

HACKA THON²⁰²⁴

A stylized icon representing a code symbol, consisting of a less-than sign and a greater-than sign with a forward slash in between, colored in orange and pink.

JOVEM PROGRAMADOR

HACKATHON

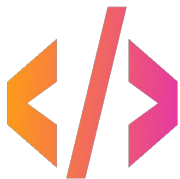
Desenvolver soluções tecnológicas para os cinco desafios que serão apresentados aos alunos.

[https://www.jovemprogramador.com.br/hackathon /](https://www.jovemprogramador.com.br/hackathon/)

HACKATHON

Em 2024, o Hackathon
faz parte do **Projeto**
Integrador do Módulo
Programador WEB!

Informações gerais



Data: 30/11 a 07/12

Local: Todas as atividades serão realizadas online¹ com uso do Teams

Transmissão ao vivo: Dias 30/11 e 07/12 teremos a transmissão ao vivo via Youtube da abertura e encerramento da Maratona

¹Caso as equipes solicitem espaço para trabalhar na Unidade durante esse período, fica a critério e disponibilidade da Unidade.

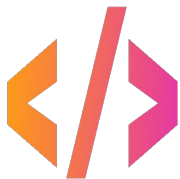


Equipes: 4 a 7 alunos da mesma Unidade

Alterações: Devem ser realizadas pelos mentores-anjo até dia 27/11 às 22h.

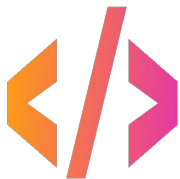
Teremos apenas um formulário:

Inscrição da Equipe



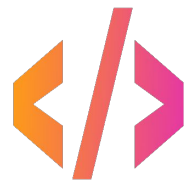
Atividades: Os alunos terão oficinas e entregas parciais a serem feitas, para acompanhamento das produções

EVENTO	DATA	HORÁRIO
Abertura	30/11/2024	09h às 11h
Apresentação dos problemas/desafios	30/11/2024	14h às 15h
Oficina Matriz CSD	30/11/2024	15h às 16h
Oficina Design Thinking	02/12/2024	19h30 às 21h30
Oficina Modelo de Negócios / MVP	03/12/2024	19h30 às 21h30
Oficina Pitch	04/12/2024	19h30 às 21h30
Apresentação dos classificados, Apresentação final, Resultado e Premiação	07/12/2024	09h às 12h



Atividades: Os alunos terão oficinas e entregas parciais a serem feitas, para acompanhamento das produções

ENTREGA	DATA	HORÁRIO
1. Matriz CSD e definição do problema*	02/12/2024	19h25
2. Solução definida (ideação)*	03/12/2024	19h25
3. Modelo de negócio e MVP*	04/12/2024	19h25
4. Gravação do pitch (3 minutos)*	05/12/2024	21h
5. Apresentação da solução (postagem arquivos)*.	06/12/2024	21h



Mentorias: Serão realizadas **EXCLUSIVAMENTE** online (agenda de mentorias será divulgada no início do evento)

Ação dos Mentores-Anjo:

- Auxiliar os alunos nas Inscrições das turmas
- Validar que todos os alunos matriculados estão em alguma equipe
- Centralizar as dúvidas e ações em cada Unidade, com o apoio da organização
- Manter os alunos envolvidos no evento



Grupos: 4 a 7 participantes regularmente matriculados e cursando o PJP2024

Alterações até 27/11/24 às 22h pelo mentor-anjo

Validação das Inscrições

Verificadas pela comissão organizadora (inscrições originais e alterações)

25/11/24

Inscrição

<https://www.jovemprogramador.com.br/hackathon>

28/11/24

Serão consideradas **APENAS** as entregas realizadas nas datas e hora definidas no regulamento.

Matriz CSD (02/12 19h25), Ideação (03/12 19h25), Modelo de negócio/MVP (04/12 19h25), Pitch (05/12 21h) e Arquivo Apresentação (06/12 21h)

Oficinas e Entregas

Oficinas: Design Thinking, Modelo de Negócios e Pitch
Entregas: Matriz CSD, projeto, modelo de negócio, gravação pitch, arquivo de apresentação

30/11/24

Abertura



Palestra de abertura, apresentação dos problemas, regras do Hackathon, cronograma e oficina Matriz CSD

02 a 06/12/24

07/12/24

Final

Finalistas, apresentações finais, divulgação dos vencedores

Finalistas:

1. Equipes devidamente inscritas **E**
2. 10 (dez) maiores médias da avaliação do Pitch (entregue em 05/12), conforme critérios apresentados no regulamento **E**
3. Equipes que realizaram **TODAS** as entregas dentro do prazo

Vencedores:

1. Equipes presentes no dia 07/12 **E**
2. Finalistas que fizeram apresentações ao vivo para jurados **E**
3. Três (3) maiores médias das pontuações definidas pelos jurados em 07/12

Obrigada!

