数组：

1. 定义：具有相同数据类型一类物体的总称。但是在js里有点例外。
2. 数组的语法：

一维数组：

Var 数组名=new Array();

Var 数组名=new Array(10);

元素的应用：

下标访问 [ ] 从零开始到长度-1

第一个元素：数组名[0]

测试数组的长度:length

1. 二维数组：

语法：

其他语言：Int[][]=new int[][]

Var Arr=new Array（10,10）（）；

函数：

1. 定义：可以重复使用的代码段，（重用）
2. 语法：

Function 函数名([参数列表])

{

函数体；

[Return 表达式；]

}

Java:

访问类型符 返回值类型（void） 函数名（参数列表）

{

函数体；

[Return 表达式；]

}

1. 函数的声明：

·无参的函数无返回值

Function 函数名()

{

函数体；

}

·无参数有返回值函数

Function 函数名()

{

函数体；

Return 表达式；

}

* 有参数无返回值函数

Function 函数名(参数1，参数2，参数n)

{

函数体；

}

·有参数有返回值

Function 函数名(参数1，参数2，参数n)

{

函数体；

Return 表达式;

}

1. 函数的调用

·无参函数可以直接调用，方式为

函数名();

·有参函数调用的时候，必须传递参数。定义时的参数叫做形参，调用时传递的参数叫做实参。

·参数传递的类型：值传递，引用传递。

值传递使用一次就结束，引用传递，则修改原本的对象的值。

事件：

1. 有计算机发出或者人为产生动作。
2. 事件源：事件发生的位置。
3. 事件监听：就是看看到底发生什么事情，什么时候发生。
4. 事件捕获：抓取事件。
5. 事件响应：应答。
6. 事件处理：怎么解决这个事件，函数；
7. 事件处理的结果：
8. 事件类型：窗体事件，键盘事件，鼠标事件。

onMouseOver 鼠标覆盖

on Mouse over

box.style.background='red';

的

谁的帽子

谁的衣服

谁的眼睛

文档全部装载完成语法：

Window.onload=function()

{

};

分析的思路：

1. 当我鼠标移动到复选框上的时候，让div显示，所有原来div 页面加载的时候是隐藏的。
2. 伪代码

Div的显示样式，装载的时候是隐藏的

div.style.display=’none’;

Div的显示样式，鼠标放在复选框上的时候显示

div.style.display=’block’;