





- 🎬 MovieMood - Mapping Prompts → Réponses → Codes
 - Format pour PowerPoint/Canva : Chaque prompt avec sa réponse et son code
 - 📌 PROMPT 1 : Architecture du Projet
 - 😟 PROMPT (Question)
 - 💡 RÉPONSE DE L'IA
 - 💻 CODE GÉNÉRÉ
 - 📌 PROMPT 2 : Analyse de Sentiments
 - 😟 PROMPT (Question)
 - 💡 RÉPONSE DE L'IA
 - 💻 CODE GÉNÉRÉ
 - 📌 PROMPT 3 : Système de Scoring
 - 😟 PROMPT (Question)
 - 💡 RÉPONSE DE L'IA
 - 💻 CODE GÉNÉRÉ
 - 📌 PROMPT 4 : Recommandations par Émotion
 - 😟 PROMPT (Question)
 - 💡 RÉPONSE DE L'IA
 - 💻 CODE GÉNÉRÉ
 - 📌 PROMPT 5 : Interface Web
 - 😟 PROMPT (Question)
 - 💡 RÉPONSE DE L'IA
 - 💻 CODE GÉNÉRÉ
 - 📌 PROMPT 6 : Vidéo de Fond (Autoplay)
 - 😟 PROMPT (Question)
 - 💡 RÉPONSE DE L'IA
 - 💻 CODE GÉNÉRÉ
 - 📌 PROMPT 7 : Optimisation Performance
 - 😟 PROMPT (Question)
 - 💡 RÉPONSE DE L'IA
 - 💻 CODE GÉNÉRÉ
 - 📌 PROMPT 8 : Détection d'Émotions Faciales
 - 😟 PROMPT (Question)
 - 💡 RÉPONSE DE L'IA
 - 💻 CODE GÉNÉRÉ
 - 📌 PROMPT 9 : Évaluation & Notebooks
 - 😟 PROMPT (Question)

-  RÉPONSE DE L'IA
-  CODE GÉNÉRÉ
-  RÉSUMÉ DES PROMPTS
-  COMMENT UTILISER CE DOCUMENT

MovieMood - Mapping Prompts → Réponses → Codes

Format pour PowerPoint/Canva :
Chaque prompt avec sa réponse et son code

PROMPT 1 : Architecture du Projet

PROMPT (Question)

"Nous voulons créer une plateforme web IA de recommandation de films.
Nous avons un dataset TMDB avec 5000 films. Comment structurer le projet ?"

RÉPONSE DE L'IA

- ✓ Proposition d'architecture en 4 couches :
 1. Front-end web (HTML/CSS/JS)
 2. Back-end Python (Flask/FastAPI)
 3. Modules IA/Données
 4. Dataset TMDB
- ✓ Plan de travail avec répartition des tâches
- ✓ Cahier des charges structuré

CODE GÉNÉRÉ

```
# data_loading.py
# =====
# Module de Gémima : chargement et préparation des données films

import pandas as pd
from lib_projet import parser_genres, get_main_genre, extraire_annee

def charger_dataframe(path_csv: str) -> pd.DataFrame:
    """
    Charge le fichier CSV TMDb en DataFrame pandas.
    """
    df = pd.read_csv(
        path_csv,
        engine="python",
        encoding="utf-8",
        on_bad_lines="skip",
    )
    return df

def construire_liste_films(df: pd.DataFrame):
    """
    Construit une liste de films avec genres parsés.
    """
    films = []
    for _, row in df.iterrows():
        film = {
            "id": int(row.get("id", 0)),
            "title": str(row.get("title", "")),
            "genres": parser_genres(row.get("genres", "[]")),
            "overview": str(row.get("overview", "")),
            "vote_average": float(row.get("vote_average", 0.0)),
            "popularity": float(row.get("popularity", 0.0)),
            "release_year": extraire_annee(row.get("release_date", "")),
            # ...
        }
        films.append(film)
    return films

def charger_films_prepared(path_csv: str):
    """
    Étape 1 pour Gémima :
    - charge le CSV brut TMDb
    - construit une liste de films avec genres, overview, vote_average, etc.
    """
    df = charger_dataframe(path_csv)
    films = construire_liste_films(df)
    return films
```





PROMPT (Question)

"Comment analyser le sentiment des résumés de films pour enrichir nos données ?"



RÉPONSE DE L'IA

- ✓ Utilisation de TextBlob (basé sur NLTK)
- ✓ Fonction `analyser_sentiment_texte()` qui retourne :
 - score de polarité `[-1, 1]`
 - label (positif/neutre/négatif)
- ✓ Intégration dans le pipeline de traitement



CODE GÉNÉRÉ

Fichier : `code/lib_projet.py`

```
from textblob import TextBlob

def analyser_sentiment_texte(texte: str):
    """
    Analyse le sentiment d'un texte en utilisant TextBlob.

    Retourne :
        - score : float entre -1 (très négatif) et 1 (très positif)
        - label : "negatif", "neutre" ou "positif"
    """
    if not isinstance(texte, str) or texte.strip() == "":
        return 0.0, "neutre"

    blob = TextBlob(texte)
    polarite = blob.sentiment.polarity # entre -1 et 1

    if polarite > 0.1:
        label = "positif"
    elif polarite < -0.1:
        label = "negatif"
    else:
        label = "neutre"

    return float(polarite), label
```

Fichier : `code/sentiment.py`

```
from lib_projet import analyser_sentiment_texte, normaliser_sentiment

def ajouter_sentiment_aux_films(liste_films: List[Dict]) -> List[Dict]:
    """
    Parcourt la liste des films et ajoute :
        - sentiment_score (float [-1, 1])
        - sentiment_label ("positif", "neutre", "negatif")
        - sentiment_score_norm (float [0, 1])
    en se basant sur le champ "overview".
    """
    for film in liste_films:
        overview = film.get("overview", "")
        score, label = analyser_sentiment_texte(overview)
        film["sentiment_score"] = score
        film["sentiment_label"] = label
        film["sentiment_score_norm"] = normaliser_sentiment(score)
    return liste_films
```



PROMPT 3 : Système de Scoring



PROMPT (Question)

"Comment créer un système de scoring pour réordonner les films selon l'émotion de l'utilisateur ?"



RÉPONSE DE L'IA

- ✓ Système de scoring combinant :
 - Sentiment du film (normalisé 0-1)
 - Note moyenne (normalisé 0-1)
 - Pondérations ajustables ($w_{\text{sentiment}}$, w_{note})
- ✓ Formule : $\text{score} = w_{\text{sentiment}} * \text{sentiment_norm} + w_{\text{note}} * \text{note_norm}$



CODE GÉNÉRÉ

Fichier : `code/lib_projet.py`

```
def normaliser_sentiment(score: float) -> float:
    """Normalise un score de sentiment [-1, 1] en [0, 1]."""
    if score < -1:
        score = -1
    if score > 1:
        score = 1
    return (score + 1.0) / 2.0

def normaliser_note(note: float) -> float:
    """Normalise une note [0, 10] en [0, 1]."""
    if note < 0:
        note = 0
    if note > 10:
        note = 10
    return note / 10.0

def calculer_score_film(film: dict, emotion_user: str) -> float:
    """
    Calcule un score global pour un film en fonction :
    - du sentiment du texte (overview)
    - de la note moyenne du film
    """
    sentiment_score = film.get("sentiment_score", 0.0)
    sentiment_norm = normaliser_sentiment(sentiment_score)

    note = film.get("vote_average", 0.0)
    note_norm = normaliser_note(note)

    w_sentiment = 0.6 # importance du sentiment
    w_note = 0.4      # importance de la note

    score = w_sentiment * sentiment_norm + w_note * note_norm
    return float(score)
```

PROMPT 4 : Recommandations par Émotion

PROMPT (Question)

"Comment mapper les émotions aux genres de films pour les recommandations ?"

RÉPONSE DE L'IA

- ✓ Création d'un dictionnaire `emotion_to_genres`
- ✓ Implémentation de `recommander_par_emotion()` qui :
 1. Filtre par genres cibles
 2. Calcule le score pour chaque film
 3. Trie par note décroissante (`vote_average`)
- ✓ Cas spécial pour "surprise" (tous les films)



CODE GÉNÉRÉ

Fichier : `code/lib_projet.py`

```
# Mapping émotion -> genres (enrichi pour avoir plus de recommandations)
emotion_to_genres = {
    "triste": ["Comedy", "Family", "Drama", "Romance", "Animation"],
    "stressé": ["Comedy", "Adventure", "Action", "Animation", "Family"],
    "heureux": ["Romance", "Music", "Comedy", "Animation", "Family"],
    "nostalgique": ["Drama", "History", "Romance", "Music", "Family", "War"],
    "ennuyé": ["Action", "Thriller", "Sci-Fi", "Adventure", "Crime",
    "Mystery"],
    "colere": ["Action", "Thriller", "Crime", "War", "Drama", "History"],
    "peur": ["Horror", "Thriller", "Mystery", "Crime", "Sci-Fi"],
    "surprise": [], # Cas spécial : retourne tous les films, triés par note
}
```

Fichier : `code/recommendation.py`

```
def recommander_par_emotion(emotion: str, films: List[Film], n: int = 20) ->
List[Film]:
    """Filtre les films par genres liés à l'émotion et applique un scoring
    simple."""
    if not emotion:
        return []

    emotion_lower = emotion.lower()

    # Cas spécial pour 'surprise' : retourner les meilleurs films notés
    if emotion_lower == "surprise":
        candidats = []
        for film in films:
            if film.get("vote_average", 0.0) > 0:
                film_copy = dict(film)
                film_copy["score_emotion"] = film.get("vote_average", 0.0)
                candidats.append(film_copy)

        # Trier par note décroissante
        candidats.sort(key=lambda f: f.get("vote_average", 0.0), reverse=True)
        return candidats[:n]
```

```
genres_cibles = emotion_to_genres.get(emotion_lower, [])
genres_cibles_set = set(genres_cibles)
candidats = []

# Filtrer les films correspondant aux genres de l'émotion
for film in films:
    film_genres = set(film.get("genres", []))
    if genres_cibles_set.intersection(film_genres):
        film_copy = dict(film)
        film_copy["score_emotion"] = calculer_score_film(film_copy, emotion)
        candidats.append(film_copy)

# Trier uniquement par note décroissante
candidats.sort(key=lambda f: f.get("vote_average", 0.0), reverse=True)
return candidats[:n]
```



PROMPT 5 : Interface Web



PROMPT (Question)

"Comment créer une interface web moderne et intuitive pour notre plateforme ?"



RÉPONSE DE L'IA

- ✓ Structure Flask avec templates Jinja2
- ✓ Pages principales :
 - Page d'accueil avec recherche
 - Page de résultats avec cartes de films
- ✓ Design moderne avec CSS personnalisé
- ✓ Intégration API Flask



CODE GÉNÉRÉ

Fichier : `code/templates/index.html`

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
```



```

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>MovieMood - Recommandation de Films</title>
  <link rel="stylesheet" href="{{ url_for('static', filename='css/style.css')
  }}">
</head>
<body>
  <div class="container">
    <h1> 🎬 MovieMood</h1>
    <p>Découvrez des films selon votre humeur</p>

    <form action="/search" method="GET" class="search-form" id="search-form">
      <input type="text" name="titre" placeholder="Titre de film..."
        value="{{ titre or ' ' }}">

      <select name="emotion">
        <option value="">Choisissez une émotion</option>
        <option value="triste" {% if emotion == 'triste' %}selected{% endif
%}> 😞 Triste</option>
        <option value="heureux" {% if emotion == 'heureux' %}selected{%
endif %}> 😊 Heureux</option>
        <option value="stressé" {% if emotion == 'stressé' %}selected{%
endif %}> 😓 Stressé</option>
        <!-- ... autres émotions ... -->
      </select>

      <button type="submit"> 🔍 Chercher / Recommander</button>
    </form>
  </div>
</body>
</html>

```

Fichier : `code/app.py`

```

from flask import Flask, render_template, request
from recommendation import rechercher_par_titre, recommander_par_emotion

@app.route("/search")
def search():
    titre = request.args.get("titre", "").strip()
    emotion = request.args.get("emotion", "").strip().lower()

    resultats = []

    if titre:
        film = rechercher_par_titre(titre, catalogue_films)
        if film:
            resultats.append(film)

    if emotion:
        resultats.extend(recommander_par_emotion(emotion, catalogue_films, n=20))

    # Dédupliquer
    resultats = _dedupe_films(resultats)

```

```
return render_template(
    "results.html",
    titre=titre,
    emotion=emotion,
    films=resultats
)
```

PROMPT 6 : Vidéo de Fond (Autoplay)

PROMPT (Question)

"La vidéo de fond ne se lance pas automatiquement sur Chrome et Edge.
Comment corriger ?"

RÉPONSE DE L'IA

- ✓ Problème : Autoplay bloqué par les navigateurs modernes
- ✓ Solution : Utiliser YouTube Iframe API pour contrôler la lecture
- ✓ Ajout d'un bouton pour activer le son
- ✓ Fallback si l'API ne charge pas

CODE GÉNÉRÉ

Fichier : <code/templates/form.html>

```
<div id="background-video" class="video-container"></div>
<iframe id="background-video-fallback" class="video-fallback"
    src="https://www.youtube.com/embed/ZsJz2TJAPjw?
autoplay=1&mute=1&loop=1&playlist=ZsJz2TJAPjw&controls=0&playsinline=1"
    title="Vidéo de fond" style="display: none;"></iframe>

<button id="audio-toggle" class="audio-toggle-btn" title="Activer le son">
    <span id="audio-icon">  </span>
</button>
```

```

<script>
var tag = document.createElement('script');
tag.src = "https://www.youtube.com/iframe_api";
var firstScriptTag = document.getElementsByTagName('script')[0];
firstScriptTag.parentNode.insertBefore(tag, firstScriptTag);

var player;
var isMuted = true;

function onYouTubeIframeAPIReady() {
  player = new YT.Player('background-video', {
    videoId: 'ZsJz2TJAPjw',
    playerVars: {
      'autoplay': 1,
      'mute': 1,
      'loop': 1,
      'playlist': 'ZsJz2TJAPjw',
      'controls': 0,
      'playsinline': 1,
    },
    events: {
      'onReady': function(event) {
        event.target.playVideo();
      }
    }
  });
}

function toggleAudio() {
  if (!player) return;

  if (isMuted) {
    player.unMute();
    player.setVolume(70);
    isMuted = false;
    document.getElementById('audio-icon').textContent = '🔊';
  } else {
    player.mute();
    isMuted = true;
    document.getElementById('audio-icon').textContent = '🔇';
  }
}
</script>

```

PROMPT 7 : Optimisation Performance

PROMPT (Question)

"L'application est lente au démarrage. Comment optimiser les performances ?"



RÉPONSE DE L'IA

- ✓ Mise en place d'un système de cache
- ✓ Ajout d'indicateurs de chargement visuels
- ✓ Optimisation du chargement des données
- ✓ Lazy loading des films enrichis



CODE GÉNÉRÉ

Fichier : `code/cache_manager.py`

```
import json
from pathlib import Path
from typing import List, Dict

CACHE_FILE = Path(__file__).resolve().parent.parent / "data" /
"enrichment_cache.json"

def get_cached_films() -> List[Dict]:
    """Charge les films enrichis depuis le cache."""
    if CACHE_FILE.exists():
        try:
            with open(CACHE_FILE, "r", encoding="utf-8") as f:
                films = json.load(f)
                logger.info(f"✓ {len(films)} films chargés depuis le cache.")
            return films
        except Exception as e:
            logger.warning(f"⚠ Erreur lors du chargement du cache: {e}")
    return []

def cache_films(films: List[Dict]) -> None:
    """Sauvegarde les films enrichis dans le cache."""
    try:
        CACHE_FILE.parent.mkdir(parents=True, exist_ok=True)
        with open(CACHE_FILE, "w", encoding="utf-8") as f:
            json.dump(films, f, ensure_ascii=False, indent=2)
            logger.info(f"💾 {len(films)} films sauvegardés dans le cache.")
    except Exception as e:
        logger.warning(f"⚠ Erreur lors de la sauvegarde du cache: {e}")
```

Fichier : `code/static/css/loading.css`

```
#loading-overlay {
  position: fixed;
  top: 0;
  left: 0;
  width: 100%;
  height: 100%;
  background: rgba(0, 0, 0, 0.8);
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  z-index: 9999;
  color: white;
}

.spinner {
  border: 8px solid rgba(255, 255, 255, 0.3);
  border-top: 8px solid var(--accent);
  border-radius: 50%;
  width: 60px;
  height: 60px;
  animation: spin 1s linear infinite;
}

@keyframes spin {
  0% { transform: rotate(0deg); }
  100% { transform: rotate(360deg); }
}
```

PROMPT 8 : Détection d'Émotions Faciales

PROMPT (Question)

"Comment ajouter la détection d'émotions faciales via webcam ?"

RÉPONSE DE L'IA

- ✓ Utilisation de DeepFace (modèle pré-entraîné TensorFlow)
- ✓ Détection de visage avec OpenCV Haar Cascade

- ✓ Mapping des émotions DeepFace vers nos émotions
- ✓ Gestion de la qualité d'image



CODE GÉNÉRÉ

Fichier : `code/emotion_detection.py`

```
from deepface import DeepFace
import cv2
import numpy as np

EMOTION_MAPPING = {
    "happy": "heureux",
    "sad": "triste",
    "angry": "colere",
    "fear": "peur",
    "surprise": "surprise",
    "neutral": "neutre",
    "disgust": "ennuyé",
}

def detector_emotion_image(image_data: bytes) -> Dict[str, any]:
    """
    Détecte l'émotion à partir d'une image avec DeepFace.
    """
    # Convertir les bytes en image OpenCV
    nparr = np.frombuffer(image_data, np.uint8)
    img = cv2.imdecode(nparr, cv2.IMREAD_COLOR)

    # Détecter le visage
    face_cascade = cv2.CascadeClassifier(
        cv2.data.haarcascades + 'haarcascade_frontalface_default.xml'
    )
    gray = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
    faces = face_cascade.detectMultiScale(gray, 1.1, 4, minSize=(50, 50))

    if len(faces) > 0:
        # Extraire la région du visage
        x, y, w, h = max(faces, key=lambda f: f[2] * f[3])
        face_roi = img[y:y+h, x:x+w]

        # Analyser avec DeepFace
        result = DeepFace.analyze(
            img_path=tmp_path,
            actions=['emotion'],
            enforce_detection=False,
            silent=True
        )

        # Extraire l'émotion dominante
        emotions = result.get('emotion', {})
        emotion_key, score = max(emotions.items(), key=lambda x: x[1])
```

```
confidence = float(score) / 100.0

emotion_detected = EMOTION_MAPPING.get(str(emotion_key).lower(), "neutre")

return {
    "emotion": emotion_detected,
    "face_bbox": (int(x), int(y), int(w), int(h)),
    "confidence": confidence
}

return {"emotion": None, "confidence": 0.0}
```



PROMPT 9 : Évaluation & Notebooks



PROMPT (Question)

"Comment évaluer les performances de tous nos modèles et la qualité du dataset ?"



RÉPONSE DE L'IA

- ✓ Création d'un notebook Jupyter complet avec :
 - Analyse de qualité du dataset
 - Évaluation du système de recommandation
 - Matrices de confusion
 - Visualisations (distributions, genres, etc.)
- ✓ Métriques de performance détaillées



CODE GÉNÉRÉ

Fichier : `notebooks/evaluation_notebook.ipynb`

```
# Analyse de la complétude des données
print("📊 ANALYSE DE LA QUALITÉ DU DATASET")
print(f"Nombre total de films : {len(df)}")

# Valeurs manquantes
missing = df.isnull().sum()
print("Valeurs manquantes par colonne :")
```

```

print(missing[missing > 0])

# Statistiques descriptives
print("\n📊 Statistiques descriptives :")
print(df.describe())

# Distribution des genres
all_genres = []
for genres_list in df['genres']:
    if isinstance(genres_list, list):
        all_genres.extend(genres_list)

genre_counts = Counter(all_genres)
genre_df = pd.DataFrame(list(genre_counts.items()),
                        columns=['Genre', 'Nombre de films'])
genre_df = genre_df.sort_values('Nombre de films', ascending=False)

# Visualisation
plt.figure(figsize=(12, 8))
top_genres = genre_df.head(15)
plt.barh(top_genres['Genre'], top_genres['Nombre de films'])
plt.xlabel('Nombre de films')
plt.title('Top 15 Genres les Plus Représentés')
plt.gca().invert_yaxis()
plt.show()

# Évaluation des recommandations
for emotion in emotion_to_genres.keys():
    recommendations = recommander_par_emotion_simple(emotion, films, n=20)
    avg_rating = np.mean([f.get("vote_average", 0) for f in recommendations])
    print(f"{emotion}: {len(recommendations)} recommandations, "
          f"note moyenne: {avg_rating:.2f}")

# Matrice de confusion
confusion_matrix = []
for emotion in emotion_to_genres.keys():
    recommendations = recommander_par_emotion_simple(emotion, films, n=20)
    genre_counts = Counter()
    for rec in recommendations:
        genre_counts.update(rec.get("genres", []))
    confusion_matrix.append([genre_counts.get(g, 0) for g in all_unique_genres])

sns.heatmap(confusion_matrix, annot=True, fmt='d', cmap='YlOrRd',
            xticklabels=all_unique_genres,
            yticklabels=emotion_to_genres.keys())
plt.title('Matrice de Confusion : Distribution des Genres par Émotion')
plt.show()

```



RÉSUMÉ DES PROMPTS

#	Prompt	Réponse	Fichiers Créés/Modifiés	Responsable
1	Architecture projet	4 couches + plan de travail	<code>data_loading.py</code>	Gémima
2	Analyse de sentiments	TextBlob intégré	<code>lib_projet.py</code> , <code>sentiment.py</code>	Gémima
3	Système de scoring	Formule combinée	<code>lib_projet.py</code>	Hector
4	Recommandations émotion	Mapping + algo	<code>recommendation.py</code>	Hector
5	Interface web	Flask + templates	<code>app.py</code> , <code>templates/</code>	Fatoumata
6	Vidéo autoplay	YouTube API	<code>form.html</code>	Fatoumata
7	Optimisation	Cache + loading	<code>cache_manager.py</code> , <code>loading.css</code>	Hector
8	Détection faciale	DeepFace	<code>emotion_detection.py</code>	Hector
9	Évaluation	Notebook complet	<code>evaluation_notebook.ipynb</code>	Tous

COMMENT UTILISER CE DOCUMENT

1. Pour PowerPoint/Canva :

- Copiez chaque section (Prompt → Réponse → Code) dans un slide
- Ajoutez des visuels (captures d'écran, schémas)
- Utilisez des couleurs cohérentes

2. Format Recommandé :

- Slide gauche : Prompt (question)
- Slide droite : Réponse + Code (résultat)

3. Métriques à Ajouter :

- Lignes de code générées
- Temps de développement
- Performance des modèles