# Oggi parleremo di:

- Do it yourself;
- Makers;
- Linux;



Pescimoro Mattia

# DOIT YOURSELF

### Di cosa si tratta?

La nostra storia inizia con... DIY, ossia:

Fattelo da solo! Come funzionano le cose al loro interno? Come sono fatte? Giocandoci insieme, anche senza saper bene cosa si stia facendo.

### Il cubo

Un esempio di DIY:

- Non seguitelo!
- È stato davvero divertente.



# MAKERS

### Chi sono?

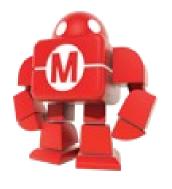
**Persone** che amano creare tutto ciò che riescono ad immaginare. Si divertono a scoprire cose nuove e a fare cose nuove.

**Ognuno di noi** può essere un Maker: basta avere passione, provare interesse o curiosità.

# Oggi

Maker è diventato il sinonimo di un movimento che coinvolge persone appassionate alle tecnologie.

Questo movimento deve il suo sviluppo ad un aperto scambio di idee.



# Hackerspace

La nascita dei Maker è strettamente legata alla nascita degli Hackerspace.

#### I cosa?

Luoghi in cui persone con interessi comuni si incontrano, socializzano e/o collaborano.

### Alcune foto:

# LINUX

### Ruolo

E' il motore.

La filosofia legata a GNU/Linux ha profondamente influenzato la cultura e la mentalità dei Maker.

### Come?

Una cultura fondata sul riutilizzo e sulla condivisione dei risultati, sulla creatività e sull'innovazione.

Mirano a fornire degli strumenti accessibili a tutti.

Grazie ad internet è possibile avere accesso a ogni tipo di progetti e conoscenze.

### Arduino

- Un microcontrollore open source;
- Accessibile;
- Semplice;



"...Whether you are a rocket scientist or a poet, whether you're ten years old or ninety, we want to make it possible for you to build great projects using computers and electronics."

"Arduino Projects Book"

# DOMANDE?

# Ringraziamenti

Vorrei ringraziare tutti i membri del LUG che mi hanno offerto l'opportunità di discutere con voi oggi e Federico Filippini per avermi aiutato a progettare e costruire il cubo.