

Министерство образования и молодежной политики Свердловской области

ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по учебной практике

УП 01.02

Выполнил: Борисов Д.К.

Группа: ПР-24

Преподаватель: Мирошниченко Г.В.

2025

Содержание

[1.](#_3knaj390m7a5)  **Индивидуальное** **задание №3 «Компьютер»** [3](#_3knaj390m7a5)

[1.1 Описание задачи 3](#_wokz7j104u0c)

[1.2 Структура проекта 3](#_d86rl4izlhsb)

[1.3 Описание разработанных функций 3](#_r0im6zsed7by)

[1.4 Алгоритм решения 3](#_xx50mcaw7au3)

[1.5 Используемые библиотеки 3](#_ug17m7t1j5js)

[1.6 Тестовые случаи 3](#_idwu6be0civy)

[1.7 Используемые инструменты 3](#_eclxjqhv0ked)

[1.8 Описание пользовательского интерфейса 3](#_7y7g9zvdzw6l)

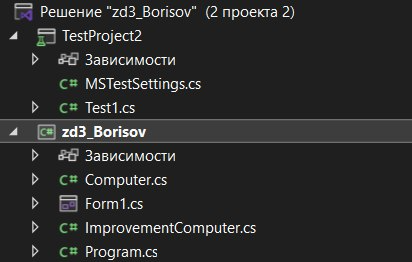
[1.9 Приложение (pr screen экранов) 3](#_gz1bf5ezpti4)

# 1. **Индивидуальное** **задание №3 «Компьютер»**

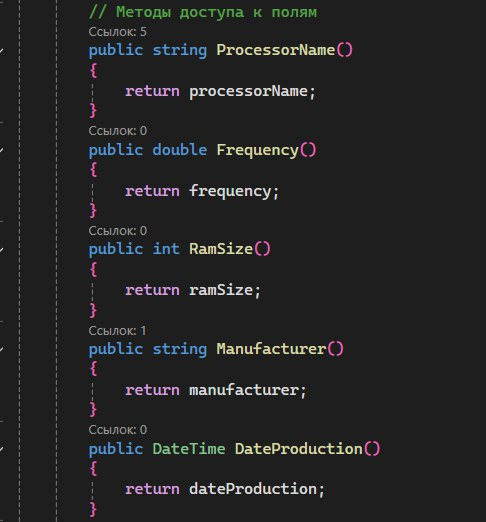
## Описание задачи

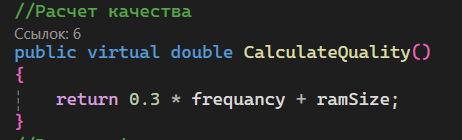
Используя методы Linq и коллекции, описать базовый класс с указанными в задании полями и методами

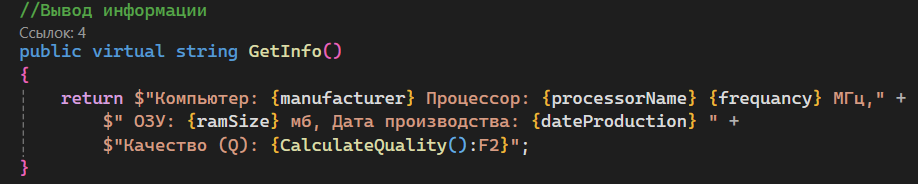
## Структура проекта

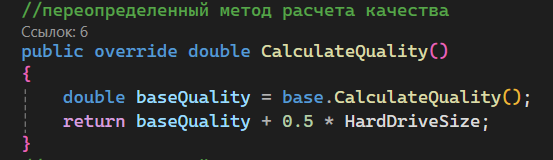


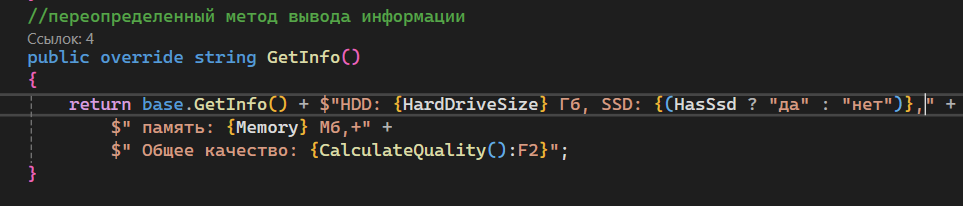
## Описание разработанных функций

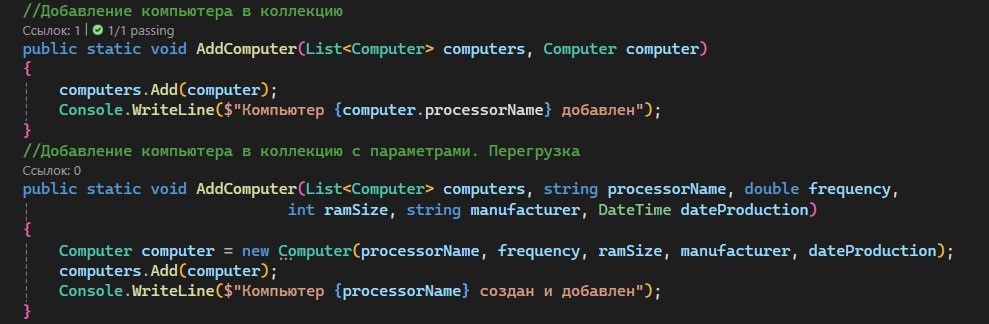


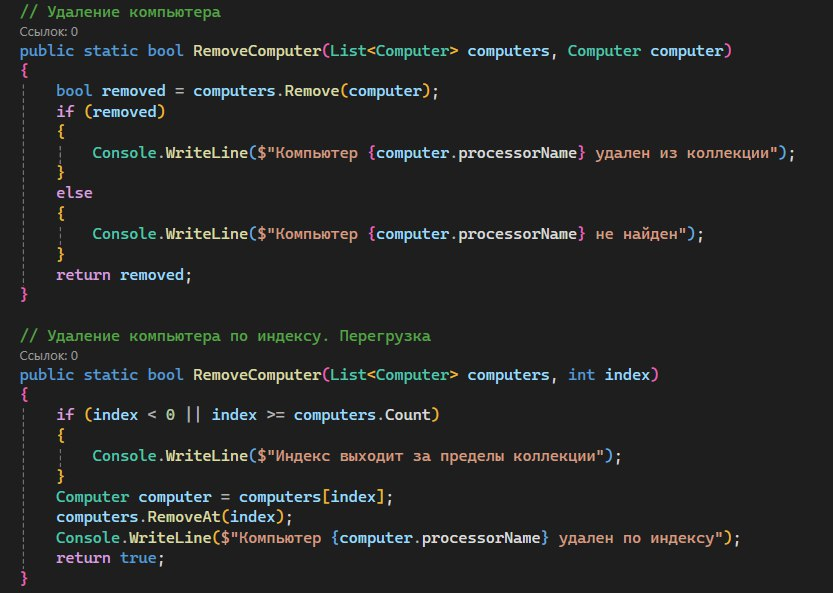


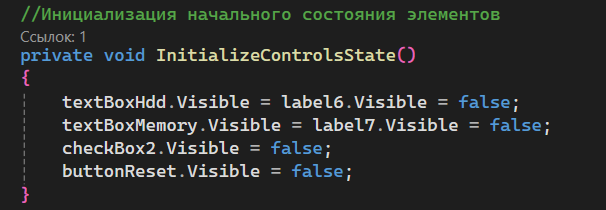


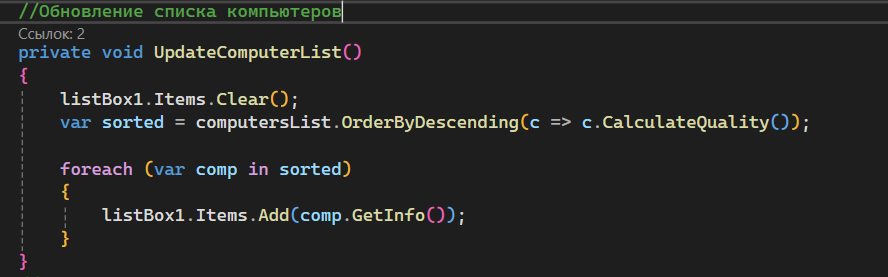


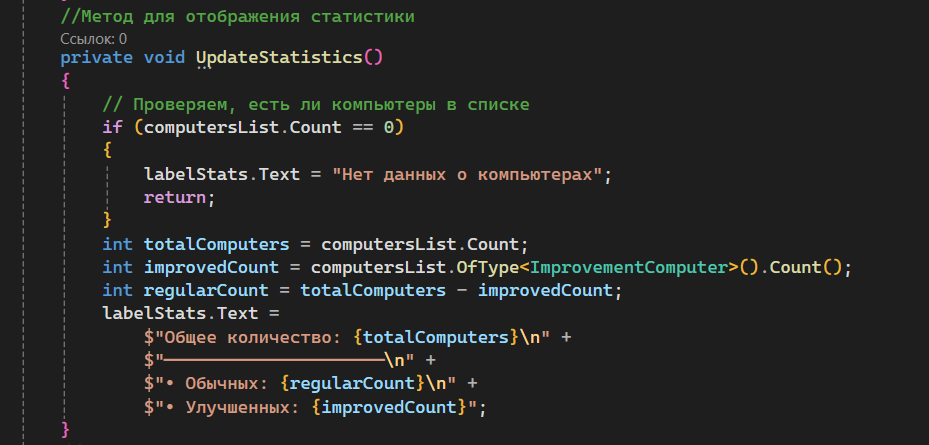
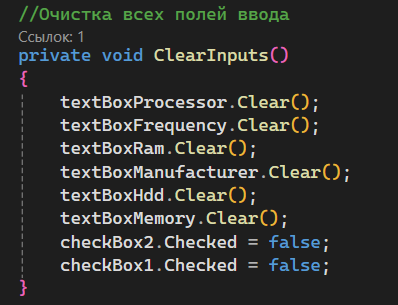


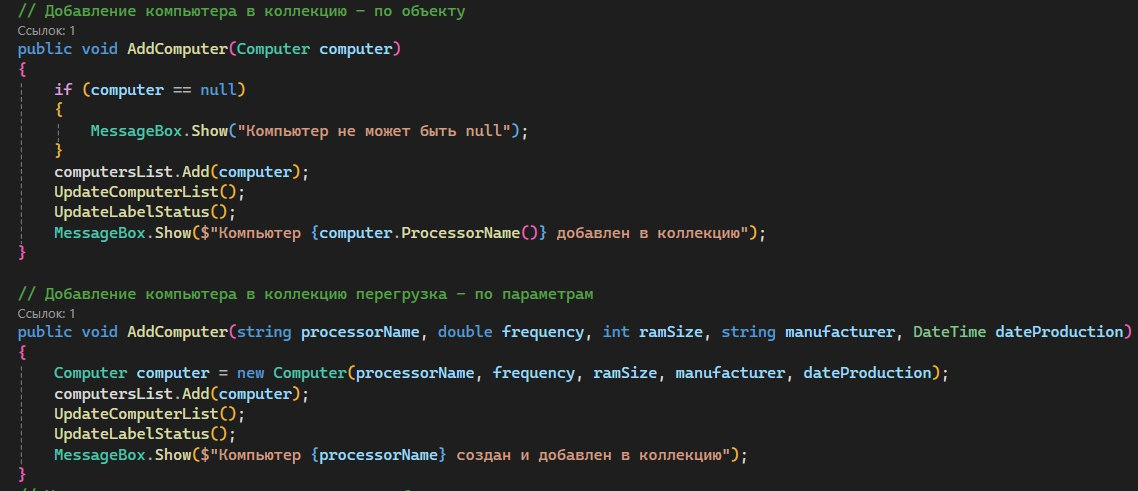


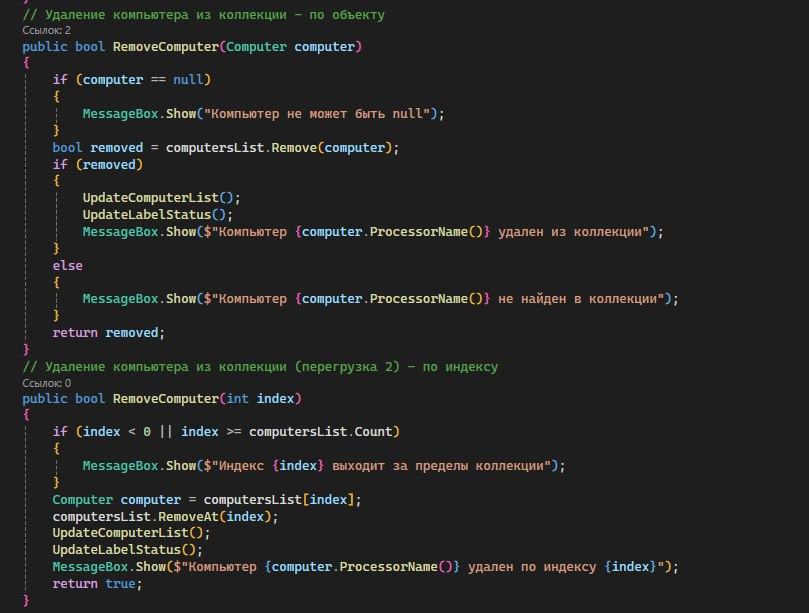








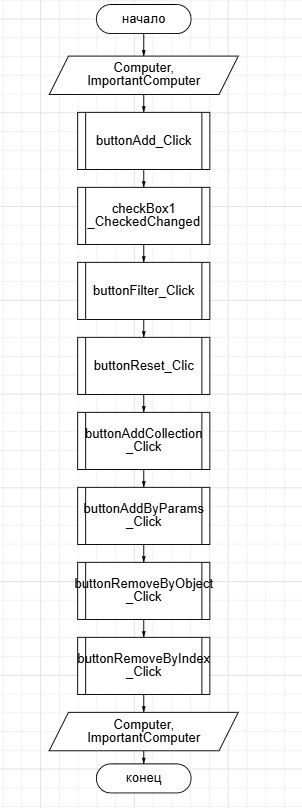


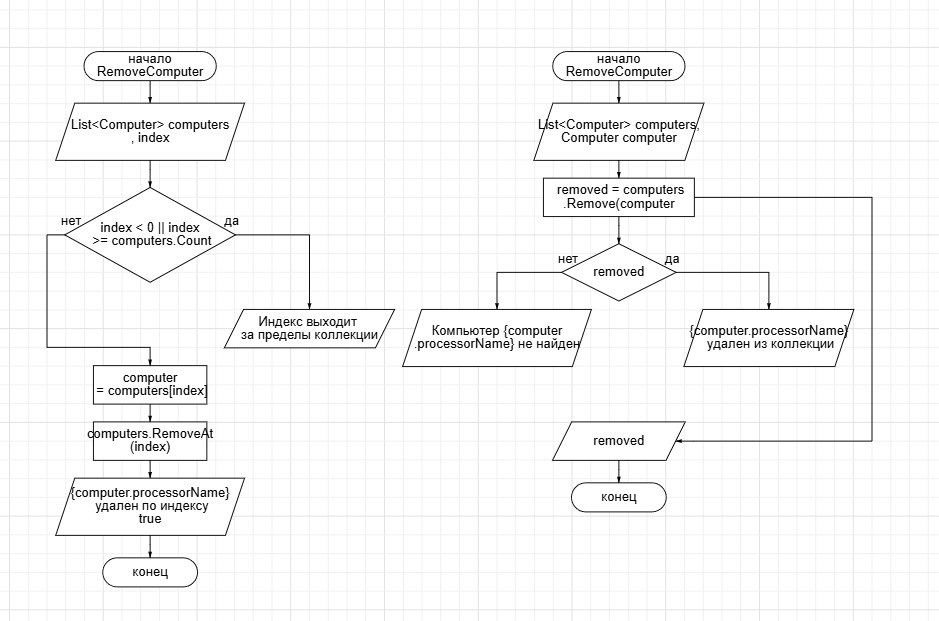


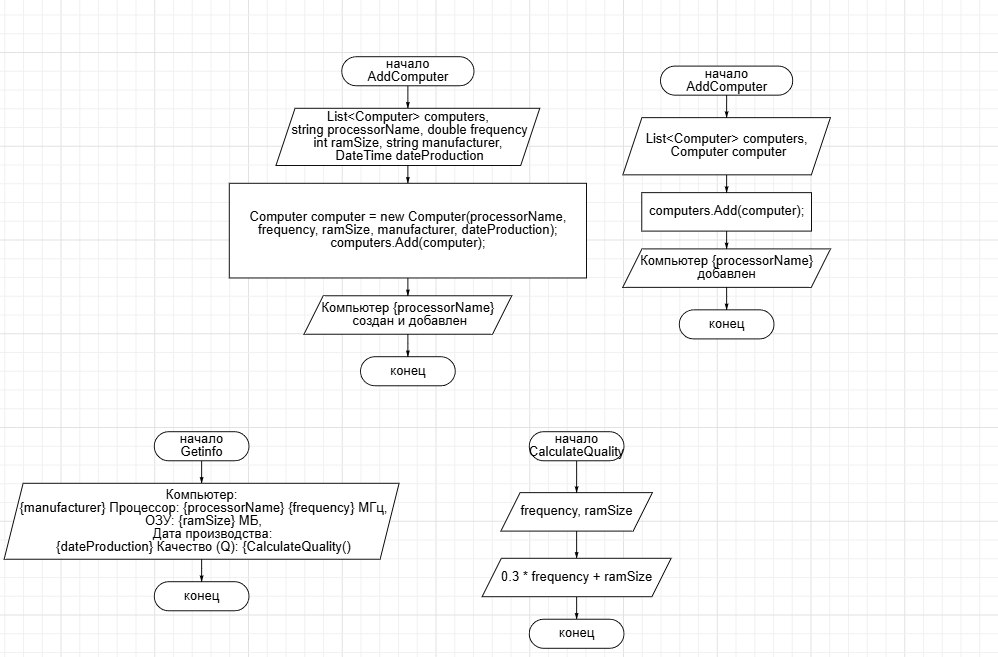
**Авто тесты:**

****

## 1.4 Алгоритм решения







## 1.5 Используемые библиотеки

using System; - базовая библиотека

using System.Collections.Generic; библиотека типизированных коллекций

using System.Linq; - библиотека линкю

using System.Text; - библиотека для работы с текстом

## 1.6 Используемые инструменты

C#, Microsoft Visual Studio, .NET Windows forms

## 1.7 Описание пользовательского интерфейса

1. Главное окно приложения Расположение элементов: Левая часть: Панель ввода данных (форма добавления компьютеров) Правая часть: Список компьютеров (отображение, фильтрация) Нижняя часть: Статистика (информация о данных).

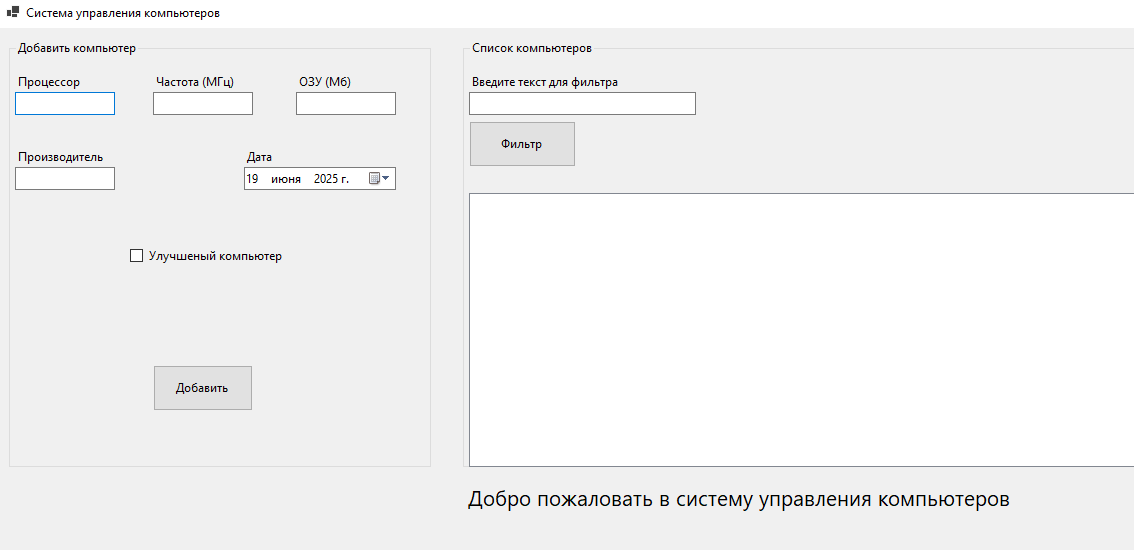
2. Основные элементы интерфейса A. Панель ввода данных (группа "Добавить компьютер") Поля для ввода: Процессор (TextBox): ввод названия процессора (например, Intel i5) Частота (ГГц) (TextBox): числовое значение (например, \*3.2\*) ОЗУ (МБ) (TextBox): целое число (например, \*16\*) Производитель (TextBox): текст (например, Dell) Дата производства (DateTimePicker): выбор даты Чекбокс "Улучшенный компьютер" (CheckBox): При активации появляются дополнительные поля: HDD (ГБ) (TextBox): объем жесткого диска Наличие SSD (CheckBox): да/нет Доп. память (МБ) (TextBox): дополнительная RAM Кнопка "Добавить" (Button): Добавляет компьютер в список после проверки введенных данных. Показывает сообщение об ошибке, если поля заполнены неверно.

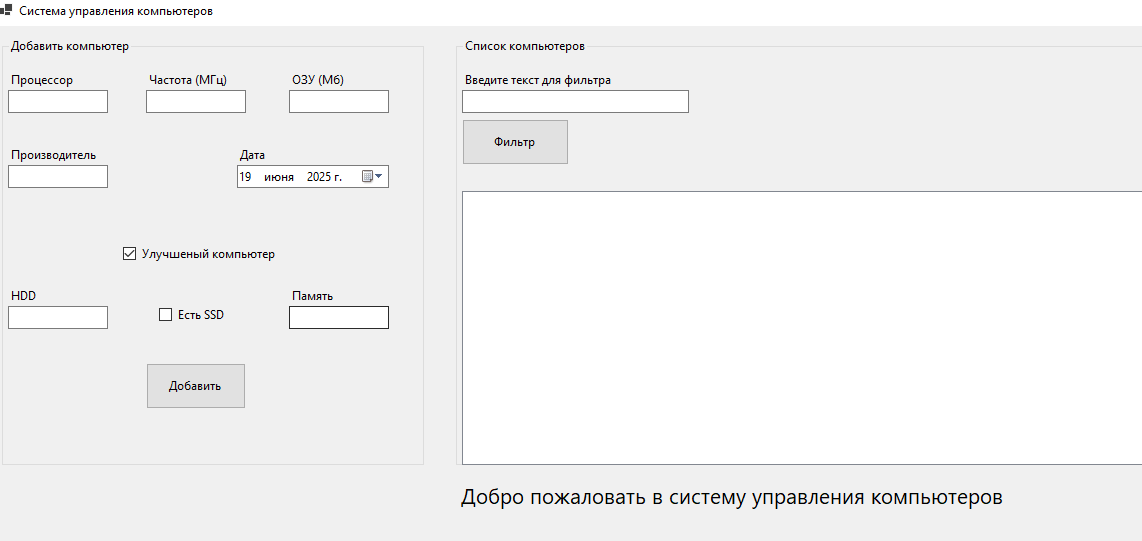
B. Список компьютеров (группа "Список компьютеров") ListBox: отображает все добавленные компьютеры в формате: [Производитель] [Процессор] [Частота] ГГц, [ОЗУ] МБ, Дата: [дата], Качество: [значение] Для улучшенных компьютеров добавляется информация о HDD, SSD и памяти. Фильтрация: Поле "Фильтр" (TextBox): поиск по названию процессора или производителя. Кнопка "Фильтр" (Button): применяет фильтр (регистронезависимый поиск). Кнопка "Сброс" (Button): очищает фильтр и показывает полный список.

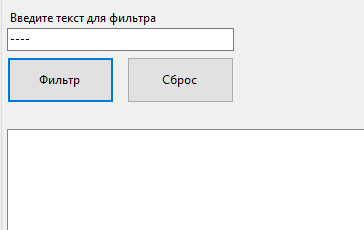
Кнопка “Добавить” – добавляет компьютер в коллекцию, кнопка “Добавить по параметрам” – добавляет компьютер в коллекцию по параметрам. Кнопка “удалить” – удаляет компьютер из коллекции, кнопка “удалить по индексу” – удаляет компьютер из коллекции по индексу.

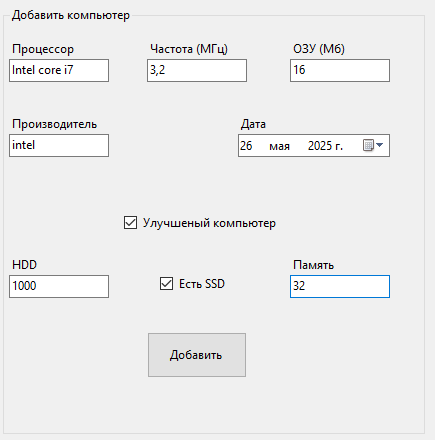
Label с информацией: Общее количество компьютеров. Количество обычных/улучшенных моделей.

## 1.8 Приложение

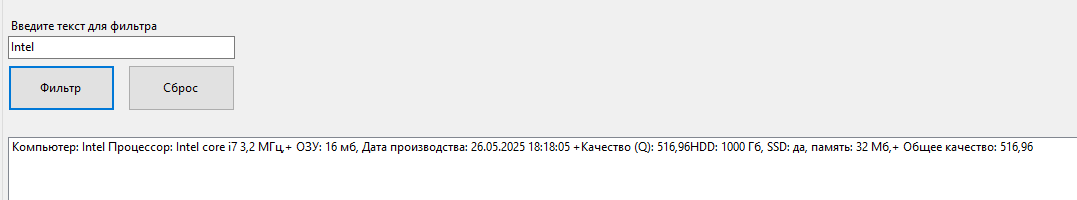


****

****

****

****

****

