



Universidade do Porto
Faculdade de Engenharia

FEUP

LICENCIATURA EM CIÊNCIA DA INFORMAÇÃO DISCIPLINA DE SISTEMAS COMPUTACIONAIS E DE COMUNICAÇÃO

Objectivo: Utilização das marcas

``

`<map></map>`

1. Criar um documento HTML utilizando o *Image Map* (ex: *Image Map Editor*).
- 2.1 Colocar uma área circular sobre cada olho da imagem, uma área rectangular sobre o “rato” e uma área poligonal que contorne a “mão”. Estas áreas devem apontar para diferentes URL’s.
3. Guardar o documento com o nome: **exer11.html**

ANEXO

