Sprawozdanie Metody Numeryczne 2, laboratorium 6

Grzegorz Rozdzialik (D4, grupa lab. 2)

7 stycznia 2017

1 Zadanie

Temat **6**, zadanie **11**:

Metoda Rungego-Kutty rzędu 4-go (wzór "3/8") dla układu dwóch równań.

Niech $x \in [a,b] \subset \mathbb{R}.$ Dane zagadnienie początkowe do rozwiązania:

$$\begin{cases} y_1' &= f_1(x, y_1, y_2) \\ y_2' &= f_2(x, y_1, y_2) \\ y_1(a) &= y_{1,a} \\ y_2(a) &= y_{2,a} \end{cases}$$
 (1)

Niech $n \in N$ będzie liczbą oznaczającą ilość podprzedziałów, na jakie należy podzielić odcinek [a,b] tak, że:

$$h = \frac{b-a}{n}$$

$$x_0 = a$$

$$x_i = x_{i-1} + h \quad \text{dla } i = 1, 2, \dots, n$$

2 Opis metody

Metoda Rungego-Kutty rzędu 4 dla pojedynczego równania różniczkowego określa się wzorem:

$$y_{n+1} = y_n + \sum_{i=1}^{4} w_i K_i \tag{2}$$

gdzie:

$$K_1 = hf(x_n, y_n)$$

 $K_i = hf(x_n + a_i h, y_n + \sum_{j=1}^{i-1} b_{i,j} K_j), \quad i > 1$

 $w_i, a_i, b_{i,j}$ - stałe.

Dla metody "trzech ósmych" te stałe wynoszą:

$$w = \begin{bmatrix} \frac{1}{8} & \frac{3}{8} & \frac{3}{8} & \frac{1}{8} \end{bmatrix}^{T}$$

$$a = \begin{bmatrix} 0 & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} & 1 \end{bmatrix}^{T}$$

$$b = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1/3 & 0 & 0 \\ -1/3 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

Licząc rozwiązanie w punkcie $x_i, i=1,2,\ldots,n$ należy oddzielnie obliczać wektor K dla y_1 oraz y_2 .

3 Implementacja metody

Implementacja metody podzielona jest na następujące kroki:

1. [x, y1, y2] = solveDifferentialSystem(f1, f2, a, b, n, y1a, y2a) - podział odcinka [a,b] na n podprzedziałów, wykorzystanie zagadnienia początkowego do uzupełnienia $y_{1,a}, y_{2,a}$, iteracyjne obliczenie kolejnych rozwiązań funkcją calculateSolutionValue

- 2. [y1n, y2n] = calculateSolutionValue(f1, f2, y1, y2, x, n) obliczenie rozwiązań $y_{1,n}$ oraz $y_{2,n}$ wykorzystując metodę Rungego Kutty rzędu 4 (wzór (2))
- 3. plotResults(x, y1, y2, y1Exact, y2Exact, joinPlots) naniesienie wartości rozwiązania obliczonych metodą (2) oraz wartości dokładnych na wykres. Dodatkowo utworzenie wykresu z modułem błędów dla obu metod.

4 Poprawność metody

Z rozdziału dotyczącego $Metod\ Rungego-Kutty$ w książce Z. Fortuna, B. Macukow, J. Wąsowski $Metody\ numeryczne$ wiadomo, że wzór "trzech ósmych" jest absolutnie stabilny dla dostatecznie małych h, zatem zwiększając parametr n, a co za tym idzie zmniejszając długość każdego z podprzedziałów (czyli zmniejszając h) otrzymujemy absolutną stabilność tej metody.

Można to łatwo zauważyć zwiększając parametr n w skrypcie testowym (opisanym w sekcji 7).

5 Przykłady

W przykładach znajdują się fragmenty konfiguracji skryptu do testowania metody (opisany w sekcji 7).

Przykładowo, zagadnieniu początkowemu:

$$\begin{cases} y_1' &= y_2 \\ y_2' &= 3e^{\frac{x}{2}} - y_2 \\ y_1(0) &= 4 \\ y_2(0) &= 3 \end{cases}$$

odpowiada następująca konfiguracja: f1 = @(x, y1, y2)(y2);

```
f2 = @(x, y1, y2)(3 * exp(x / 2) - y2);
a = 0;
b = 10;
y1a = 4;
y2a = 3;
```

Przykład 1 Zagadnienie początkowe utworzone z przekształcenia równania różniczkowego 2-go rzędu na układ równań różniczkowych 1-go rzędu.

$$y'' + y' = 3e^{\frac{t}{2}}$$

$$\begin{cases} y_1' &= y_2 \\ y_2' &= 3e^{\frac{t}{2}} - y_2 \\ y_1(0) &= 4 \\ y_2(0) &= 3 \end{cases}$$

Znane rozwiązanie:

$$\begin{cases} y_1(x) &= -e^{-x} + 4e^{\frac{x}{2}} + 1\\ y_2(x) &= e^{-x} + 2e^{\frac{x}{2}} \end{cases}$$

Konfiguracja skryptu:

```
f1 = @(x, y1, y2)(y2);

f2 = @(x, y1, y2)(3 * exp(x / 2) - y2);

a = 0;

b = 10;

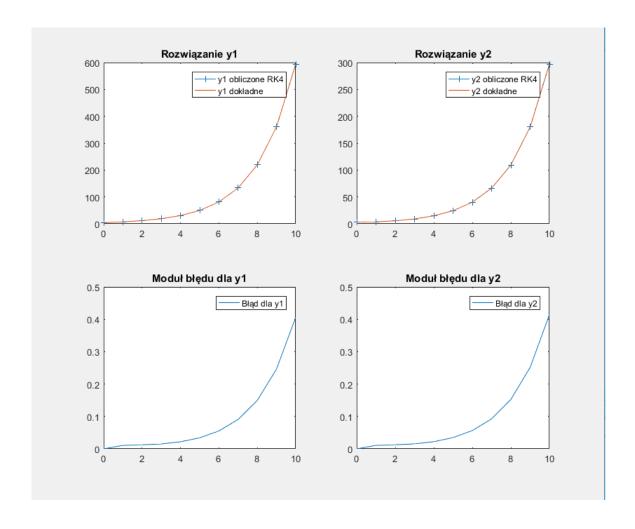
y1a = 4;

y2a = 3;

y1Solution = @(x)(-exp(-x) + 4 * exp(x / 2) + 1);

y2Solution = @(x)(exp(-x) + 2 * exp(x / 2));

n = 10
```

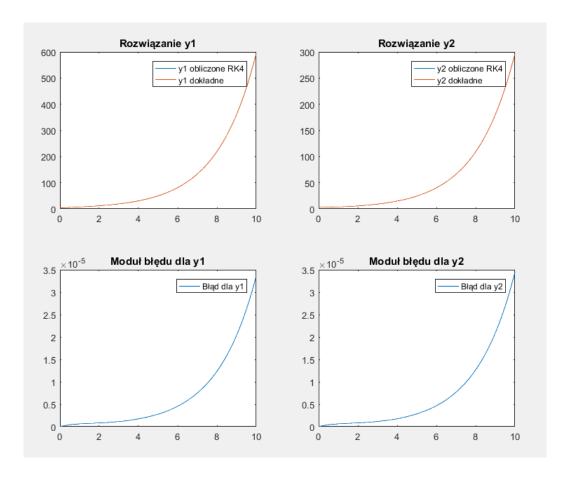


Czas rozwiązywania zagadnienia początkowego: 0.000003 ms Maksymalny moduł błędu między rozwiązaniem dokładnym a obliczonym metodą:

dla y1: 0.4060596dla y2: 0.4145344

Jak widać obliczenia zajmują bardzo mało czasu i są dość dokładne już dla małych wartości n.

Przykład 2 To samo zagadnienie początkowe i konfiguracja co w poprzednim przykładzie, jednakże 10-krotnie zwiększona liczba przedziałów: n=100



Czas rozwiązywania zagadnienia początkowego: 0.000006 ms Maksymalny moduł błędu między rozwiązaniem dokładnym a obliczonym metodą:

• dla y1: $3.362839 * 10^{-5}$ • dla y2: $3.448142 * 10^{-5}$

Maksymalny błąd zmalał 10000-krotnie, a czas obliczeń wzrósł jedynie 2-krotnie.

 $\mathbf{Przykład}$ 3 To samo zagadnienie początkowe co w poprzednim przykładzie.

10-krotnie zwiększona liczba przedziałów: $n=1000\,$

Wykresy wyglądają bardzo podobnie, zmienia zmienia się jedynie skala na wykresie błędów, więc nie zostały tu umieszczone, ponieważ nic nie

wnoszą do przykładu.

Czas rozwiązywania zagadnienia początkowego: 0.000041 ms Maksymalny moduł błędu między rozwiązaniem dokładnym a obliczonym metoda:

- dla y1: $3.274067 * 10^{-9}$
- dla y2: $3.359560 * 10^{-9}$

Znowu błąd zmalał 10000-krotnie. Czas obliczeń tym razem wzrósł około 7 razy.

Przykład 4 Zagadnienie początkowe:

$$\begin{cases} y_1' &= y_1 + y_2 + x \\ y_2' &= 3y_1 - y_2 + 2x \\ y_1(0) &= 5 \\ y_2(0) &= 4 \end{cases}$$

Znane rozwiazanie:

$$\begin{cases} y_1(x) &= \frac{1}{16}(-12x + 3e^{-2x} + 81e^{2x} - 4) \\ y_2(x) &= \frac{1}{16}e^{-2x}(-4e^{2x}(x+2) + 81e^{4x} - 9) \end{cases}$$

Konfiguracja skryptu:

```
f1 = @(x, y1, y2)(y1 + y2 + x);

f2 = @(x, y1, y2)(3 * y1 - y2 + 2 * x);

a = 0;

b = 5;

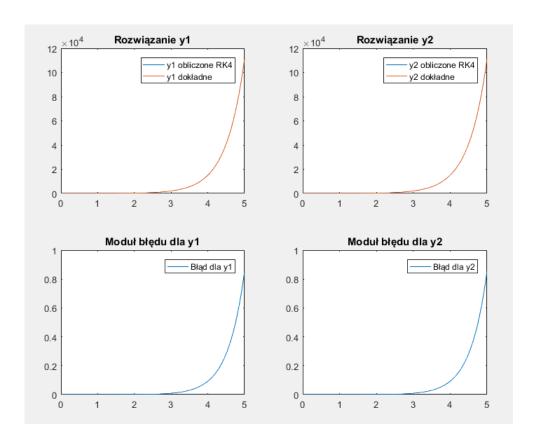
y1a = 5;

y2a = 4;

y1Solution = @(x)((-12 .* x + 3 * exp(-2 .* x) + 81 * exp(2 * x) - 4) / 16);

y2Solution = @(x)((exp(-2 * x) / 16 .* (-4 * exp(2 * x) .* (x + 2) + 81 * exp(4 * x) - 9)));

n = 100
```



Czas rozwiązywania zagadnienia początkowego: 0.000004 ms Maksymalny moduł błędu między rozwiązaniem dokładnym a obliczonym metodą:

dla y1: 0.8550255dla y2: 0.8550255

Przy krótkim czasie obliczeń udało się osiągnąć dość dobrą dokładność, ponieważ przy rozwiązaniach o wartościach rzędu 10^4 maksymalny moduł błędu wyniósł mniej niż 1.

Przykład 5 Zagadnienie początkowe:

$$\begin{cases} y'_1 & = y_2 + \cos x \\ y'_2 & = -y_1 + x \\ y_1(0) & = 1 \\ y_2(0) = 2 \end{cases}$$

Znane rozwiązanie:

$$\begin{cases} y_1(x) &= x + \frac{3\sin x}{2} + \frac{1}{2}(x+2)\cos x \\ y_2(x) &= -\frac{1}{2}(x+2)\sin x + \cos x + 1 \end{cases}$$

```
Konfiguracja skryptu: f1 = @(x, y1, y2)(y2 + cos(x));

f2 = @(x, y1, y2)(-y1 + x);

a = 0;

b = 5;

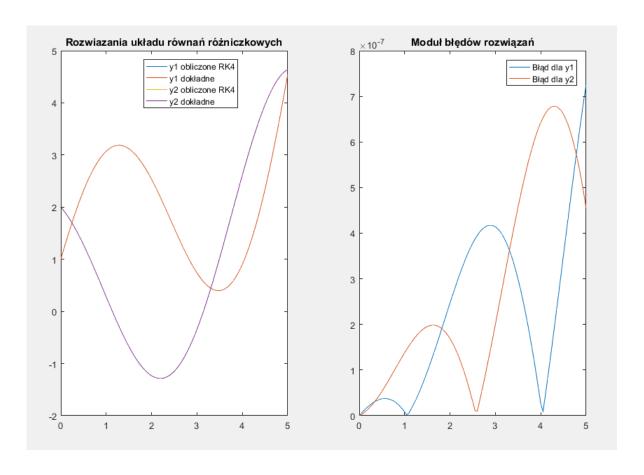
y1a = 1;

y2a = 2;

y1Solution = @(x)(x + 3 * sin(x) / 2 + (x + 2) .* cos(x) / 2);

y2Solution = @(x)(-1/2 * (x + 2) .* sin(x) + cos(x) + 1);

n = 100
```



Oba rozwiązania zostały naniesione na jednym wykresie, ponieważ ich zbiór wartości jest podobny.

Czas rozwiązywania zagadnienia początkowego: 0.000004 ms Maksymalny moduł błędu między rozwiązaniem dokładnym a obliczonym metodą:

• dla y1: $7.268763 * 10^{-7}$ • dla y2: $6.783909 * 10^{-7}$

Bardzo mała wartość modułu błędu.

6 Wnioski

- 1. Na podstawie porównań maksymalnego modułu błędu można zauważyć, że metoda (2) jest faktycznie rzędu 4, ponieważ przy 10-krotnym zwiększeniu liczby przedziałów błąd zmalał 10000-krotnie (**Przykład** 1 oraz **Przykład** 2).
- 2. Metoda ma złożoność O(n). Można to zauważyć zwiększając parametr n. Ponadto, w metodzie występuje jedynie jedna pętla zależna od ilości podprzedziałów, w której jest stała liczba obliczeń (w każdej iteracji).
- 3. Metoda działa bardzo szybko nawet dla dużych n (n = 1000 w przykładzie **Przykład 3**).
- 4. Zaletami tej metody są prosta implementacja, szybkość działania oraz dobra dokładność.
- 5. Oba wykresy (wartości dokładne jak i obliczone metodą) właściwie nachodzą na siebie nie jest możliwe zobaczenie błędu gołym okiem na załączonych grafikach, co świadczy o bardzo dobrej dokładności metody.

7 Skrypt do testowania metody

Do testowania metody został utworzony skrypt znajdujący się w pliku textScript.m.

Pozwala on na wpisanie własnego zagadnienia początkowego, rozwiązania tego zagadnienia (w celu obliczenia wartości dokładnych oraz wektora błędów), a także określenie ilości podprzedziałów, na jakie ma zostać podzielony odcinek [a,b] (parametr n, zazwyczaj im większy, tym lepsza dokładność i mniejszy błąd rozwiązania).

Dodatkowo można określić, czy rozwiązania mają zostać naniesione na dwóch oddzielnych wykresach, czy na jednym (parametr joinPlots, opis w skrypcie).

8 Bibliografia

- 1. Informacje z wykładu *Metod numerycznych 2* (wydział MiNI PW, dr Iwona Wróbel), w szczególności temat dotyczący *metody Rungego-Kutty* oraz *rozwiązywania układu równań różniczkowych*.
- 2. Z. Fortuna, B. Macukow, J. Wąsowski *Metody numeryczne* rozdział 7 *Metody rozwiązywania zagadnień początkowych dla równań różniczkowych zwyczajnych*, podrozdział 7.4 *Metody typu Rungego-Kutty*.