Linux 2 Day 24/09/99

## QUALSIASI DATO VIENE PERSO A MENO CHE NON SERVA A QUALCUNO



#### Necessità di:

- a) maggiori capacità di immagazzinamento
- b) maggiore velocità di trasferimento
- c) maggiore sicurezza in casi di guasti hardware

## **RAID**

e sai cosa bevi

- brasare
- cascare o schiantare
- demolire

Redundant Arrays of Inexpensive Disks

Rompiamo Anche I Dischi

RAID 0 striping

A B C D E F

RAID 1 mirroring/shadowing

A B C D E F

RAID 2

RAID 3

A B C D E F

RAID 4

A B C D E F

RAID 5

A B C D E F

- RAID 6
- RAID 5+ / 6
- RAID orthogonal 5
- RAID 7
- RAID V2

# Implementazioni Linux (multiple device):

- linear/append
- raid 0
- raid 1
- raid 4/5

#### Da cosa non mi difende il RAID?

- a) rm \* -rf
- b) mkfs.ext2 /dev/---
- c) cp zImage /dev/sda
- d) bug del filesystem
- e) bug dello stesso codice raid

### Setup RAID:

- a) RAID hw o sw?
- b) patch e tools
- c) documentazione

## Configurazioni RAID:

- a) linux/include/linux/md.h
- b) /etc/raidtab

#### Punti critici:

- a) scheda madre
- b) controller
- c) hd

Linux 2 Day 24/09/99

#### Performance:

- a) scsi vs ide
- b) fine tuning del filesystem
- c) kernel
- d) ram

echo "scsi (remove|add)-single-device \ c b t l" >/proc/scsi/scsi

c = controller

b = bus/channel

t = target/scsi id

1 = lun