



## TRABAJO PRACTICO

### INGENIERÍA DE SOFTWARE I

ANÁLISIS DEL CASO "CINE TEATRO CENTRAL"

PEDRO BREST  
UB

## El problema del Cine-Teatro Central

El cine teatro central de la ciudad desea modernizar y agilizar la venta de las entradas de su cine, que cuenta con 4 salas, mejorando la comodidad de los espectadores, y poder adquirir las mismas de manera anticipada por medio de una aplicación web. También desea que tenga una sección interna para uso de la administración y del marketing para saber cuándo lanzar a la venta las entradas y hacer los anuncios publicitarios de la cartelera de estrenos de películas. Normalmente una película está exhibida durante tres semanas en promedio, dependiendo de la taquilla que tenga la misma.

Se deberá realizar a lo largo del curso:

- El estudio preliminar (diagnóstico)
- La planificación
- El relevamiento
- El estudio de factibilidad
- El análisis del sistema a diseñar

Se deben aplicar todos los conceptos adquiridos en cada etapa de la cursada de la Materia Ingeniería de Software I

El análisis deberá ser realizado en la metodología de análisis estructurado, como también con la metodología de UML

Se agruparán en equipos de 3 personas para realizar la actividad, se realizarán entrevistas (rolplay), cuestionarios y encuestas.

### Estudio Preliminar:

Deberán presentar un documento de diagnóstico en donde detallarán la situación actual y la situación deseada con la mayor cantidad de detalle que consigan de los usuarios y personal del Teatro. Definir el alcance preliminar del sistema a analizar.

### La Planificación:

Deberán presentar un MS Project con el Gantt y un gráfico y cálculo del camino crítico del sistema, considerando todas las actividades que sean necesarias para la ejecución del proyecto, incluyendo las tareas de planificación y administración del proyecto, Stakeholders e interesados, plan de comunicaciones y matriz de riesgos detectados. Deberán presentar el avance semanal del proyecto. Definir las etapas del proyecto, hitos y entregables identificados y relacionados con los requerimientos. Diagrama de Red de las actividades, y EDT.

### El relevamiento:

Deberán utilizar las distintas herramientas y técnicas de relevamiento (encuestas, entrevistas y cuestionarios) Documentando cada entrevista con las minutas de reunión y generar los documentos para poder hacer el tracking de cada requerimiento del sistema a diseñar. Identificar condiciones especiales para luego diseñar las tablas de decisión

### Estudio de Factibilidad

Deberán presentar un documento con la factibilidad de la realización del sistema, incluyendo documentos técnicos de necesidades de Software y hardware necesarios para el correcto desempeño del sistema, a modo de estimación de expertos y teniendo en cuenta la proyección de uso y crecimiento del mismo a lo largo de su vida útil. Definir el alcance final del sistema a analizar.

## El Análisis

### Estructurado

Deberán realizar el Diagrama de Contexto (DC) definiendo el aspecto ambiental, los diagramas de flujo de datos de cada módulo asociados a los requerimientos relevados (DFD), definiendo el aspecto del comportamiento del sistema, el diagrama de entidad relación (DER) definiendo la persistencia de datos y confeccionar el diccionario de Datos (DD), construir las tablas de decisión de las condiciones identificadas en el relevamiento.

### Orientación a Objetos (O.O. UML)

Deberán confeccionar el modelo conceptual del sistema, Diagramas de casos de Uso, los diagramas de clases y de objetos. Diagramas de Estados, las tablas de decisión de las condiciones identificadas en el relevamiento.