**Концепт**

Назва: whoami

Сюжет:

1. Генерація світу.
2. Генерація лабіринту.
3. Генерація гравця.
4. Реалізувати управління.
5. Скролінг!
6. Генерація нейтралів.
7. Реалізація статів. Шв, Хп, Дм.
8. Менеджер коллізій.
9. Штучний інтелект нейтралів.
10. Реалізація ворогів.
11. Штучний інтелект ворогів.
12. Реалізація поразки і виграшу.
13. Меню, гра, налаштування, інтро.