Категория	Компетенция	Junior	Middle	Senior
JavaScript (core)				
JavaScript (core)	Функции, аргументы, лексическое окружение, область видимости, замыкания, hoisting	2	2	2
JavaScript (core)	Объекты, контекст, его потеря и привязка: call, apply, bind	2	2	2
JavaScript (core)	Циклы: плюсы, минусы, подводные камни	2	2	2
JavaScript (core)	Методы массивов: map, filter	2	2	2
JavaScript (core)	Работа с типами данных JS, приведение типов, строгие и нестрогие равенства	2	2	2
JavaScript (core)	Асинхронный код в JS: Promise, async/await	2	2	2
JavaScript (core)	Переменные: let и const, var	2	2	2
JavaScript (core)	Деструктуризация	2	2	2
JavaScript (core)	Стрелочные функции	2	2	2
JavaScript (core)	Интерполяция (backtick, обратные кавычки)	2	2	2
JavaScript (core)	Итераторы	2	2	2
JavaScript (core)	Базовые операторы	2	2	2
JavaScript (core)	Классы	1	2	2
JavaScript (core)	Методы массивов: reduce	0	2	2
JavaScript (core)	Генераторы	0	2	2
JavaScript (core)	Коллекции Set, Map	0	2	2
JavaScript (core)	Наследование в JS	0	1	2
JavaScript (core)	Примитивы Symbol, bigInt	0	1	2
JavaScript (core)	Коллекции WeakSet, WeakMap	0	1	1
JavaScript (core)	Бинарные массивы	0	1	1
JavaScript (core)	Дескрипторы объекта	0	1	1
JavaScript (core)	Встроенные объекты Proxy и Reflect	0	0	1
JavaScript (browser)				
JavaScript (browser)	DOM (Document Object Model)	2	2	2
JavaScript (browser)	Devtools (инструменты разработчика Chrome)	2	2	2
JavaScript (browser)	Разница между хранилищами sessionStorage, localStorage, cookie – подводные камни	2	2	2
JavaScript (browser)	Event bubbling/capturing	2	2	2
JavaScript (browser)	BOM (Browser Object Model)	1	2	2
JavaScript (browser)	Кэширование	1	2	2
JavaScript (browser)	Event loop	1	1	2

JavaScript (browser)	Critical Rendering Path (CRP)	1	1	2
JavaScript (browser)	CSSOM (CSS Object Model)	0	1	2
JavaScript (browser)	Разница между repaint и reflow	0	1	2
JavaScript (browser)	Семейство встроенных объектов Observer	0	1	1
JavaScript (browser)	ServiceWorker и WebWorker	0	1	1
TypeScript				
TypeScript	Объявление type, interface, базовые типы	2	2	2
TypeScript	Generic type	1	2	2
TypeScript	Narrowing и type guards	1	2	2
TypeScript	Разница между enum и const enum	1	2	2
TypeScript	Utility types	1	2	2
TypeScript	Разница между any, never, unknown	1	2	2
TypeScript	Conditional types	1	1	2
HTML / CSS				
HTML / CSS	Семантическая верстка	2	2	2
HTML / CSS	Поток (floating) элементов	2	2	2
HTML / CSS	Позиционирование элементов	2	2	2
HTML / CSS	Контейнеры Flexbox	2	2	2
HTML / CSS	Псевдо-элементы/классы	2	2	2
HTML / CSS	Единицы измерения	2	2	2
HTML / CSS	Кроссбраузерность	1	2	2
HTML / CSS	Анимация в CSS	1	2	2
HTML / CSS	FOUC (Flash of Unstyled Content) и способы его избегания	1	2	2
HTML / CSS	Арибуты (async & defer)	1	2	2
HTML / CSS	Препроцессоры	1	1	1
HTML / CSS	Шаблонизаторы	1	1	1
HTML / CSS	SEO: основные принципы	0	1	1
HTML / CSS	Контейнеры CSS Grid	0	1	1
HTML / CSS	Браузерные хинты (preload, prefetch)	0	1	1
Общие/фундаментальные навыки				
Общие/фундаментальные навыки	Основы структуры данных	2	2	2

Общие/фундаментальные навыки	Принципы KISS, YAGNI, DRY	1	2	2
Общие/фундаментальные навыки	Регулярные выражения	1	2	2
Общие/фундаментальные навыки	Основы теории алгоритмов: понимаю как считать сложность (разбить)	1	2	2
Общие/фундаментальные навыки	Принципы построения приложений MVC, MVP, MVVM и тд	0	2	2
Общие/фундаментальные навыки	Паттерны проектирования ООП	0	1	2
Общие/фундаментальные навыки	Принципы SOLID	0	1	2
Общие/фундаментальные навыки	Базовые алгоритмы: бинарный поиск, поиск по дереву, полнотекстовый поиск, сортировки	0	1	2
React				
React	React.Fragment	2	2	2
React	Разница между props и state	2	2	2
React	Библиотеки менеджеров состояния	1	2	2
React	Библиотеки для работы с side эффектами	1	2	2
React	Рендеринг и оценка производительности приложения	1	2	2
React	Базовые хуки в React: особенности и подводные камни использования в работе	1	2	2
React	React.memo	1	2	2
React	Отличия между функциональным компонентом и классовым	1	2	2
React	React.Portal	1	2	2
React	Свойство кеу и его формирование	1	2	2
React	React.Context	1	1	2
React	React.lazy и code-splitting	0	2	2
React	Обработка ошибок в React	0	2	2
React	Локализация приложения	0	2	2
React	React.StrictMode	0	1	1
Git				
Git	Базовые команды: add, push, pull, fetch, clone	2	2	2
Git	Merge conflict: причины появления и способы лечения	2	2	2
Git	Команды: rebase, cherry-pick, reset/revert	1	2	2
Git	Git flow, github flow или другие	1	2	2
Git	Git hooks и и решение проблем с их помощью	0	1	2
Git	Конвенция наименования коммитов	0	1	1
Сетевое взаимодействие				

Сетевое взаимодействие	Базовые НТТР методы	2	2	2
Сетевое взаимодействие	Коды состояния НТТР	2	2	2
Сетевое взаимодействие	REST	1	2	2
Сетевое взаимодействие	Fetch API	1	2	2
Сетевое взаимодействие	Разница между HTTP и HTTPS	1	1	2
Сетевое взаимодействие	Разница между разными версиями НТТР	0	1	2
Сетевое взаимодействие	CORS	0	1	1
Инженерная культура				
Инженерная культура	Проведение code review коллег	1	2	2
Инженерная культура	Unit, integration и e2e тесты и их различие	1	2	2
Инженерная культура	Линтинг и для чего он нужен	1	2	2
Инженерная культура	Контроль наполнения спринта	0	2	2
Инженерная культура	Разбор чужого кода	0	2	2
Инженерная культура	Методологии разработки	0	1	1
Инженерная культура	Покрытие мониторингом свои приложения и реагирую на алерты	0	1	1
Инженерная культура	Логирование ошибок, произошедших у пользователей в браузере, а так же на сервере Node.js при его наличии	0	1	1
Инженерная культура	Понимание культуры DevOps (CI/CD)	0	1	1
NPM				
NPM	Установка новых прт-модулей	2	2	2
NPM	Установка новых прт-модулей определенной версии	2	2	2
NPM	Настройка прт-модуля: package.json	2	2	2
NPM	Конфигурация .npmrc, какие проблемы решает	2	2	2
NPM	Семантическое версионирование (semver) и принципы изменения версии	2	2	2
NPM	Разница между командами npm i и npm ci	1	2	2
NPM	Разница между dependencies и devDependencies	0	1	2
NPM	Поле main в package.json	0	1	2
NPM	Дублирование зависимостей (диагностика, исправление)	0	1	2
NPM	Поле engines в package.json	0	1	2
NPM	Команда npm dedupe	0	1	1
Сборка статики				

Сборка статики	Минификация статических файлов	2	2	2
Сборка статики	Основные инструменты для сборки статических файлов и их предназначение	1	2	2
Сборка статики	Модульность в JavaScript и разница между типами модулей	1	2	2
Сборка статики	Основные инструменты для транспайлинга и их предназначение	1	2	2
Сборка статики	Настройка минификации статических файлов	0	2	2
Сборка статики	Настройка транспайлинга для ts, tsx, js, jsx файлов	0	2	2
Сборка статики	Сборка и ее особенности для umd-модулей	0	1	2
Сборка статики	Сборка и ее особенности для прт-модулей	0	1	1
Сборка статики	Технология HMR (hot module reload) и ее предназначение	0	1	1
Сборка статики	Чанки и все их виды	0	1	1
Сборка статики	прт-пакет nodemon	0	1	1
Сборка статики	Основные подходы к ускорению сборки статики	0	1	1
React Native				
React Native	Базовый RN Арр и примитивы (View, Image, Text)	2	2	2
React Native	APIs/Components RN	2	2	2
React Native	Инструменты отладки RN приложения (flipper, etc)	2	2	2
React Native	Обработка пользовательского ввода и событий касания	2	2	2
React Native	Геолокацией и карты, включая интеграцию с сервисами карт	1	2	2
React Native	Методы обеспечения безопасности	1	2	2
React Native	Методы оптимизации производительности приложений	1	2	2
React Native	Различные библиотеки для навигации между экранами	1	2	2
React Native	Аппаратными возможности устройства	1	1	2
React Native	Создание анимации и транзиции между компонентами	1	1	2
React Native	Настройка CI/CD для RN	0	2	2
React Native	Методы обновления приложения на устройствах пользователей	0	1	2
React Native	Плагины для iOS или Android для RN	0	1	1
React Native	Публикация приложений в app store / google play	0	1	1
Accessibility				
Accessibility	Стандартная семантика HTML для screenreader	1	2	2
Accessibility	id, role, aria-* атрибуты	1	2	2
Accessibility	Табуляция tab-index и подсветка фокуса: focus, focus-visible	1	2	2
Accessibility	Screenreaders, например: NVDA, JAWS, VoiceOver	1	2	2

Accessibility	Средства анализа accessibility статического HTML: Axe	1	2	2
Accessibility	Клавиатурное управление	1	2	2
Accessibility	Accessibility для зрячих (alt, title и тд)	1	2	2
Accessibility	Влияние контрастности и размеров на доступность	1	2	2
Accessibility	WAI-ARIA стандарт, guidelines WCAG, уровни соответствия (A, AA, AAA)	1	1	2
Accessibility	Инструменты разработчика: Accessibility Tree	1	1	2
Accessibility	Доступность графиков и таблиц	0	1	1
Accessibility	Нестандартные интерфейсы ввода/вывода: голос, hotkeys, и тд	0	0	1
Performance				
Performance	Web performance: для чего и как он измеряется	1	2	2
Performance	Google Page Speed Insights (GPSI)	1	2	2
Performance	Core Web Vitals	1	2	2
Performance	LCP (Largest Contentful Paint)	1	2	2
Performance	CLS (Cumulative Layout Shift)	1	2	2
Performance	INP (Interaction to Next Paint)	1	2	2
Performance	Метрики Web Vitals: FCP (First Containtful Paint), TTFB (Time to First Byte), TBT (Total Blocking Time)	1	2	2
Performance	Фоллбеки для шрифтов и их влияние на метрики	1	1	2
Performance	Разница между обычными показателями GPSI и показателями за 28 дней	1	1	2
Performance	Разница между показателями URL и Источника для показателей GPSI за 28 дней	1	1	2
Performance	Различия между Лабораторным и Полевым(RUM) мониторингом	1	1	2
Performance	Вкладка Performance в Chrome Dev Tools	1	1	2
Performance	Инструменты сбора метрик (Sentry, Dynatrace и др.)	1	1	1
Performance	Влияние performance на бизнес-метрики и SEO	1	1	1
Performance	Сохранение и визуализация показателей GPSI	1	1	1
Node.JS		*		
JavaScript (Node.JS)	Могу рассказать про различие между выполнением кода в Node.JS и браузере	2	2	2
JavaScript (Node.JS)	Могу ответить на вопрос, почему важно обновлять версию Node.js	2	2	2
JavaScript (Node.JS)	Знаю, какие системные модули (FS, path и т.д.) содержит Node.js	1	2	2
JavaScript (Node.JS)	Знаю что такое nvm	1	2	2
Backend (не фронтам a Node.js разработчикам)		*		
Backend	express, koa, nest. Объект запроса, ответа и функция next	2	2	2

Backend	Middleware. Как работает? Для чего?	2	2	2
Backend	XSS, его виды и как его избежать	1	2	2
Backend	Безопасность данных	1	2	2
Backend	Http и Https и сертификаты	1	2	2
Backend	Валидация.	1	2	2
Backend	Уметь объяснить различия между типами БД	1	2	2
Backend	ORM (sequlize, typeORM)	1	2	2
Backend	SQL-запросы	1	2	2
Backend	Миграции	1	2	2
Backend	ООП (модели, виды, контроллеры, сервисы, адаптеры) и как его построить	1	2	2
Backend	Стримы, пайпы и промисификация	1	1	2
Backend	Паттерны проектирования.	1	1	2
Backend	bash команды	1	1	2
Backend	Нагрузочное тестирование в рамках релизного процесса	1	1	1
Backend	Утечка памяти в Node.js.	0	2	2
Backend	Логирование: уровни, ротация логов	0	2	2
Backend	DTO	0	2	2
Backend	Сессии, cookies, passport, контекст пользователя.	0	1	2
Backend	Дочерние процессы	0	1	2
Backend	Кэш	0	1	2
Backend	Реляционные базы данных	0	1	2
Backend	Очереди (kafka, mq)	0	1	2
Backend	Архитектурные стили взаимодействия	0	1	2
Backend	Микросевисная и монолитная архитектура	0	1	2
Backend	Бинарные модули	0	1	2
Backend	Контейнеризация и виртуализация	0	1	2
Backend	Nginx	0	1	2
Backend	Domain Driven Design.	0	0	1
UX		*		
UX	Понимание паттернов и принципов работы интерфейсов	1	2	2
UX	Умение работать с дизайн-системами и компонентами	1	2	2
UX	Проектирование навигации и структуры приложени	1	2	2
UX	Понимание инструментов визуализаци	1	1	2
	I .			

UX	Визуализация больших объёмов данных в интерфейсах	0	1	2
UX	Сетки, типографика, цветоведение	0	1	2
UX	Понимание и описание портретов и типов пользователей	0	1	2
UX	Проектирование экранов и интерактивных прототипов	0	1	2
UX	Анимация интерфейса. Умение переиспользовать анимации	0	1	2
UX	Проведение демо визуальных прототипов и MVP	0	1	2
UX	Проверка дизайн-решений (исследования, АВ тестирование)	0	1	2