

Gestió automatitzada d'un pàrquing

AppArkem

Gemma Rosell Guilella

May 12, 2022

Universitat Politècnica de Catalunya

Table of Contents

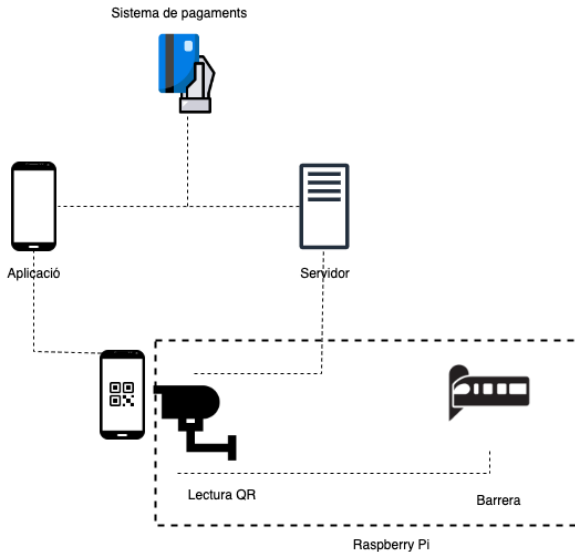
1. Introducció
2. Back-end
3. Front-end
4. Raspberry Pi
5. Demostració
6. Conclusions

Introducció

1.1 Introducció: Objectius

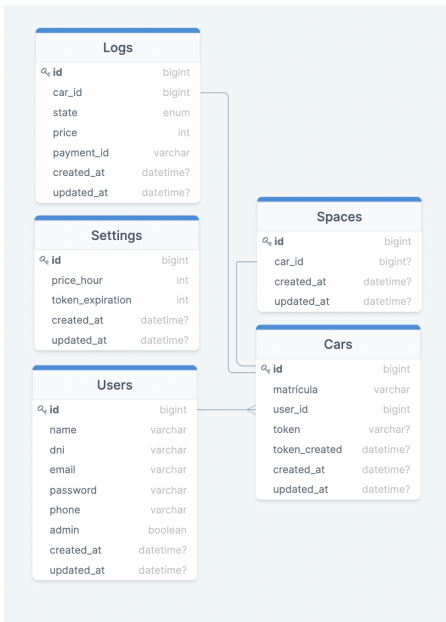
- Dissenyar un *back-end* i un *front-end* en una aplicació web.
- Aprendre tots els passos que comporta la creació d'una aplicació web i fer-los segons les necessitats del projecte.
- Dissenyar l'estructura d'una base de dades relacional on emmagatzemar les dades.
- Dissenyar l'aplicació perquè l'usuari tingui un bon aprenentatge quan entri per a primer cop.

1.2 Introducció: Arquitectura del sistema



Back-end

2.1 Back-end: Bases de Dades



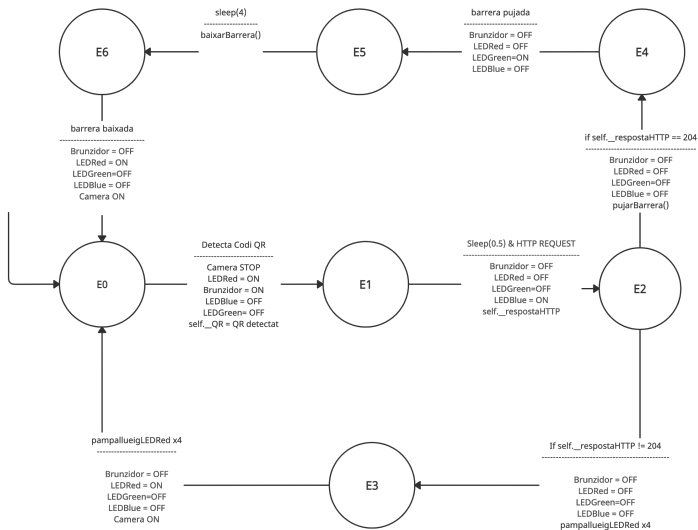
2.2 Back-end: Rest API

- Autenticació
- Cotxes
- QR
- Barrera
- Pagaments
- Settings

Front-end

Raspberry Pi

4.1 Raspberry Pi: Barrera



Demostració

Conclusions

6.1 Conclusions: Treball Futur

1. Pujar / baixar la barrera.
2. Escollir/canviar la plaça del pàrquing.
3. Fer reserves de places a través de l'aplicació.
4. Historial d'aparcaments.
5. Descarregar-se la factura.
6. Enviar correus adjuntant la factura de cada pagament.