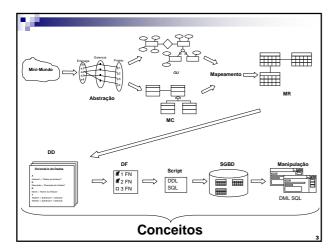


Objetivos

- Conhecer a sintaxe do SQL DML.
- Utilizar um terminal para realizar consultas em um SGBD.



1. Linguagem de Manipulação de Dados

- Uma vez que o esquema esteja compilado e o banco de dados esteja populado, usa-se uma linguagem para fazer a manipulação dos dados, a DML (Data Manipulation Language - Linguagem de Manipulação de Dados).
- Por manipulação entendemos:
 - □ A recuperação das informações armazenadas no banco de dados;
 - ☐ Inserção de novas informações no banco de dados;
 - □ A remoção das informações no banco de dados;
 - □ A modificação das informações no banco de dados;

2. Estruturas Básicas(Esquema)

- Cidade = (<u>nome_cidade</u>, estado_cidade)
- Agencia = (<u>nome_agencia</u>, cidade_agencia, fundos)
- Cliente = (<u>nome_cliente</u>, rua_cliente, cidade_cliente,salario_cliente)
- Emprestimo = (<u>numero_emprestimo</u>, nome_agencia, total)
- Devedor = (<u>nome_cliente</u>, <u>numero_emprestimo</u>)
- Conta = (<u>numero_conta</u>, nome_agencia, saldo)
- Depositante = (nome_cliente, numero_conta)
- Departamento = (<u>codigo_departamento</u>, nome_departamento,total_salario)
- Funcionário = (rg funcionario, nome_funcionario, cpf_funcionario, salario_funcionario, rg_supervisor, codigo_departamento)

2. Estruturas Básicas

- A estrutura básica consiste de três cláusulas: select, from e where.
- SELECT Ela é usada para relacionar os atributos desejados no resultado de uma consulta.
- FROM Ela associa as relações que serão pesquisadas durante a evolução de uma expressão.
- WHERE Ela consiste em um predicado envolvendo atributos da relação que aparece na cláusula from.

2. Estruturas Básicas

Uma consulta típica em SQL tem a seguinte forma:

```
SELECT A1, A2, ..., An FROM R1, R2, ..., Rn WHERE P;
```

 Cada Ai representa um atributo em cara Ri uma relação. P é um predicado.

2. Estruturas Básicas

2.1. Cláusula Select

- O comando select permite a seleção de tuplas e atributos em uma ou mais tabelas.
- Exemplo: "Encontre os nomes de todos os clientes".

```
SELECT nome_cliente
FROM cliente;
```

2. Estruturas Básicas

2.1. Cláusula Select

Especificador Distinct Eliminação da duplicidade SELECT DISTINCT cidade_cliente FROM cliente;

Operador *

Seleciona todos os atributos de uma tabela
select *
FROM cliente;

2. Estruturas Básicas

2.1. Cláusula Select

Expressões Aritméticas

A cláusula select pode conter expressões aritméticas envolvendo os operadores +, -, / e * e operandos constantes ou atributos das tuplas:

 Exemplo: "Mostre o nome dos clientes e o seu salário reajustado em 10%"

SELECT nome_cliente, salario_cliente * 1.1
FROM cliente;

2. Estruturas Básicas

2.2. Cláusula Where

Critérios

Considere a consulta "encontre todos os nomes dos clientes que ganham mais de 2400"

Esta consulta pode ser escrita em SQL como:

SELECT nome_cliente FROM CLIENTE

WHERE salario_cliente > 2400;

2. Estruturas Básicas

2.2. Cláusula Where

Conectores Lógicos

A SQL usa conectores lógicos and, or e not na cláusula where. Os operandos dos conectivos lógicos podem ser expressões envolvendo operadores de comparação <, <=, >, >=, = e !=.

■ Pode ser utilizando ainda o <> no lugar do !=.

2. Estruturas Básicas 2.2. Cláusula Where

- Claúsula BetWeen
 - Operador de comparação between para simplificar a cláusula where;
 - Especifica que um valor pode ser menor ou igual a algum valor e maior ou igual a algum outro valor.
 - Se desejarmos encontrar os números de empréstimos cujos montantes estejam entre 90 mil dólares e 100 mil dólares, podemos usar a comparação between escrevendo:

SELECT numero_emprestimo FROM emprestimo

WHERE total between 90000 and 100000;

em vez de SELECT numero_emprestimo

FROM emprestimo
WHERE total >=90000 and total <= 100000;

negação not between.

2. Estruturas Básicas 2.3. Cláusula From

- A cláusula FROM por si só define um produto cartesiano das relações da cláusula.
- Uma vez que a junção natural é definida em termos de produto cartesiano, uma seleção é uma projeção são um meio relativamente simples de escrever a expressão SQL para uma junção natural.

.

2. Estruturas Básicas
2.3. Cláusula From

• Escrevemos a expressão em álgebra relacional:

(σ (devedor x emprestimo)))

(π devedor.numero_emprestimo = emprestimo.numero_emprestimo
nome_cliente, numero_emprestimo

para a consulta "para todos os clientes que tenham um empréstimo em um banco, encontre seus nomes e números de empréstimos".

• Em SQL, essa consulta pode ser escrita como:

SELECT distinct nome_cliente, devedor.numero_emprestimo
FROM devedor, emprestimo
WHERE
devedor.numero_emprestimo = emprestimo.numero_emprestimo;

2. Estruturas Básicas 2.3. Cláusula From

■ Note que a SQL usa a notação nome_relação.nome_atributo, como na álgebra relacional para evitar ambiguidades nos casos em que um atributo aparecer no esquema mais de uma relação.

__1

2. Estruturas Básicas
2.4. Operação Rename

A SQL proporciona um mecanismo para rebatizar tanto relações quanto atributos, usando a cláusula as, da seguinte forma:

**nome_antigo as nome_novo

Considere novamente a consulta usada anteriormente:

**SELECT distinct nome_cliente, devedor.numero_emprestimo FROM devedor, emprestimo =

**emprestimo.numero_emprestimo;

Por exemplo se desejarmos que o nome do atributo nome_cliente seja substituido pelo nome nome_devedor, podemos reescrever a consulta como:

**SELECT distinct nome_cliente as devedor,

**devedor.numero_emprestimo

**FROM devedor, emprestimo

**PROM devedor, emprestimo =

**emprestimo.numero_emprestimo;

**emprestimo.numero_emprestimo.numero_emprestimo;

**emprestimo.numero_emprestimo.numero_emprestimo.numero_emprestimo.numero_emprestimo.numero_emprestimo.n

2. Estruturas Básicas 2.5. Variáveis Tuplas

- Variáveis tuplas são definidas na cláusula from por meio do uso da cláusula as.
- Com isto é possível renomear uma relação
- Váriaveis tuplas são úteis para comparação de duas tuplas de mesma relação.

2. Estruturas Básicas 2.5. Variáveis Tuplas

■ Exemplo

Funcionário

- (rg_funcionario, nome_funcionario, cpf_funcionario,salario_funcionario,rg_supervisor, codigo_departamento)
- Encontre o nome de todos funcionários e o nome do seu supervisor(Supervisor também é um funcionário:

SELECT distinct

F.nome_funcionario, S.nome_funcionario
FROM Funcionario AS F, Funcionario AS S
WHERE F.RG_Funcionario = S.RG_Supervisor;

2. Estruturas Básicas 2.6. Operações em String

- As operações em strings mais usadas são as checagens para verificação de coincidências de pares, usando o operador like. Indicaremos esses pares por meio do uso de dois caracteres especiais:
 - □ Porcentagem (%) : o caracter % compara qualquer substring.
 - □ Sublinhado (_) : o caracter _ compara qualquer caracter.
- Para pesquisar diferenças em vez de coincidências, use o operador not like.



2. Estruturas Básicas

2.6. Operações em String

Exemplos

Comparações desse tipo são sensíveis ao tamanho das letras; isto é, minúsculas não são iguais a maiúsculas, e vice-versa.

- Para ilustrar considere os seguintes exemplos;
 - □ "Pedro%" corresponde a qualquer string que comece com "Pedro"
 - ""winh%" corresponde a qualquer string que possua uma substring "inh", por exemplo "huguinho", "zezinho" e "luizinho"
 - "___" corresponde a qualquer string com exatamente três caracteres
 - □ "___%" corresponde a qualquer string com pelo menos três caracteres



Estruturas Básicas Operações em String

■ Consulta

Considere a consulta "encontre os nomes de todos os clientes cujos os nomes possuam a substring 'Silva'".

Esta consulta pode ser escrita assim:

SELECT nome_cliente

FROM cliente

WHERE nome_cliente LIKE '%Silva%';

2

2. Estruturas Básicas

2.7. Precedência dos Operadores

Ordem de Avaliação	Operadores
1	Operadores Aritméticos
2	Operador de Concatenação
3	Condições de Comparação
4	IS [NOT] NULL, LIKE, [NOT] IN
5	[NOT] BETWEEN
6	Condição lógica NOT
7	Condição lógica AND
8	Condição Iógica OR

Para modificar a ordem de avaliação utilize parênteses.



2. Estruturas Básicas

2.8. Ordenação

- A SQL oferece ao usuário algum controle sobre a ordenação por meio da qual as tuplas de uma relação serão apresentadas. A cláusula order by faz com que as tuplas do resultado de uma consulta apareçam em uma determinada ordem.
- Para listar em ordem alfabética todos os clientes, escrevemos:

SELECT nome_cliente, salario_cliente
FROM cliente

ORDER BY nome cliente

- Por default, a cláusula order by é em ordem ascendente.
- Especificação
 - □ desc para ordem descendente
 - □ asc para ordem ascedente
- A ordenação pode ser realizada por diversos atributos.

2. Estruturas Básicas 2.9. Ordenação Para listar em ordem alfabética as cidades dos clientes: SELECT distinct cidade_cliente FROM cliente ORDER BY cidade_cliente asc; Para listar em ordem alfabética as cidades e o nome dos clientes em ordem alfabética descendentes: SELECT cidade_cliente, nome_cliente FROM cliente ORDER BY cidade_cliente asc, nome_cliente desc; 28

2. Estruturas Básicas Resolver os exercícios de DML Select (ExercicioDML_Select.pdf)

3. Composição de Relações

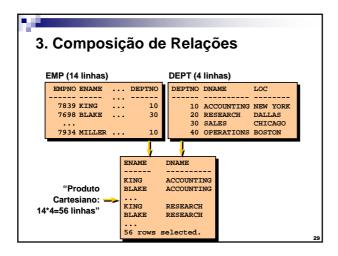
Utilizamos junção (join) de tabelas para extrair dados de mais de uma tabela.

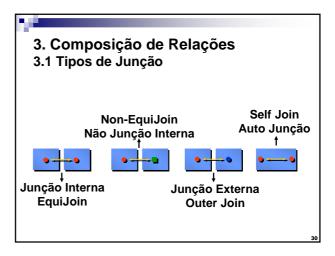
SELECT R1.A1, R2.A2
FROM R1, R2
WHERE R1.A1 = R2.A2;

Uma condição deve estar presente na cláusula WHERE, justificando a relação entre as tabelas envolvidas.

Deve ser usado um prefixo para as colunas que tiverem o mesmo nome em mais de uma tabela.

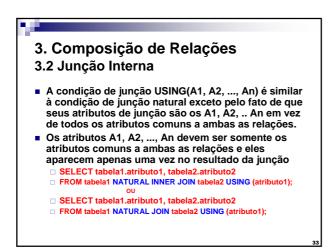


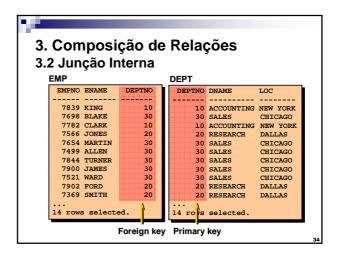


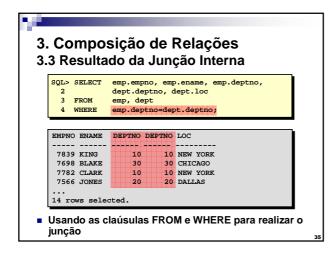


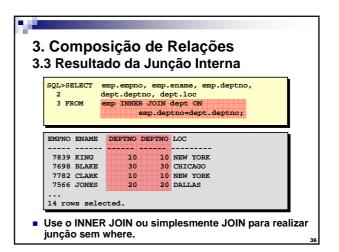
3. Composição de Relações 3.1 Tipos de Junção Claúsulas de Junção Inner join => join Left outer join => left join Right outer join => right join Full outer join => full join Condições de junção Natural On predicado> Using (A1, A2, ..., An)

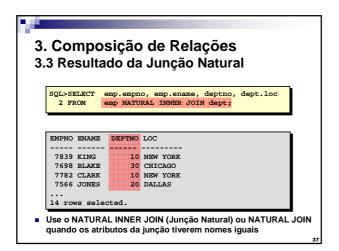


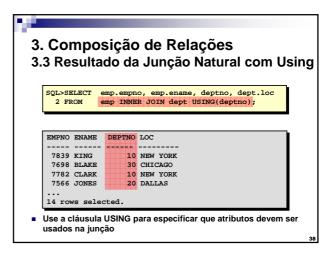


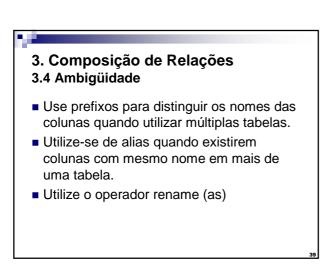


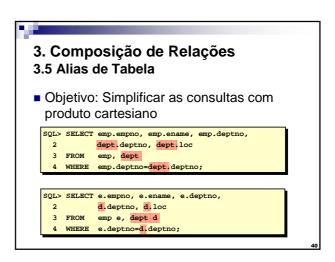


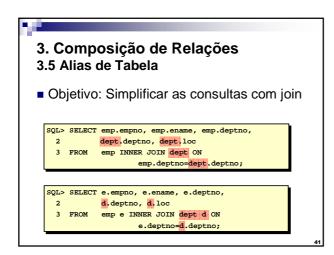


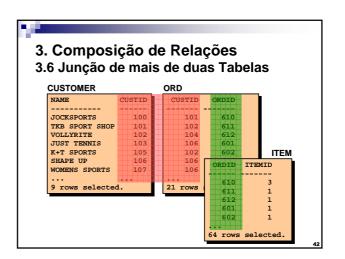


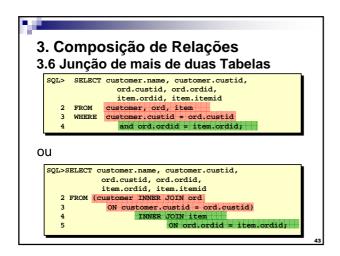




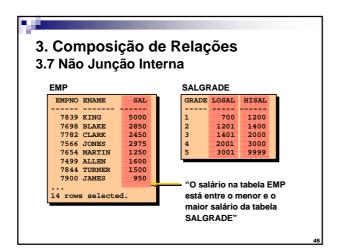


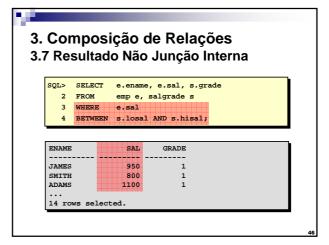


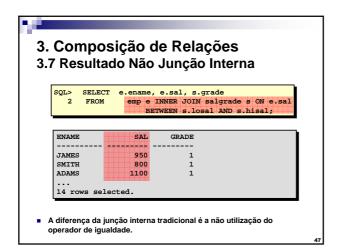


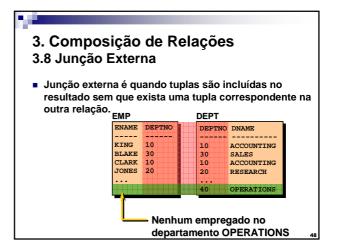






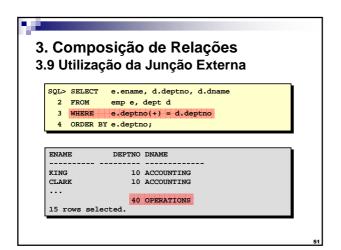


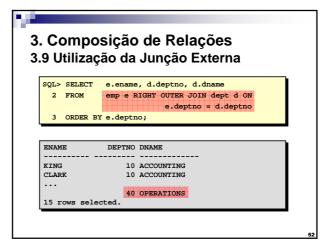


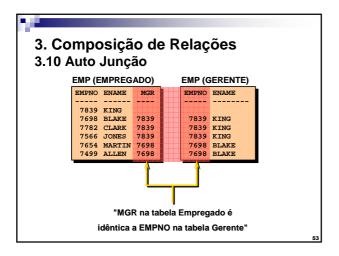


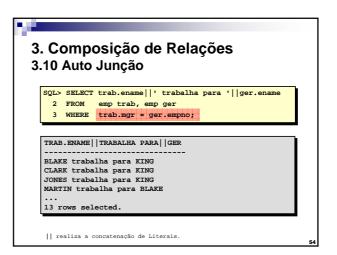












3. Composição de Relações 3.10 Auto Junção SQL> SELECT trab.ename||' trabalha para '||ger.ename 2 FROM emp trab INNER JOIN emp ger ON trab.mgr = ger.empno; TRAB.ENAME||TRABALHA PARA||GER BLAKE trabalha para KING CLARK trabalha para KING JONES trabalha para KING MARTIN trabalha para BLAKE 13 rows selected.

3. Composição de Relações

■ Resolver os exercícios de DML Join(ExercicioDML Join.pdf)

4. Modificações no BD

4.1. Inserção

 Para inserir dados em relação podemos especificar uma tupla a ser inserida ou escrever uma consulta cujo resultado é um conjunto de tuplas a inserir. A inserção é expressa por:

```
INSERT INTO r(A1, A2,..., AN)
VALUES (V1, V2,...,VN);
```

■ Em que r é a relação Ai representa os atributos as serem inseridos e Vi os valores contidos nos atríbutos Ai.

4. Modificações no BD

4.2. Alteração

■ Em determinadas situações, podemos guerer modificar valores das tuplas sem, no entanto alterar todos os valores. Para esse fim, o comando update pode ser usado.

```
UPDATE r
SET A1 = V1, A2 = V2, ... NA = VN
WHERE p;
```

■ em r é a relação, Ai representa o atributo a ser atualizado e vi o valor a ser atualizado no atributo Ai, e P um predicado. A cláusula where pode ser omitida nos casos de atualização de todas as de r.

4. Modificações no BD

4.3. Remoção

- A remoção de dados é expresso muitas vezes do mesmo modo que uma consulta.
- Podemos remover somente tuplas inteiras; não podemos excluir valores de um atributo em particular.
- Em SQL, a remoção é expressa por:

DELETE FROM r WHERE P;

- □ P representa um predicado
- □ r uma relação.
- O comando delete encontra primeiro todas as tuplas **t** em r para as quais **P**(**t**) é verdadeira e então removê-las de **r**.
- À cláusula where pode ser omitida nos casos de remoção de todas as de r.

5. Transações

- Transação é uma unidade atômica de trabalho que atua sobre um banco de dados.
- Uma transação pode ser constituída por uma ou mais operações de acesso à base de dados.
- Todas as operações devem ser bemsucedidas, caso contrário os efeitos da transação devem ser revertidos.

5. Transações

- Inicia com o primeiro comando SQL emitido para a base de dados
- Finaliza com os seguintes eventos:
 - □ COMMIT ou ROLLBACK
 - □ Comandos DDL executam commit automático
 - □ Saída do Usuário
 - □ Queda do Sistema

5. Transações 5.1. COMMIT

- Uma transação bem-sucedida termina quando um comando **COMMIT** é executado.
- O comando COMMIT finaliza e efetiva todas as alterações feitas na base de dados durante a transação.
- Grava uma transação no banco de dados.
- Sintaxe:

COMMIT;

62

5. Transações 5.1. COMMIT Alteração de Dados SQL> UPDATE funcionario 2 SET codigo_departamento = 3 3 WHERE rg_funcionario = '1112'; 1 linha atualizada. Commit nos Dados SQL> COMMIT; Commit concluído.

5. Transações 5.2. ROLLBACK

- Restaura uma transação.
- Recupera o banco de dados para a posição que esta após o último comando COMMIT ser executado.
- Sintaxe:

ROLLBACK;

5. Transações
5.2. ROLLBACK
Descarta todas as mudanças da transação.
Os valores anteriores são recuperados.
Os bloqueios são desfeitos.

SQL> DELETE FROM funcionario;

14 linhas deletadas.
SQL> ROLLBACK;
Rollback concluído.

Conclusão

- Não precisa nem dizer que Banco de dados são essenciais no desenvolvimento de sistemas.
- Conhecer somente banco de dados ou programação não ajudar para criar bons sistemas.
- Pois o programa depende do banco de dados e o banco de dados depende do programa.
- Se um ou outro for mal projetado todos os dois terão problemas.

