



DOCUMENTATION

IDE TERANGA

Développeurs :

Chloé VIDAL

Lisa BOURLIER

Geoffroy JOUANIN

Thomas FLORION

Matéo BACHELIER

Product Owner :

Lamine DIOP

05 Juillet 2024

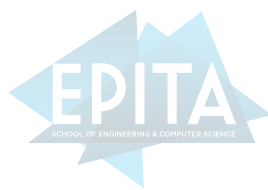


Table des matières

1	Introduction	2
2	Fonctionnalités Principales	2
3	Installation	2
3.1	Prérequis	2
3.2	Étapes d'Installation	2
4	Utilisation	2
4.1	Page d'accueil et type d'utilisateur	2
4.2	Editeur	3
4.3	Menu de paramètre	5
4.3.1	Paramètres de pause	6
4.3.2	Changement des permissions	6
4.4	Ecran de pause	7
5	Architecture du Projet	8
6	Conclusion	8

1 Introduction

Cette documentation décrit le projet d'IDE Teranga. Elle couvre les fonctionnalités principales, l'installation et l'utilisation de notre application. Ce projet propose un environnement personnalisé de développement, conçu pour respecter les temps de pause en musique ! Il offre une interface conviviale, la prise en charge de python et de java ainsi que de nombreuses police d'écriture.

2 Fonctionnalités Principales

Notre IDE propose les fonctionnalités suivantes :

- **Éditeur de Code** : Un éditeur de texte avec coloration syntaxique et affichage de lignes.
- **Gestion de Projet** : Organisation et gestion des fichiers de projet.
- **Support Multilingue** : Prise en charge de Python et de Java.
- **Pauses programmables** : L'IDE se ferme pendant les pauses avec de la musique.
- **Zoom** : Possibilité de zoomer sur l'éditeur.
- **Mode privé** : Mode permettant de masquer les lignes de codes précédentes à l'aide d'emojis.

3 Installation

Pour installer l'IDE, suivez les étapes ci-dessous :

3.1 Prérequis

- Avoir Node.js, Node packet manager déjà installés

3.2 Étapes d'Installation

1. Clonez le dépôt du projet :

```
git clone git@github.com:Gelixxel/PING-Lyon17.git
```

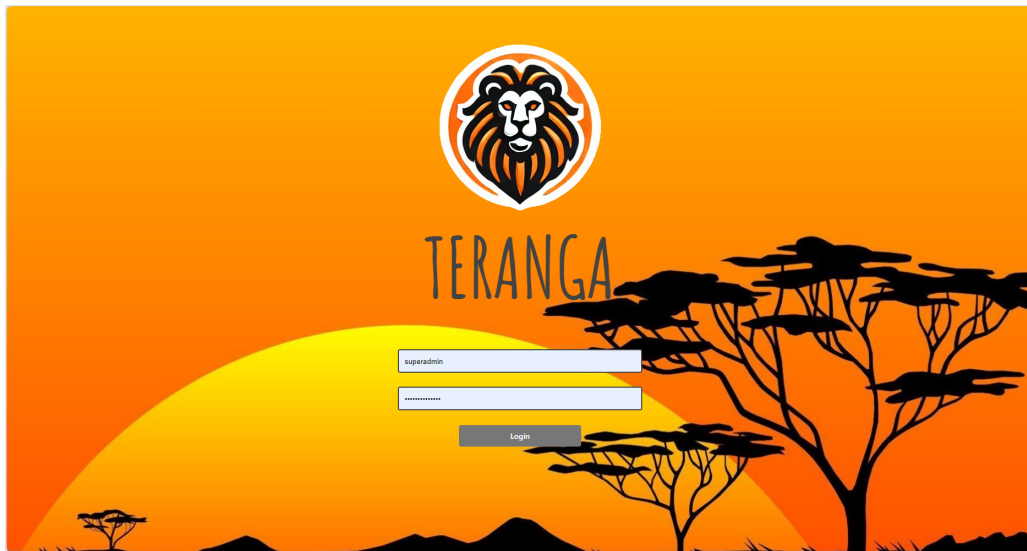
2. Exécutez le build.sh : Après avoir cloné le projet, allez à la racine et exécutez la commande ./build.sh. Celle-ci va permettre de compiler tout le projet et de lancer l'application.

4 Utilisation

Après avoir installé l'IDE, vous pouvez commencer à l'utiliser pour développer vos projets. Voici un guide rapide sur son utilisation :

4.1 Page d'accueil et type d'utilisateur

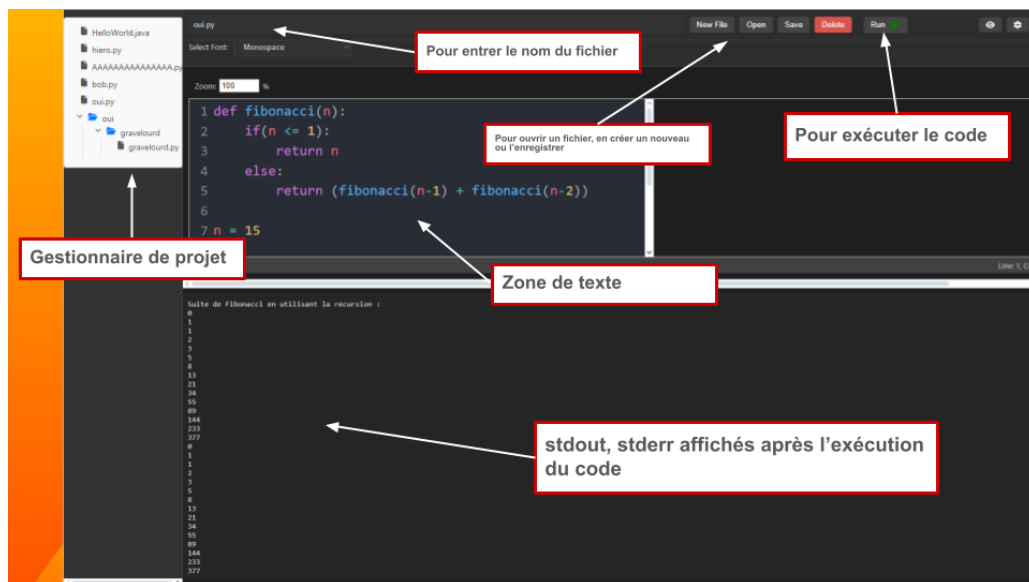
Lorsque l'IDE se lance, on accède à la première page de connexion.



il est alors demandé un nom et un mot de passe. Pour une première utilisation, le nom et le mot de passe sont déjà défini, et modifiable par la suite dans un menu de paramètre. De plus, c'est le nom de l'utilisateur qui va définir les permissions qui seront accordé. Par exemple, si on souhaite lancer l'IDE en mode super administrateur, il faudra écrire le nom "superadmin", suivi du mot de passe associé afin d'accéder au logiciel avec les permissions nécessaires pour paramétrer les pauses. Pour un utilisateur, il suffit d'écrire pour la première connexion : "user" avec pour mot de passe "user123", et de modifier ensuite ces informations dans le menu paramètres.

4.2 Editeur

Une fois la connexion effectuée, l'utilisateur accède à la page principale de l'IDE.



Nous allons suivre les différentes étapes pour créer un projet. Pour cela, intéressons nous aux boutons en haut de la page :

crée un fichier : Tout en haut de la page, on peut voir écrit : "File path", c'est ici que vous devez rentrer le nom de votre fichier, avant d'appuyer sur le bouton "New file". Si aucun nom n'est rentré, rien ne se produit. Le nom des fichiers créés sont affichés dans l'arborescence en haut à droite (le rectangle blanc).

charger un projet : Le bouton "Open" permet de charger un projet depuis un dossier déjà existant. il s'affichera ensuite dans le cadre réservé à cet affichage.

sauvegarder : Lors de la phase de développement, la sauvegarde de vos fichiers n'est pas automatique. Il est impératif de penser à le faire avant de pouvoir exécuter le code. Pour cela, il vous suffit d'appuyer sur le bouton "Save" afin que votre fichier soit enregistré.

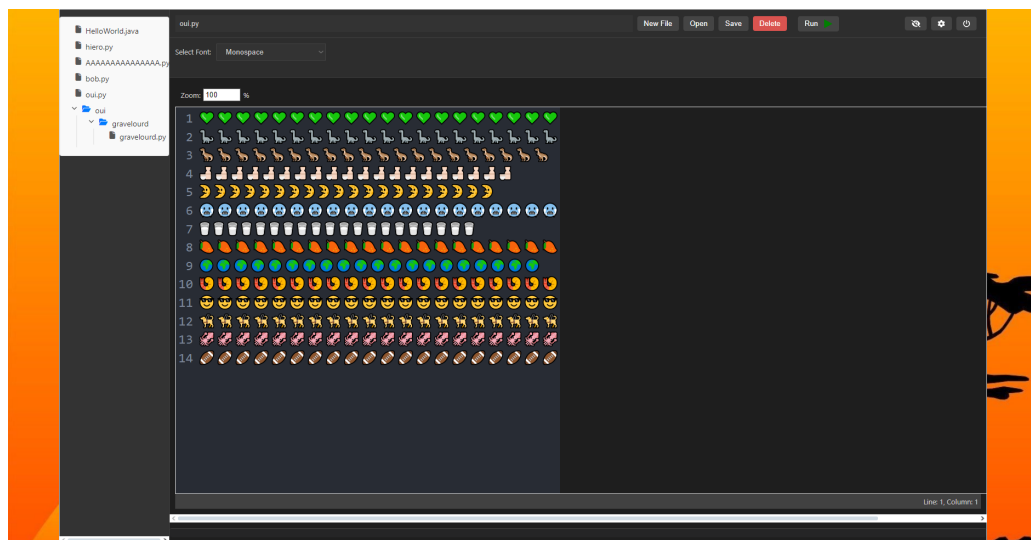
supprimer un fichier : Ce bouton permet de supprimer un fichier sélectionné. Il est par la suite impossible de le récupérer.

exécution : La dernière fonctionnalité ici est de pouvoir exécuter le code en appuyant sur "Run". Le résultat s'affichera dans une nouvelle fenêtre avec la sortie du code pour du python et du java.

De plus, cette page propose d'autres fonctionnalités. On peut voir trois boutons en haut à gauche, qui permettent respectivement de : lancer le mode privé, accéder au menu des paramètres et se déconnecter.



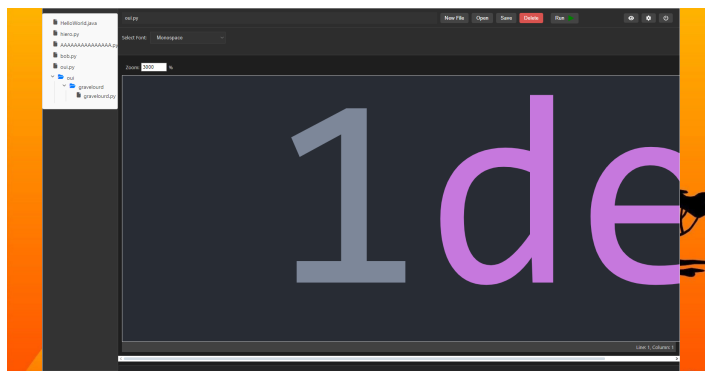
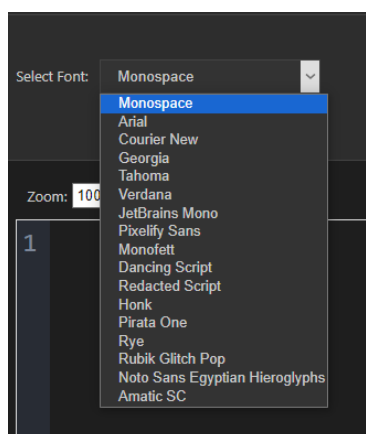
mode privé : Plus précisément, le mode privé permet de masquer tous les caractères d'un fichier en cours d'utilisation, et de les remplacer par des emojis. Pour repasser en mode public, il faut le mot de passe de l'utilisateur.



menu paramètres : Le bouton avec un icône d'écrou permet d'ouvrir le menu paramètres, qui sera expliqué en détails plus loin.

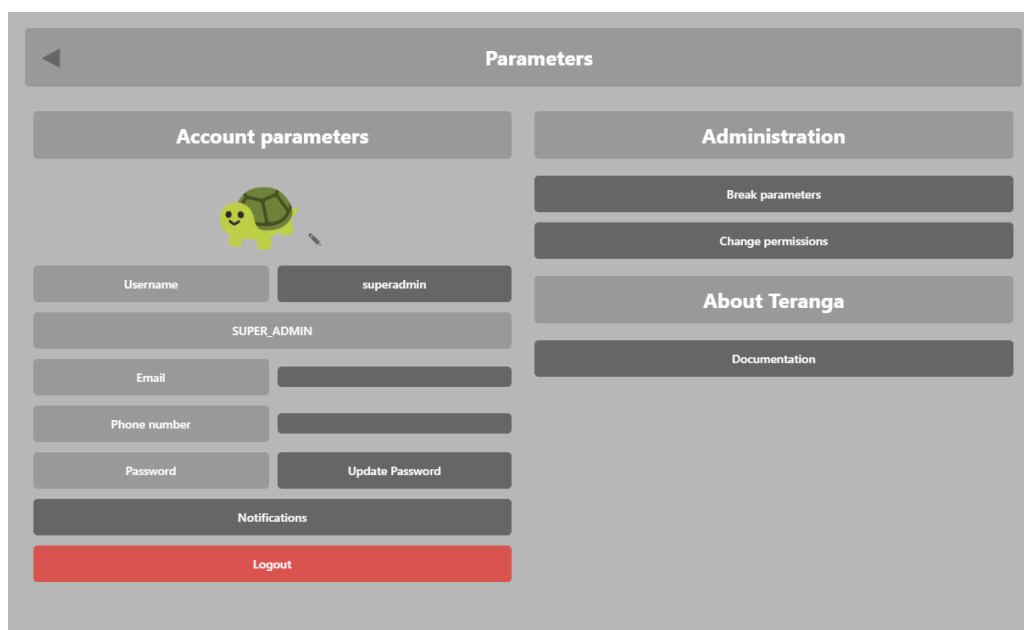
logout : Le bouton shutdown permet de quitter l'IDE et de revenir à la page d'accueil.

Pour finir, il est possible de personnaliser le style de l'affichage. En effet, un menu déroulant est proposé afin de choisir la police d'écriture. Il est suivi d'une option de zoom directement accessible sur la page.



4.3 Menu de paramètre

Après avoir cliqué sur le bouton paramètres, une fenêtre s'affiche. Le menu se divise en deux parties : les informations de l'utilisateur et la sélection des fonctionnalités. Pour quitter le menu Paramètres, il suffit d'appuyer sur le bouton de retour en haut à gauche.



changer l'image de profil : Vous pouvez voir un petit crayon en dessous de "account parameters", il permet de sélectionner une image de profil, qui sera affichée dans le menu.

nom de l'utilisateur : L'étiquette "Username" permet d'indiquer le nom d'utilisateur du client. Pour le modifier veuillez cliquer sur le bouton gris foncé à sa droite, cela ouvrira une popup vous permettant de rentrer un nouveau nom.

email de l'utilisateur : Similaire au nom de l'utilisateur, cliquez le bouton à sa droite pour entrer votre adresse mail.

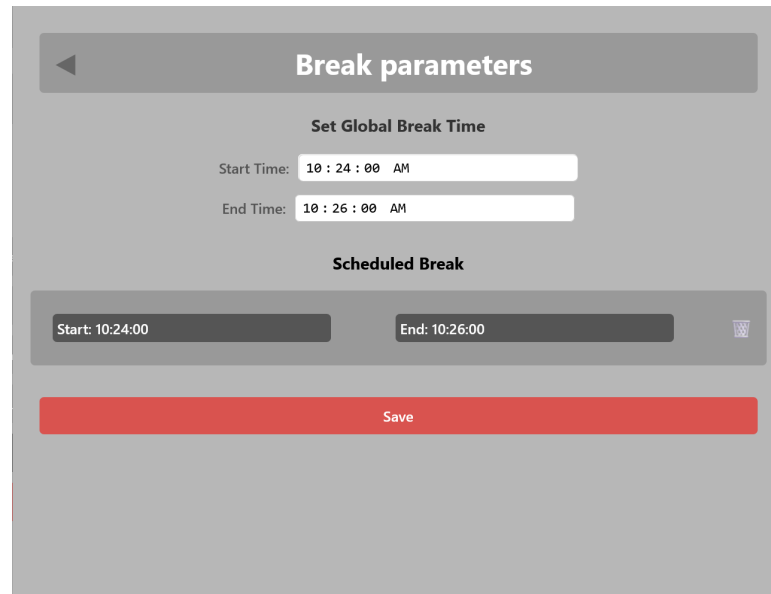
numéro de téléphone : Similaire aux deux boutons précédents.

notifications : Cette feature n'a pas été implémentée, ainsi le bouton ne fait aucune action.

logout : Ce bouton est similaire à celui dans l'éditeur, il permet de se déconnecter de l'IDE.

4.3.1 Paramètres de pause

Le bouton "Break parameters" permet d'ouvrir le menu des paramètres de pause. Celui-ci a pour but de sélectionner les horaires voulus de la pause et de les enregistrer.



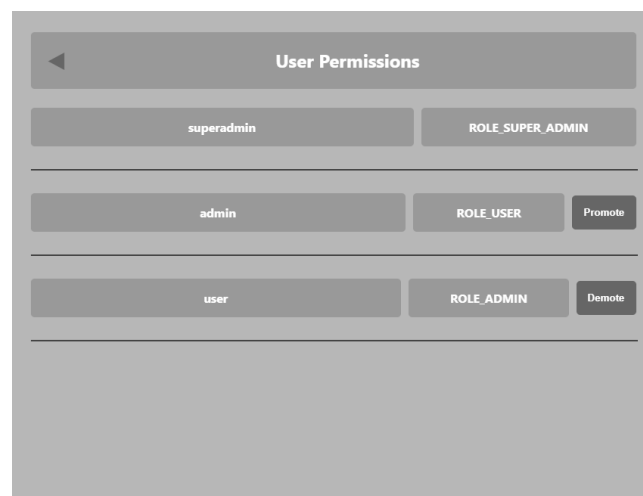
Set global break time : Cette partie se compose d'un start time et d'un end time, vous pouvez sélectionner les horaires de début et de fin de la pause. Faites attention, le format horaire est anglosaxon, il faut sélectionner AM pour le matin et PM pour l'après-midi.

Save : Une fois les horaires sélectionnés, appuyez sur le bouton "save" pour enregistrer la pause. Un message de confirmation va s'afficher pour vous confirmer qu'elle a été prise en compte.

Pauses programmées : Cette section permet de voir les pauses planifiées ainsi que leurs horaires. A droite apparaît un bouton delete qui permet de supprimer des pauses déjà programmées.

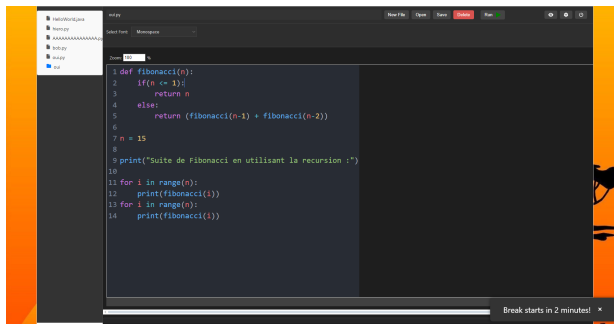
4.3.2 Changement des permissions

Lorsque vous cliquez le bouton "Changement des permissions", un nouveau menu va s'ouvrir. Il affiche les différents user enregistrés, ainsi que leurs rôles. Un bouton permettant d'augmenter ou descendre les rôles est généré à leur côté.



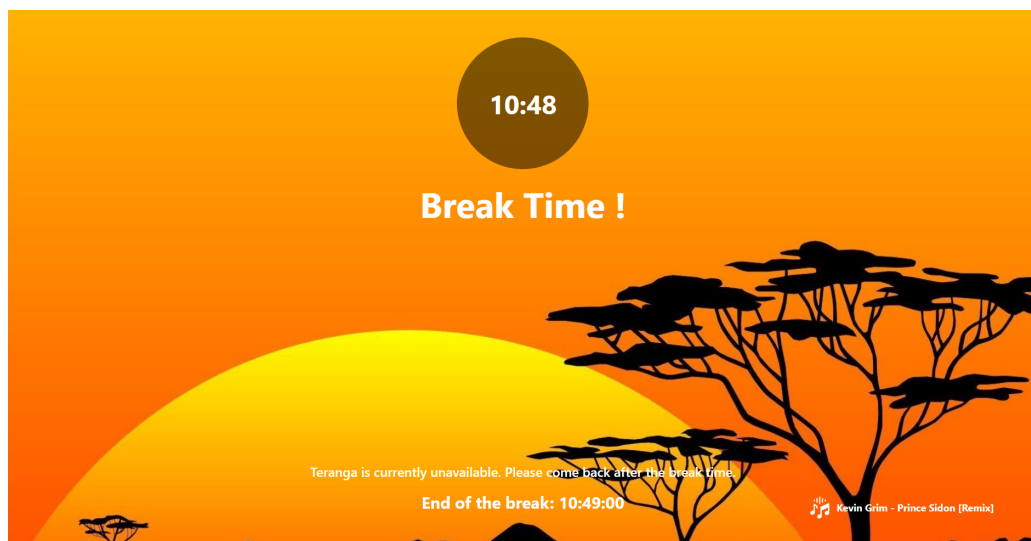
4.4 Ecran de pause

Les pauses sont prédéfinies dans les paramètres par un administrateur uniquement. Elles ne peuvent pas être modifiées par un utilisateur lambda, et doivent être impérativement respectées. Lorsqu'une pause arrive, elle est notifiée trois fois à l'utilisateur par des messages en bas à droite de l'IDE à cinq minutes, deux minutes et une minute de la pause.

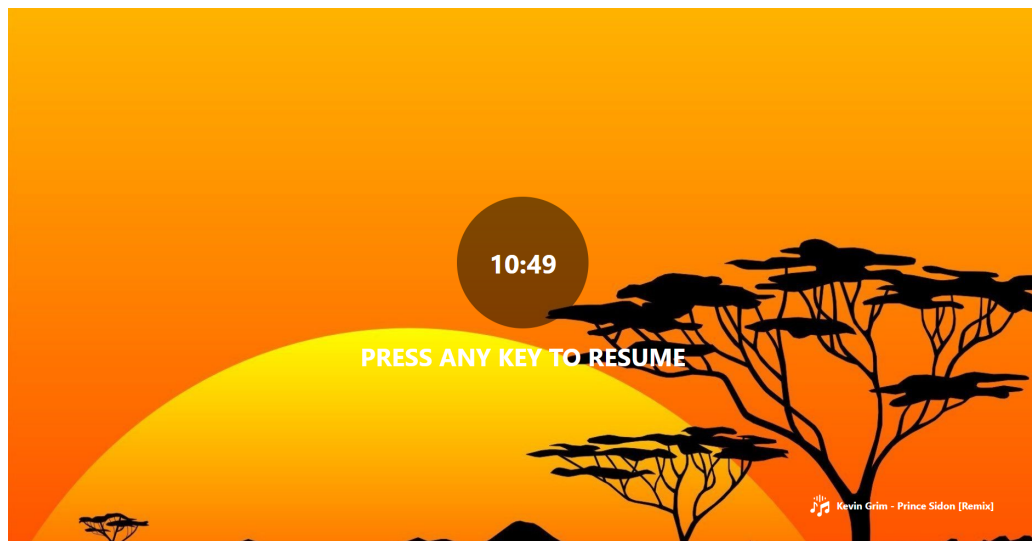


Break starts in 2 minutes! ✕

Quand la pause commence, l'utilisateur est automatiquement envoyé sur la page d'attente. On peut voir plusieurs informations, tel que l'heure actuelle affichée sur le compteur. De plus, la fin de la pause est précisée tout en bas au centre de l'écran. Pendant cette pause, une musique est jouée en boucle pendant toute la durée de celle-ci. Le titre est choisi aléatoirement dans une playlist et est affiché en bas à droite de l'écran. Aucune action n'est possible sur cette page.



Il est impossible de retourner sur l'éditeur avant la fin. Une fois que l'heure de retourner travailler est arrivée, l'éditeur se débloque et il est possible de retourner sur la page principale en appuyant sur n'importe quelle touche.



5 Architecture du Projet

Le projet est structuré comme suit :

- **src/** : Contient le code source de l'IDE.
- **public/** : Contient les fichiers publics (index.html, images, etc.).
- **package.json** : Fichier de configuration npm pour gérer les dépendances et les scripts.

6 Conclusion

Cette documentation fournit un aperçu de base de notre projet d'IDE. Pour plus de détails, veuillez contacter l'équipe de développement.