Programowanie Zaawansowane Typy generyczne i metody rozszerzające Grupa A

Zadaniem na laboratorium jest zaimplementowanie klasy słownika (mapy) L9 korzystającego z przygotowanego interfejsu IL9. Słownik musi wykorzystywać typy generyczne, oraz implementować wewnętrznie listy kluczy i wartości wykorzystując typ List.

Etap 1 (2p)

Zaimplementuj metody oraz właściwości interfejsu

- Metodę bool Put wstawia element do słownika, sortując po kluczu rosnąco, zwraca true jeśli wstawienie się powiodło. Dla klucza null metoda rzuca wyjątek ArgumentNullException
- Metodę Get zwraca wartość elementu o wskazanym kluczu, a jeśli w słowniku nie ma takiego elementu zwraca wartość domyślną. Dla klucza null metoda zgłasza wyjątek ArgumentNullException
- Metodę Remove usuwa ze słownika element o wskazanym kluczu, zwraca true jeśli usunięcie się powiodło. Dla klucza null metoda zgłasza wyjątek ArgumentNullException
- Właściwość int Count zwraca ilość elementów znajdujących się w słowniku
- Metodę bool Haskey zwraca informację czy element o wskazanym kluczu znajduje się w słowniku
- Indeksator przyjmujący klucz, który zwraca wartość pod danym kluczem w słowniku jeśli taka istnieje (lub ją aktualizuje), w przypadku gdy nie ma takiej wartości w słowniku, zgłasza wyjątek IndexOutOfRangeException

Etap 2 (1p)

Zaimplementuj

- Konstruktor L9(int limit) przyjmujący limit który ma ograniczyć pojemność słownika
- Przerób metodę Put tak aby słownik nie przekraczał maksymalnej wielkości, zostawiając ostatnie limit wartości
- int? Limit { get; set; } który przy ustawianiu odpowiednio przycina słownik (usuwa odpowiednią liczbę początkowych elementów tak, by słownik nie przekraczał zadanej wielkości), jeśli jest taka potrzeba

Etap 3 (1p)

Zaimplementuj

- Enumerator Elements() zwraca elementy ze słownika
- Metodę rozszerzającą GetAt(int index) zwracającą element (KeyValuePair<K,V>) o podanym indeksie, lub, gdy indeks jest większy niż wielkość słownika (lub mniejszy od 0) zgłasza wyjątek IndexOutOfRangeException
- Metodę rozszerzającą Last() zwracającą wartość ostatniego elementu z listy

Etap 4 (1p)

Zaimplementuj w klasie interfejs IEnumerable, oraz metodę Add przyjmującą klucz oraz wartość, dodaj możliwość inicjowania słownika w następujący sposób: new L9<String, Int32>() { "K2", 1 }, { "K1", 1 } };