

# PROF. RAMON

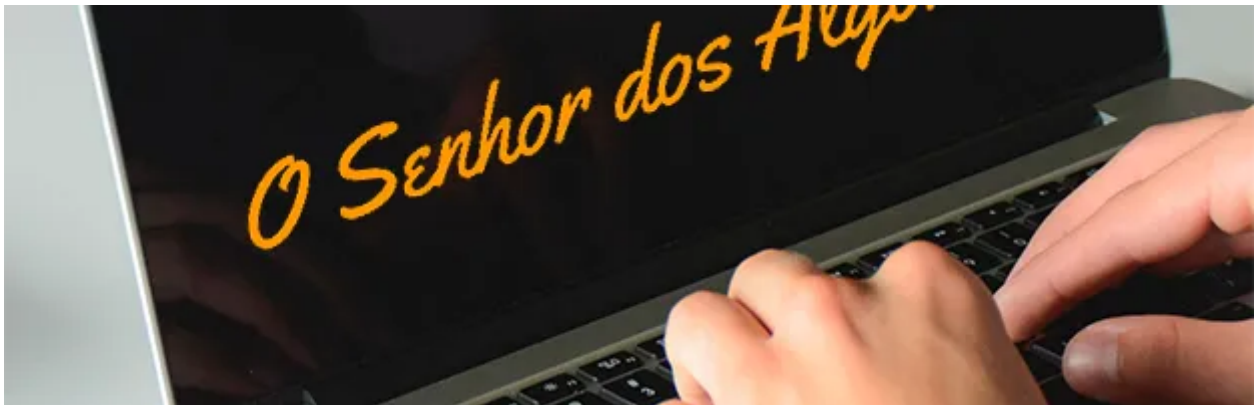
No meu site você encontra alguns materiais que uso em minhas aulas. Ou não! :-)

First learn computer science and all the theory.

Next develop a programming style.

Then forget all that and just hack.

— George Carrette



## Comandos Portugol vs Java

Tabela que mostra uma comparação entre os comandos do Portugol (Visualg) e do Java de forma a ajudar o aluno na transição entre uma linguagem e outra.



Essa tabela pode ser encontrada para download no e-book [O Senhor dos Algoritmos](#).

COMANDO	PORTUGOL	JAVA
Variável tipo inteiro	i: inteiro	byte i; short i; <b>int i;</b> long i;
Variável tipo real	d: real	float d; <b>double d;</b>
Variável tipo lógico	b: logico	<b>boolean b;</b>

COMANDO	PORTUGOL	JAVA
Variável tipo texto	s: caractere	char c; <b>String s;</b>
Variável tipo vetor	v: vetor[ <i>linha1</i> .. <i>linhaN</i> ] de <i>tipo</i>	<i>tipo</i> [] v = new <i>tipo</i> [ <i>linhas</i> ];
Variável tipo matriz	m: vetor[ <i>linha1</i> .. <i>linhaN</i> , <i>coluna1</i> .. <i>colunaN</i> ] de <i>tipo</i>	<i>tipo</i> [][] m = new <i>tipo</i> [ <i>linhas</i> ][ <i>colunas</i> ];
Exemplos de literais (valores) do tipo inteiro	3	3 // int 3L // long
Exemplos de literais (valores) do tipo real	3.14	3.14F // float 3.14 // double
Exemplos de literais (valores) do tipo lógico	FALSO VERDADEIRO	false true
Exemplos de literais (valores) do tipo texto	"texto entre aspas"	'C' // char "texto entre aspas" // string
Ler valor tipo inteiro	leia(i)	i = Byte.parseByte(console.nextLine()); i = Short.parseShort(console.nextLine()); i = Integer.parseInt(console.nextLine()); i = Long.parseLong(console.nextLine()); <i>Leia a observação no final da tabela!</i>
Ler valor tipo real	leia(d)	d = Float.parseFloat(console.nextLine()); d = Double.parseDouble(console.nextLine()); <i>Leia a observação no final da tabela!</i>
Ler valor tipo lógico	leia(b)	b = Boolean.parseBoolean(console.nextLine()); <i>Leia a observação no final da tabela!</i>
Ler valor tipo texto	leia(s)	s = console.nextLine(); <i>Leia a observação no final da tabela!</i>
Escrever	escreva(...)	System.out.print(...);
Escrever, pulando linha	escreval(...)	System.out.println(...);
Escrever com parâmetros	escreva(..., a, ..., b, ...)	System.out.printf("...%t...%t...", a, b, ...); <i>Para saber o que colocar no lugar do t, consulte a <a href="#">documentação do Java</a>.</i>

COMANDO	PORTUGOL	JAVA
Escrever com parâmetros, pulando linha	escreval(..., a, ..., b, ...)	System.out.printf("...%t...%t...\n", a, b, ...); <i>Para saber o que colocar no lugar do t, consulte a <a href="#">documentação do Java</a>.</i>
Limpar tela	limpatela	<i>(não tem comando específico)</i>
Operação de atribuição (recebe)	a <- b	a = b;
Operação de adição	a + b	a + b
Operação de subtração	a - b	a - b
Operação de multiplicação	a * b	a * b
Operação de divisão	a / b	a / b
Operação de divisão inteira	a \ b	a / b <i>(sendo a e b inteiros)</i>
Operação de resto da divisão	a % b a mod b	a % b
Operação de potenciação	a ^ b	Math.pow(a, b)
Operação de raiz quadrada	RaizQ(a)	Math.sqrt(a)
Operação de concatenação	"texto" + "texto" "texto" + a a + "texto"	"texto" + "texto" "texto" + a a + "texto"
Operação de acesso a um valor do vetor	v[índice da linha]	v[índice da linha] <i>(índice começa em 0 e termina em tamanho - 1)</i>
Operação de acesso a um valor da matriz	m[índice da linha, índice da coluna]	m[índice da linha][índice da coluna] <i>(índices começam em 0 e terminam em tamanho - 1)</i>
Operação de acesso ao tamanho do vetor	<i>(não tem operador específico)</i>	v.length
Operação de acesso ao tamanho da matriz	<i>(não tem operador específico)</i>	<i>(não tem operador específico)</i>

COMANDO	PORTUGOL	JAVA
Operação de acesso à quantidade de dimensões da matriz	<i>(não tem operador específico)</i>	<i>(não tem operador específico)</i>
Operação de acesso ao tamanho das dimensões da matriz	<i>(não tem operador específico)</i>	<i>(não tem operador específico)</i>
Operação menor	$a < b$	$a < b$
Operação menor ou igual	$a \leq b$	$a \leq b$
Operação maior	$a > b$	$a > b$
Operação maior ou igual	$a \geq b$	$a \geq b$
Operação igual	$a = b$	$a == b$
Operação diferente	$a \neq b$	$a != b$
Operação e	$a \text{ e } b$	$a \&\& b$
Operação ou	$a \text{ ou } b$	$a    b$
Operação ou-exclusivo	$a \text{ xou } b$	<i>(não tem operador específico)</i>
Operação de negação	$\text{nao } a$	$!a$
Operação bit-a-bit e	<i>(não tem operador específico)</i>	$a \& b$
Operação bit-a-bit ou	<i>(não tem operador específico)</i>	$a   b$
Operação bit-a-bit ou-exclusivo	<i>(não tem operador específico)</i>	$a \wedge b$
Operação bit-a-bit de negação	<i>(não tem operador específico)</i>	$\sim a$
Operação de incremento	<i>(não tem operador específico, mas pode ser feito com <math>a \leftarrow a + 1</math>)</i>	$a++$ $++a$
Operação de decremento	<i>(não tem operador específico, mas pode ser feito com <math>a \leftarrow a - 1</math>)</i>	$a--$ $--a$
Operação com atribuição	<i>(não tem operador específico)</i>	$a \text{ op } = b$ <i>(é o mesmo que <math>a = a \text{ op } b</math>)</i>

COMANDO	PORTUGOL	JAVA
Comando se-então	se <i>condição</i> entao ... fimse	if ( <i>condição</i> ) { ... }
Comando se-então-senão	se <i>condição</i> entao ... senao ... fimse	if ( <i>condição</i> ) { ... } else { ... }
Comando se-então-senão encadeados	se <i>condição1</i> entao ... senao se <i>condição2</i> entao ... senao ... fimse fimse	if ( <i>condição1</i> ) { ... } else { if ( <i>condição2</i> ) { ... } else { ... } }
Comando se-então-senão encadeados (versão melhorada do Java)	se <i>condição1</i> entao ... senao se <i>condição2</i> entao ... senao ... fimse fimse	if ( <i>condição1</i> ) { ... } else if ( <i>condição2</i> ) { ... } else { ... }
Comando escolha-caso	escolha <i>variável</i> caso <i>valor1</i> ... caso <i>valor2, valor3</i> ... outrocaso ... fimescolha	switch ( <i>variável</i> ) { case <i>valor1</i> : ... break; case <i>valor2</i> : case <i>valor3</i> : ... break; default: ... break; }

COMANDO	PORTUGOL	JAVA
Comando enquanto-faça	enquanto <i>condição</i> faça ... fimenquanto	while ( <i>condição</i> ) { ... }
Comando para	para <i>variável</i> de <i>valor1</i> ate <i>valorN</i> passo <i>P</i> faça ... fimpara	for ( <i>variável</i> = <i>valor1</i> ; <i>variável</i> <= <i>valorN</i> ; <i>variável</i> += <i>P</i> ) { ... }
Comando repita-até (termina com condição verdadeira)	repita ... ate <i>condição</i>	( <i>não tem comando específico</i> )
Comando faça-enquanto (termina com condição falsa)	( <i>não tem comando específico</i> )	do { ... } while ( <i>condição</i> );
Comando de interrupção	interrompa	break;
Comando de próxima iteração	( <i>não tem comando específico</i> )	continue;
Criar procedimento	procedimento <i>nome</i> ( <i>parâmetro: tipo; ...</i> ) var ... inicio ... fimprocedimento	static void <i>nome</i> ( <i>tipo parâmetro, ...</i> ) { ... }
Criar função	funcao <i>nome</i> ( <i>parâmetro: tipo; ...</i> ): <i>tipo</i> var ... inicio ... retorne <i>valor</i> fimfuncao	static <i>tipo nome</i> ( <i>tipo parâmetro, ...</i> ) { ... return <i>valor</i> ; }
Chamar procedimento	<i>nome</i> ( <i>valor, ...</i> )	<i>nome</i> ( <i>valor, ...</i> );
Chamar função	<i>a</i> <- <i>nome</i> ( <i>valor, ...</i> )	<i>a</i> = <i>nome</i> ( <i>valor, ...</i> );

## COMANDO

## PORTUGOL

## JAVA

Para usar o objeto “console”, devemos, antes, criá-lo:

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class Program {  
    public static void main(String[] args) {  
        Scanner console = new Scanner(System.in);  
        // a partir daqui, pode-se fazer leitura de dados usando o objeto console.  
    }  
}
```

Este post foi publicado em Tabelas e marcado com a tag Java, Portugol, Tabelas em 5 de março de 2014 [<https://www.ramon.pro.br/comandos-portugol-vs-java/>] .

#### 4 pensou em “Comandos Portugol vs Java”



José Henrique

5 de agosto de 2014 às 11:01

Essa é a transição do portugol para o java e na descrição da coluna ta C#, isso é so um erro ou é para o C# mesmo



**Ramon Chiara** Autor do post

5 de agosto de 2014 às 13:07

José Henrique,

Isso é só um erro! Esta tabela é a transição de Portugol para Java.  
Muito obrigado pela correção!

Em tempo, a tabela de transição para C# está neste outro link: [Comandos Portugol vs C#](#).

[]s, Ramon

**br0b**

9 de novembro de 2015 às 18:33

Eu tava quem nem um doido a procura desse site!! Tinha visto esse post um dia mas não salvei porque achei que não ia precisar de novo, mas to precisando agora e passei o dia tentando achar! Obrigado! Vai me salvar mais uma vez!

**Ramon Chiara**

Autor do post

26 de novembro de 2015 às 16:26

Que bom que conseguiu achar! 😊

Fique ligado, pois terá novidades em breve por aqui! 😊

Já assinou a newsletter? 😊

[]s

---