

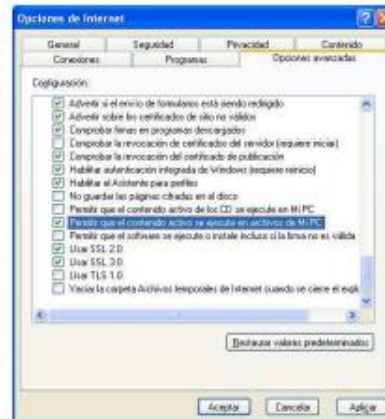
## EJERCICIOS BÁSICOS

- 1) Muestra una ventana emergente con el típico mensaje “Hola, mundo”. El código JavaScript deberá ir incrustado dentro del documento html. El resultado será:



- a. El sistema de seguridad del navegador puede bloquear su visualización. Prepararemos un texto alternativo que se ejecutará si sucede tal problema, esto lo controlaremos mediante la etiqueta `<noscript>`.
- b. Ciertos scripts crean elementos emergentes (por ejemplo, una ventana de alerta). El sistema de seguridad para elementos emergentes no permitirá inicialmente la visualización de dicha ventana.

Para permitir la ejecución de código activo (javascript) en Windows XP, entramos en las opciones avanzadas de Internet y activamos la casilla de verificación correspondiente.



- 2) Crear un diálogo que pregunte el nombre del usuario y mediante una ventana emergente saludarle.



- 3) Mostrar la fecha de última modificación de la página. Para ello usar la función `lastModified` del objeto `document`.

- 4) Crea un diálogo que pregunte al usuario por el precio marcado en la etiqueta, y le aplique un descuento del 25%.
- 5) Hacer un programa para calcular la suma de los 10 primeros números naturales utilizando la sentencia Do .. While.
- 6) Programa que lea un número entero positivo y escriba la tabla de multiplicar de ese número. Utiliza para ello un bucle for. Por ejemplo si escribimos el número 7 la salida generada será la siguiente:

TABLA DE MULTIPLICAR DEL 6	
6 * 0	0
6 * 1	6
6 * 2	12
6 * 3	18
6 * 4	24
6 * 5	30
6 * 6	36
6 * 7	42
6 * 8	48
6 * 9	54
6 * 10	60

- 7) Crear un array llamado meses y que almacene el nombre de los doce meses del año. Mostrar por pantalla los doce nombres utilizando la función alert().
- 8) Escribir el código de una función a la que se pasa como parámetro un número entero y devuelve como resultado una cadena de texto que indica si el número es par o impar. Mostrar por pantalla el resultado devuelto por la función.
- 9) Definir una función que muestre información sobre una cadena de texto que se le pasa como argumento. A partir de la cadena que se le pasa, la función determina si esa cadena está formada sólo por mayúsculas, sólo por minúsculas o por una mezcla de ambas.
- 10) Convertidor de euros
  - a. Crear un código de script que calcule cuántos euros son 1000pts y visualízalo. El código JavaScript ha de ir en un fichero externo.
  - b. Modifica el código para que podamos convertir cualquier cantidad que le pasemos.
  - c. Usa el código anterior para convertir una cantidad que leamos del usuario.
  - d. Perfecciona el código de forma que no se permitan cantidades negativas.
  - e. En caso de que el usuario introduzca una cantidad negativa dale un mensaje de error "Importe erróneo".
  - f. Añade al código HTML un título llamado Conversor. Haz que la función conversora se ejecute al hacer clic en él.