

Wprowadzenie

Twoim zadaniem, jest zaimplementowanie ewaluatora wyrażeń logicznych. W naszym systemie wyrażenia logiczne mogą składać się z następujących podstawowych wyrażeń:

- Stałych (prawda, fałsz),
- Iloczynu logicznego (AND)
- Sumy logicznej (OR)
- Zaprzeczenia (NOT)

Dodatkowo, funkcjonalność powinna pozwalać na definiowanie zmiennych, których wartości można w każdym momencie zmienić. Do tej części powinno użyć się klasy

BooleanContext, która zapamiętuje nazwy i wartości zmiennych.

Wyrażenie logiczne podawane jest do systemu w łańcuchu znaków (string) z następującymi zasadami:

- Każde wyrażenie podstawowe ma odstęp 1 spacji: (" ")
- Iloczyn logiczny oznaczony jest przez string: "AND"
- Suma logiczna oznaczony jest przez string: "OR"
- Zaprzeczenie oznaczony jest przez string: "NOT"
- Stała (prawda, fałsz) oznaczona jest przez string: "1", "0"
- Zmienna oznaczona jest przez jakikolwiek ciąg znaków (bez spacji), który nie koliduje z poprzednimi oznaczeniami.

Dodatkowo, wyrażenie zapisane jest w notacji prefiksowej (prefix). Notacja prefiksowa wymaga aby wszystkie operatory (np. AND), występowały przed swoimi operandami.

Przykładowy format wejściowy: "AND 1 0" oznacza wyrażenie (1 AND 0).

Wyrażenie w notacji prefiksowej, przetwarzane jest w klasie ***PrefixBooleanParser***, która zwraca wyrażenie gotowe do ewaluacji. Więcej przykładów znajdują się w klasie

ExampleBooleanExpressions.

Twoje zadanie

Używając interface ***BooleanExpression*** zaimplementuj następujące wyrażenia logiczne:

- 1) ***ConstantExpression***, reprezentuje stałą wartość (prawda lub fałsz). Użyj wbudowanego typu *bool*.
- 2) ***AndExpression*** (AND), przyjmuje dwa wyrażenia logiczne i liczy ich iloczyn logiczny
- 3) ***OrExpression*** (OR), przyjmuje dwa wyrażenia logiczne i liczy ich sumę logiczną
- 4) ***NotExpression*** (!), przyjmuje jedno wyrażenie logiczne i liczy jego zaprzeczenie
- 5) ***VariableExpression***, przyjmuje nazwę zmiennej (*string name*). Użyj funkcji *BooleanContext.GetVariable(name)* do obliczenia wartości danej zmiennej. Wartości zmiennych można zmieniać, nawet po utworzeniu wyrażenia logicznego. Jest to możliwe za pomocą funkcji *BooleanContext.SetVariable(name)*.
- 6) Przeciążanie funkcji ***ToString()***, tak aby każde z wyrażeń zostało wyróżnione swoim operatorem (patrz przykład). W przypadku ***ConstantExpression*** zwróć ("true", albo "false"). W przypadku ***VariableExpression***, zwróć nazwę zmiennej.

Przetwarzanie notacji prefiksowej:

- 1) Uzupełnienie klasy ***PrefixBooleanParser*** tak aby zwracała wyrażenie logiczne przetworzone z notacji prefiksowej. Gdy format wyrażenia na wejściu Parsera jest nie poprawny, powinien wystąpić wyjątek ***SyntaxErrorException***.

- 2) Poprawnie wykonane zadanie, powinno przechodzić wszystkie testy (patrz Main).

Przykładowy output

Test Cases for Simple Boolean Expression

Expression: true

Evaluated: true

Expression: false

Evaluated: false

Expression: (true AND false)

Evaluated: false

Expression: (true AND true)

Evaluated: true

Expression: (true OR true)

Evaluated: true

Expression: (true OR false)

Evaluated: true

Expression: (false OR false)

Evaluated: false

Expression: !(false)

Evaluated: true

Expression: !(true)

Evaluated: false

Expression: ((true AND false) OR true)

Evaluated: true

Expression: ((true AND false) OR false)

Evaluated: false

Expression: ((true AND false) OR !(false))

Evaluated: true

Expression: (((true AND false) OR !(false)) AND true)

Evaluated: true

```
Test Cases for Invalid Prefix format
Corrently detected invalid format: AND
Corrently detected invalid format: 1 AND
Corrently detected invalid format: OR
Corrently detected invalid format: AND 1
Corrently detected invalid format: OR 1
Corrently detected invalid format: 1 2
Corrently detected invalid format: 1      2
Test Cases for Variable Boolean Expression
Setting Variable 'X' with value: True
Expression: X
Evaluated: true

-----
Setting Variable 'X' with value: False
Expression: X
Evaluated: false

-----
Setting Variable 'X' with value: False
Expression: ((X OR false) AND !(false))
Evaluated: false

-----
Setting Variable 'X' with value: True
Expression: ((X OR false) AND !(false))
Evaluated: true

-----
Setting Variable 'X' with value: True
Setting Variable 'Y' with value: True
Setting Variable 'Z' with value: True
Setting Variable 'W' with value: True
Expression: (((X AND Y) OR !(Z)) AND W)
Evaluated: true

-----
Setting Variable 'X' with value: True
Setting Variable 'Y' with value: True
Setting Variable 'Z' with value: True
Setting Variable 'W' with value: False
Expression: (((X AND Y) OR !(Z)) AND W)
Evaluated: false
```