



**11
Giugno
1999 :
primo
LINUX
DAY
a
BRESCIA**

A tutti i Linuxisti della provincia di Brescia (e non): il **LUGbs** sta organizzando una serie di incontri per promuovere Linux e scambiarsi esperienze, pareri e critiche su questo mondo in continua crescita.

Il primo incontro ("*Come usare Linux per impiego personale*") è indirizzato soprattutto a chi si è avvicinato a Linux di recente o a chi vuole iniziare ad usarlo e si terrà il giorno venerdì 11 Giugno 1999 dalle 14:00 alle 18:00, presso la Facoltà di Ingegneria dell'Università di Brescia (Via Branze 38), aula N1.

L'incontro è completamente libero, gratuito e aperto a tutti. Per ragioni organizzative è gradita una pre-iscrizione, inviando una mail a lug-eventi@dmf.bs.unicatt.it

Per maggiori informazioni si prega di consultare il programma di questo incontro:

<http://lugbs.dmf.bs.unicatt.it/progetti/day1.html>

Per informazioni su come raggiungere la Facoltà di Ingegneria si prega di consultare il sito web:

<http://www.ing.unibs.it>

Si vuole, inoltre, informare dell'esistenza di un LUG nella provincia di Brescia. Il sito del LUGbs è:

<http://lugbs.dmf.bs.unicatt.it> (rete Universitaria)

<http://lugbs.archimedianet.it> (rete Interbusiness)

In occasione di questo primo Linux Day, il LUGbs ha preparato un CD Linux con software di uso personale (come StarOffice 5.1), basato sulla distribuzione RedHat 6.0.

I dettagli sul contenuto del CD sono disponibili alla pagina seguente:

<http://lugbs.dmf.bs.unicatt.it/varie/CDROMS/CDday/>

Chi è interessato al CDday, può ottenere maggiori informazioni e prenotare la sua copia inviando una mail a lug-cd@dmf.bs.unicatt.it

Saluti a tutti.

Il Comitato Organizzatore del Linux Day

Programma dell'incontro di Venerdì 11/06/99 - 14:00-18:00

Introduzione	14:00-14:05 Apertura dei lavori
	14:05-14:25 Linux: fenomeno tecnologico, sociale e culturale Linux, un S.O. alternativo, che raccoglie l'eredità Unix e la filosofia OpenSource La licenza GPL, il progetto GNU ed i benefici del software OpenSource Cosa vuol dire fare parte di un LUG
Come usare Linux in casa e al lavoro	14:25-14:50 Le GUI di Linux Il sistema grafico X/Window I Windows Manager e gli ambienti integrati KDE e GNOME
	14:50-15:15 Linux e Internet Collegarsi ad Internet con Linux La posta elettronica e le news
	15:15-16:35 Office automation con Linux Panoramica sui prodotti "office" per Linux, vantaggi e svantaggi, tipi di licenze e funzionalità Interscambio di dati con altre suite office
	15:35-15:50 Linux e i giochi multi-player I giochi in "emulazione" e i server multi-player I giochi per Linux di oggi e di domani
Orientarsi nel mondo Linux	15:50-16:10 Pausa caffè e domande libere
	16:10-16:40 Grafica e multimedialità in Linux Formati supportati da Linux (file grafici, file audio, file video) I software per la grafica pittorica e i filtri disponibili per il fotoritocco I software di rendering e modellazione usati per gli FX dei film di Hollywood I software per la gestione del suono e del video
	16:40-17:10 Linux per i programmatori Panoramica sui linguaggi interpretati e linguaggi compilati disponibili per Linux La programmazione inter-piattaforma e gli ambienti IDE e RAD per Linux Sviluppare per Java su macchine Linux
	17:10-17:30 Definizione di un percorso di crescita Come partire: cosa scegliere, cosa leggere, come chiedere aiuto? Come utilizzare la distribuzione del LUGbs Come rimanere aggiornati sul mondo Linux, siti di riferimento, newsgroup e mailing-list
	17:30-17:45 Cosa manca ancora a Linux Hardware non ancora supportato e hardware che non sarà supportato Programmi che non hanno equivalenti nel mondo Linux Programmi non disponibili in licenza di tipo OpenSource
	17:45-18:00 Il futuro di Linux Il mondo embedded: dall'autoradio alla Playstation I supercomputer della NASA basati su Linux La posizione delle software house e dei grossi produttori/distributori di computer Possibili scenari futuri per Linux