

# Számrendszer átváltó és feladatgeneráló alkalmazás teszt útmutató

## Tesztelendő feladatok

1. Átváltás tízes számrendszerből
2. Átváltás tízes számrendszerbe
3. Feladatsor generálása
4. Feladatsor megtekintése
5. Kilépési menüpont tesztelése

A jegyzőkönyvet a biztosított sablon alapján kérjük létrehozni. A jegyzőkönyvet a saját nevével ellátott, külön dokumentumot hozzon létre, ebben lépésről lépésre írja le a folyamatot, a hibákat pedig vegye fel egymás után.

## Átváltás tízes számrendszerből

1. Alkalmazás elindítása, vagy belépés a fő menübe
2. Nulladik menüpont [0] kiválasztása (Írjuk be a kívánt menüpont számát, majd nyomjunk entert)
3. Adjunk meg egy tízes számrendszerben lévő számot
4. Adjuk meg a cél számrendszer alapját, amibe át akarjuk váltani
  - a. Amennyiben adtunk meg tizedes értéket, úgy a program megkérdezi, mekkora pontossággal számoljon, adjuk meg a pontosság értékét.
  - b. Amennyiben nem, a program továbblép a következő pontra.
5. Jelezzük a programnak, hogy látni akarjuk-e a számítás lépéseit, vagy sem.
6. Olvassuk le az eredményt ("Az átváltás eredménye: " szöveg után)
7. Nyomjunk entert, amennyiben a >> Kész << feliratot látjuk, a főmenübe kell visszatérnünk.

## Átváltás tízes számrendszerbe

1. Alkalmazás elindítása, vagy belépés a fő menübe
2. Első menüpont kiválasztása [1]
3. Adjunk meg egy számot, amit át szeretnénk váltani, tízes alapúvá
4. Adjuk meg, hogy ez a szám, milyen számrendszerben/alapon értelmezett
5. Döntsük el, hogy látni akarjuk-e a számítás részleteit
6. Olvassuk le az eredményt
7. Nyomjunk entert amennyiben a >> Kész << feliratot látjuk, a főmenübe kell visszatérnünk

## Feladatsor generálása

1. Alkalmazás elindítása, vagy belépés a fő menübe
2. Második menüpont kiválasztása [2]

3. Adjunk egy nevet a menteni kívánt feladatsornak, kiterjesztés nélkül!
4. Amennyiben a >> Fájl elmentve! << feliratot látjuk, visszatérhetünk a főmenübe.

## Feladatsorok megtekintése

1. Alkalmazás elindítása, vagy belépés a fő menübe
2. Harmadik menüpont kiválasztása [3]
3. Válasszuk ki a mentett feladatsorok közül, melyiket akarjuk megtekinteni.
  - a. Amennyiben nincs mentett feladatsor, a program hibát jelez
  - b. Amennyiben látunk .team3 kiterjesztésű fájlokat, úgy válasszuk ki amelyiket meg szeretnénk tekinteni, a megfelelő sorszámmal.
4. A feladatsor megjelenítése után, lehetőségünk van megtekinteni egyenként a feladatok megoldását.
  - a. Ha nemet választunk, a program enter leütése után, a fő menübe tér vissza
  - b. Ha igent választunk, enter leütésével haladhatunk előre a feladatokban, miután az utolsó feladatot is megjelenítette, visszatérünk a fő menübe

## Kilépési menüpont tesztelése

1. Amennyiben a fő menüben tartózkodunk, nyomjunk Q betűt.
2. A program megkérdezi, hogy biztosan ki akarunk-e lépni
  - a. Amennyiben igent válaszolunk, a program kilép
  - b. Amennyiben nemet válaszolunk, a program visszalép a fő menübe.