**Техническое задание UNO на PyGame**

Должно быть реализовано:

1. Класс My\_AI с Искусственный интеллектом, способным дать достойный отпор пользователю. Он должен стремиться избавиться от самой старшей Карты.
2. Пользователю должны быть видны его Карты. Карты должны иметь либо цифры и определённый цвет, либо на них должны быть изображены иконки специальных возможностей.
3. Также пользователю должен быть виден счётчик его очков. Очки подсчитываются следующим образом: за обычные люди игры начисляется их номинал, за специальные карты - 10 очков. Для счетчика очков должен быть реализован класс Count.
4. Счёт каждой игры должен записываться в базу данных sqlite.
5. Два вида игры: обучение(облегчённый) и стандартный
6. Пользователя должно встречать приветственное окно.