_{0}^{1} t g(t) dt + \int_{1}^{+\infty} t g(t) dt = 0 + \frac{1}{2} + 0 = \frac{1}{2}.$$

Exercice 3 -

1. Je calcule la différence coefficient par coefficient puis le produit matriciel :

$$B - I_3 = \begin{pmatrix} -1 & 0 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

$$B \times (B - I_3) = \begin{pmatrix} -1 & 0 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -2 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 - 2 & 0 & 2 - 2 \\ -2 + 1 + 1 & 0 & -2 + 1 + 1 \\ -2 + 2 & 0 & -2 + 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 0_3.$$

- 2. Comme $B \times (B I_3) = 0_3$, j'en déduis que le polynôme x(x 1) est un polynôme annulateur de la matrice B.
- 3. Comme $B \times (B I_3) = 0_3$, en développant le produit j'obtiens que $B^2 B = 0_3$, *i.e.* $B^2 = B$. À partir de là, pour tout entier $n \in \mathbb{N}^*$, $B^n = B$.
- 4. Les valeurs propres possibles pour une matrice sont parmi les racines d'un polynôme annulateur. Or

$$x(x-1) = 0 \iff x = 0 \text{ ou } x - 1 = 0 \iff x = 0 \text{ ou } x = 1.$$

Ainsi les valeurs propres possibles pour *B* sont 0 et 1.

5. 0 est une valeur propre de *B* s'il existe une solution non nulle $X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$ de l'équation BX = 0X. Je résous alors cette équation :

$$BX = 0X \iff \begin{pmatrix} -1 & 0 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \iff \begin{cases} -x & -2z = 0 \\ x + y + z = 0 \\ x & +2z = 0 \end{cases}$$

Je remarque que la troisième ligne est l'opposée de la première : elles sont donc équivalentes. Puis en additionnant la première à la deuxième, j'obtiens le système équivalent suivant :

$$\begin{cases} x & + 2z = 0 \\ y - z = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x = -2z \\ y = z \end{cases}$$

Alors en fixant z = 1, j'obtiens une solution non nulle de l'équation matricielle BX = 0X:

$$X = \begin{pmatrix} -2\\1\\1 \end{pmatrix}$$
. Donc 0 est bien une valeur propre de la matrice B .

6. Si la matrice B était inversible, alors en notant B^{-1} son inverse et en multipliant l'équation précédemment obtenue par B^{-1} à gauche, j'obtiendrais

$$B \times \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \Longleftrightarrow \quad B^{-1} \times B \times \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = B^{-1} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \Longleftrightarrow \quad \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

C'est évidemment une contradiction. Donc la matrice *B* n'est pas inversible.

7. a) Je calcule le produit matriciel:

$$BU = \begin{pmatrix} -1 & 0 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = U.$$

b) La matrice colonne U est non nulle et satisfait l'équation matricielle BU = 1U. Alors 1 est une valeur propre de la matrice B et U en est un vecteur propre associé.

CORRIGÉ

c) Je calcule encore le produit matriciel:

$$BV = \begin{pmatrix} -1 & 0 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1-2 \\ -1+1 \\ -1+2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = V.$$

La matrice colonne V est non nulle et satisfait l'équation matricielle BV = 1V. Alors V est un vecteur propre de la matrice B associé à la valeur propre 1.

8. Je commence par calculer la matrice *A* :

$$M - I_3 = \begin{pmatrix} -7 & 0 & -8 \\ 4 & 1 & 4 \\ 4 & 0 & 5 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -8 & 0 & -8 \\ 4 & 0 & 4 \\ 4 & 0 & 4 \end{pmatrix},$$

$$1 \qquad \qquad \begin{pmatrix} -2 & 0 & -2 \\ \end{pmatrix}$$

donc
$$A = \frac{1}{4}(M - I_3) = \begin{pmatrix} -2 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = B - I_3.$$

Puis je calcule le produit matriciel $A^2 = A \times A$:

$$A^2 = \begin{pmatrix} -2 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -2 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4-2 & 0 & 4-2 \\ -2+1 & 0 & -2+1 \\ -2+1 & 0 & -2+1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 2 \\ -1 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & -1 \end{pmatrix} = -A.$$

9. Par définition de *M* :

$$A = \frac{1}{4}(M - I_3) \quad \Longleftrightarrow \quad 4A = M - I_3 \quad \Longleftrightarrow \quad 4A + I_3 = M.$$

10. Je raisonne par récurrence sur $n \in \mathbb{N}$.

Énoncé: Je note \mathcal{P}_n la propriété: $M^n = I_3 + u_n A$.

Initialisation : Pour n = 0,

$$M^0 = I_3$$
 et $I_3 + u_0 A = I_3 + 0 \times A = I_3$.

Ainsi \mathcal{P}_0 est vraie.

Hérédité : Soit $n \ge 0$. Je suppose que \mathcal{P}_n est vraie et je montre que \mathcal{P}_{n+1} l'est aussi. Par hypothèse de récurrence, $M^n = I_3 + u_n A$. Alors

$$M^{n+1} = M^n \times M = (I_3 + u_n A) \times (I_3 + 4A) = I_3 + 4A + u_n A + 4u_n A^2 = I_3 + 4A + u_n A - 4u_n A$$
$$= I_3 + (4 + u_n - 4u_n) \times A = I_3 + (4 - 3u_n) \times A = I_3 + u_{n+1} A.$$

Finalement \mathcal{P}_{n+1} est vraie et la propriété est héréditaire.

Conclusion : Comme la propriété est vraie pour n = 0 et est héréditaire, alors par principe de récurrence, \mathcal{P}_n est vraie pour tout $n \ge 0$, *i.e.*

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad M^n = I_3 + u_n A.$$

11. a) Pour montrer que la suite $(w_n)_{n\in\mathbb{N}}$ est géométrique, j'exprime w_{n+1} en fonction de w_n pour un entier $n\in\mathbb{N}$ quelconque :

$$w_{n+1} = u_{n+1} - 1 = 4 - 3u_n - 1 = 4 - 3(w_n + 1) - 1 = 4 - 3w_n - 3 - 1 = -3w_n$$
.

Ainsi la suite $(w_n)_{n\in\mathbb{N}}$ est bien géométrique, de raison q=-3.

b) Comme la suite $(w_n)_{n \in \mathbb{N}}$ est géométrique, de raison q = -3 et de premier terme $w_0 = u_0 - 1 = 0 - 1 = -1$, alors son expression explicite est donnée par

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad w_n = w_0 \times q^n = -1 \times (-3)^n = -(-3)^n.$$

Puis comme pour tout entier $n \in \mathbb{N}$, $u_n = w_n + 1$, alors

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad u_n = w_n + 1 = 1 - (-3)^n.$$

12. En combinant que pour tout entier $n \in \mathbb{N}$, $M^n = I_3 + u_n A$ et $u_n = 1 - (-3)^n$, alors j'obtiens que

$$\forall n \in \mathbb{N}, \quad M^n = I_3 + (1 - (-3)^n)A.$$

- 13. a) À chaque itération de la boucle while, la variable u est actualisée de u_k à u_{k+1} puis k augmente de 1. Alors lorsque k vaut n, la variable u contient déjà la valeur de u_n . Il est donc temps de sortir de la boucle.
 - b) Pour afficher u_{2023} , il suffira de faire appel à cette fonction et d'afficher le résultat à l'aide de l'instruction :

14. J'ai déjà remarqué à la question **8.** que $A = B - I_3$. Alors en combinant cela avec $M = 4A + I_3$, j'obtiens que

$$M = 4A + I_3 = 4(B - I_3) + I_3 = 4B - 4I_3 + I_3 = 4B - 3I_3.$$

Ainsi choisir $\alpha = -3$ et $\beta = 4$ convient.

15. D'après la formule du binôme de Newton, comme les matrices I_3 et B commutent, et comme pour tout $k \ge 1$, $B^k = B$, alors pour tout entier $n \in \mathbb{N}^*$,

$$M^{n} = \left(4B - 3I_{3}\right)^{n} = \sum_{k=0}^{n} \binom{n}{k} \times \left(4B\right)^{k} \times \left(-3I_{3}\right)^{n-k} = (-3)^{n}I_{3} + \left(\sum_{k=1}^{n} \binom{n}{k} \times 4^{k} \times (-3)^{n-k}\right) \times B.$$

Puis je cherche à simplifier le coefficient devant la matrice *B* :

$$\begin{split} \sum_{k=1}^{n} \binom{n}{k} \times 4^{k} \times (-3)^{n-k} &= (-3)^{n} \times \sum_{k=1}^{n} \binom{n}{k} \times \left(\frac{4}{3}\right)^{k} = (-3)^{n} \times \left(\sum_{k=1}^{n} \binom{n}{k} \times \left(-\frac{4}{3}\right)^{k} \times 1^{n-k}\right) \\ &= (-3)^{n} \times \left(\sum_{k=0}^{n} \binom{n}{k} \times \left(-\frac{4}{3}\right)^{k} \times 1^{n-k} - 1\right) = (-3)^{n} \times \left(\left(1 - \frac{4}{3}\right)^{n} - 1\right) \\ &= (-3)^{n} \times \left(\left(-\frac{1}{3}\right)^{n} - 1\right) = 1 - (-3)^{n}. \end{split}$$

Finalement j'obtiens que pour tout entier $n \in \mathbb{N}$,

$$M^n = (-3)^n I_3 + (1 - (-3)^n) B.$$

Et en injectant que $A = B - I_3$ dans l'expression obtenue à la question **12.**, je retrouve bien cette expression : pour tout entier $n \in \mathbb{N}$,

$$M^{n} = I_{3} + \left(1 - (-3)^{n}\right) \times \left(B - I_{3}\right) = I_{3} + \left(1 - (-3)^{n}\right)B - I_{3} + (-3)^{n}I_{3} = \left(1 - (-3)^{n}\right)B + (-3)^{n}I_{3}.$$