

# 微信小程序

---

## 小程序页面代码构成

- \* js ---- 脚本逻辑文件
- \* json ---- 项目配置文件
- \* wxml ---- 模版文件，描述页面结构类似HTML
- \* wxss ---- 样式文件，秒速页面样式类似css

注意：为了方便开发者减少配置项，描述页面的四个文件必须具有相同的路径与文件名。

## JSON配置

### app.json

app.json 是对当前小程序的**全局配置**，包括了小程序的所有页面路径、界面表现、网络超时时间、底部 tab 等。

```
{
  "pages": [
    "pages/index/index",
    "pages/logs/index"
  ],
  "window": {
    "navigationBarTitleText": "Demo"
  },
  "tabBar": {
    "list": [{
      "pagePath": "pages/index/index",
      "text": "首页"
    }, {
      "pagePath": "pages/logs/logs",
      "text": "日志"
    }]
  },
  "networkTimeout": {
    "request": 10000,
    "downloadFile": 10000
  },
  "debug": true
}
```

属性	类型	必填	描述	
pages	StringArray	是	设置页面路径	对应
window	object	否	设置默认页面的窗口表现	
tabBar	Object	否	设置底部 tab 的表现	
networkTimeout	Object	否	设置网络超时时间	类型：
debug	Boolean	否	设置是否开启 debug 模式	

window

用于设置小程序的状态栏、导航条、标题、窗口背景色。

属性	类型	默认值	
navigationBarBackgroundColor	HexColor	#000000	导航栏背景颜色
navigationBarTextStyle	String	white	标题颜色，仅支持
navigationBarTitleText	String		导航栏标题文字内
navigationStyle	String	default	样式仅支持defau
backgroundColor	HexColor	#ffffff	窗口的背景色
backgroundTextStyle	String	dark	拉背景字体、loa
enablePullDownRefresh	Boolean	false	是否开启下拉刷新
onReachBottomDistance	Number	50	页面上拉触底事件

**HexColor** 十六进制颜色值

**navigationStyle** 只在 `app.json` 中生效。开启 `custom` 后，低版本客户端需要做好兼容。

tabBar

设置 `position` 为 `top` 时，不会显示**icon**。

`tabBar` 中的 `list` 是一个数组，能配置最少2个、最多5个tab，且按顺序排

序。

属性	类型	必填	默认值	描述
color	HexColor	是		tab 上的文字默认颜色
selectedColor	HexColor	是		tab 上的文字选中时的颜色
backgroundColor	HexColor	是		tab 的背景色
borderStyle	String	否	black	tabbar上边框的颜色，仅
list	Array	是		tab 的列表
position	String	否	bottom	可选值 bottom/top

## JS逻辑层

通过编写 JS 脚本文件来处理交互逻辑。

### app.js

```
App({
  onLaunch: function(options) {
    // Do something initial when launch.
  },
  onShow: function(options) {
    // Do something when show.
  },
  onHide: function() {
    // Do something when hide.
  },
  onError: function(msg) {
    console.log(msg)
  },
  globalData: 'I am global data'
})
```

### 生命周期

属性	类型	描述	
onLaunch	Function	生命周期函数--监听小程序初始化	当初始化完成时

onShow	Function	生命周期函数--监听小程序显示	当启动，或从后
onHide	Function	生命周期函数--监听小程序隐藏	从前台进入后台
onError	Function	错误监听函数	当发生脚本错误时， 调用失败时触发

### getApp()

全局的 `getApp()` 函数可以用来获取到小程序实例。

```
// other.js
onShow: function () {
  var appInstance = getApp();
  this.setData({
    text: appInstance.testData
  })
},
```

- `App()` 必须在 `app.js` 中注册且唯一。
- 不要在 `App()` 内调用 `getApp()`，使用 `this` 就可以拿到app实例。
- 不要在 `onLaunch()` 的时候调用 `getCurrentPages()`，此时page没有生成。
- 通过 `getApp()` 获取实例后，不要调用生命周期函数。

### page

`Page()` 指定页面的初始数据、生命周期函数、事件处理函数等。

属性	类型	描述
data	Object	页面的初始数据，data将会以 <code>JSON</code> 的形式
onLoad	Function	页面加载且唯一
onReady	Function	页面初次渲染完成且唯一
onShow	Function	页面显示
onHide	Function	页面隐藏，当navigateTo或底部tab切换时
onUnload	Function	页面卸载，当redirectTo或navigateBack的
onPullDownRefresh	Function	监听用户下拉动作

onReachBottom	Function	上拉触底事件onShareAppMessage
onPageScroll	Function	滚动触发事件
onTabItemTap	Function	当前是 tab 页时，点击 tab 时触发

路由方式

路由方式	api	组件	
打开新页面	wx.navigateTo	<code>&lt;navigator open-type="navigateTo"/&gt;</code>	只跳非tabE
页面重定向	wx.redirectTo	<code>&lt;navigator open-type="redirectTo"/&gt;</code>	只跳非tabE
Tab 切换	wx.switchTab	<code>&lt;navigator open-type="switchTab"/&gt;</code>	只跳tabBar
重启动	wx.reLaunch	<code>&lt;navigator open-type="reLaunch"/&gt;</code>	可以打开任

调用页面路由带的参数可以在目标页面的 `onLoad` 中获取。

navigator.to传参数

```
<!--1 wxml 跳转-->
<navigator url="/pages/index/index">

<!--2 js 跳转-->
itemTap(event){
  let item = event.currentTarget.dataset.item;

<!--简单参数-->
  wx.navigateTo({
    url: "/pages/index/index?id=" + item.id    })

<!--复杂参数-->
  wx.navigateTo({
    url: "/pages/index/index?item=" + JSON.stringify(item)
  ,
    })
}
```

```
}

<!--接收-->
onLoad: function (options) {
  let option = JSON.parse(options.item);
},
```

## 视图层

将逻辑层的数据反应成视图，同时将视图层的事件发送给逻辑层。

### wx:for 列表渲染

默认数组的当前项的下标变量名默认为index，数组当前项的变量名默认为item。

- wx:for-item 可以指定数组当前元素的变量名
- wx:for-index 可以指定数组当前下标的变量名

## WXML页面结构

WXML是框架设计的一套标签语言，结合基础组件、事件系统，可以构建出页面的结构。

## WXSS页面样式

wxss 是样式语言，是CSS的拓展，对比 css 新增了两个特性：

- 尺寸单位 rpx
- 样式导入

### rpx

根据屏幕宽度的不同 rpx 代表的实际 px 也不同。wxss 规定一个屏幕的宽度为750rpx，是iphone6的物理宽度大小。

设备	rpx换算px (屏幕宽度/750)
Phone5	1rpx = 0.42px
iPhone6	1rpx = 0.5px
iPhone6s	1rpx = 0.552px

### 样式导入

当使用一些其他库的时候可以直接导入第三方的wxss文件

```
@import "common.wxss";
.middle-p {
  padding: 15px;
}
```

wxss支持 class 和 style 两种样式，如果样式中存在动态内容，将其写到 style 中，其他的都放到 class 文件。

## css样式

种类	属性	介绍
文本样式	font-size	9pt
	color	#999999
	line-height(行高)	单位：PX、PD、EM
	text-align(水平对齐)	left/right/center/justify
	vertical-align(垂直对齐)	inherit/top/bottom/baseline/middle
框架样式	border-style	dotted/dashed...
	border-width	border-top-width/border-right-width/b
	border-color	「简写」border: width/style/color
	padding-left	「简写」padding: 上右下左
	z-index	设置元素的堆叠顺序--高在低前面

顺序：上右下左

## 背景图片

## 布局

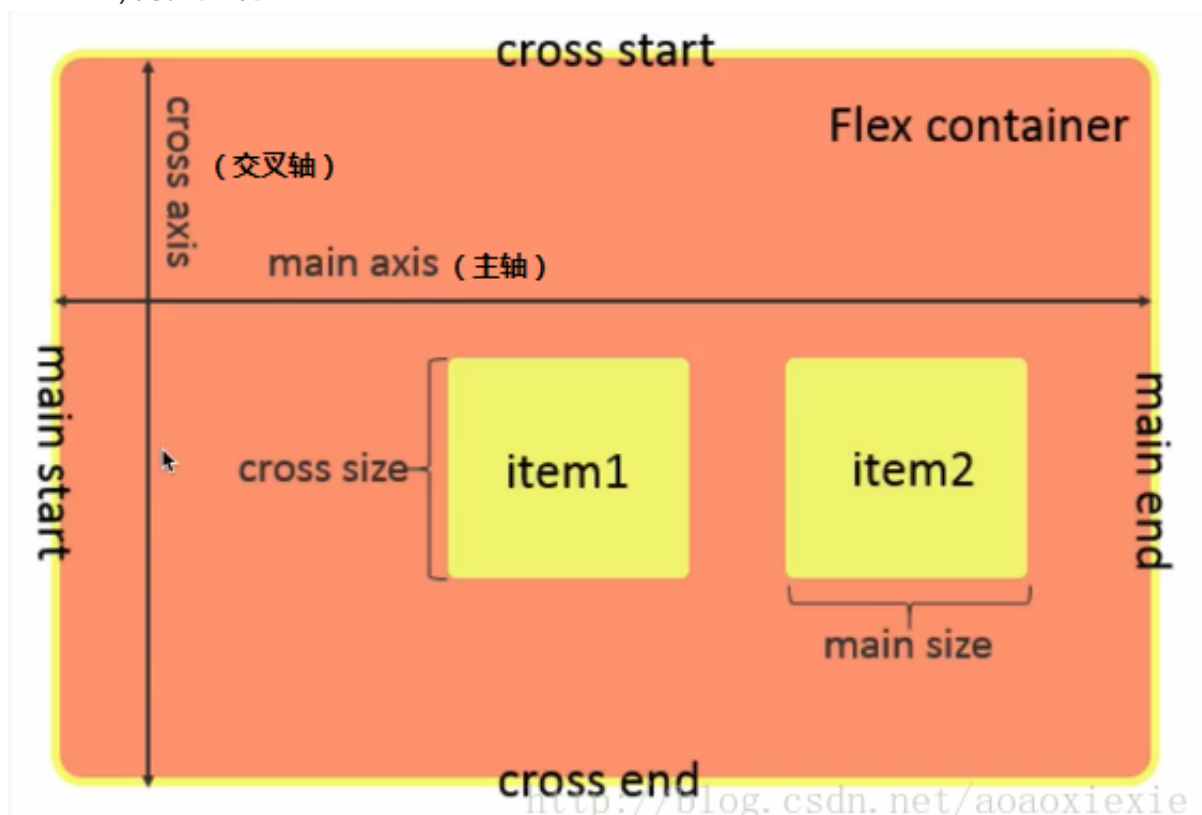
微信小程序页面布局方式采用的是 Flex 布局。

display

- block 块容器模式--新行开始布局（view、scroll-view、swiper默认设置为block）

- `flex` 行容器模式--一行内列出子元素。使用 `flex-wrap` (`nowrap`/`wrap`/`wrap-reverse`)指定换行。

主轴的方向可以使用 `flex-direction` (`row`、`row-reverse`、`column`、`column-reverse`)属性控制



子元素有两种对齐方式

- `justify-content` -- 主轴对齐(`flex-start`、`flex-end`、`center`、`space-between`、`space-around`)
- `align-items` -- 侧轴对齐(`stretch`、`flex-start`、`flex-end`、`center`、`baseline`)

自定义组件

**Component构造器**

定义段	类型	描述
properties	Object Map	组件的对外属性
data	Object	组件的内部数据
methods	Object	组件事件



created	Function	进入页面节点树时执行，此时不能调用 <code>setData</code>
attached	Function	进入页面节点树时执行
detached	Function	从页面节点树移除时执行

```

properties: {
  property: {
    // 目前类型: String, Number, Boolean, Object, Array, null (表示任意类型)
    type: String,
    // 属性初始值 (可选)
    value: '',
    // 当属性被改变时执行的函数 (可选)
    observer: function(newVal, oldVal){}
  },
}

```

使用时在 `page.json` 注册

```

"usingComponents": {
  "component": "/components/component/component"
}

```

## 组件事件

### Component 组件基本事件

``Component.wxml``

```
<view bindtap='hideToast'/>
```

``Component.js``

```

methods: {
  hideToast: function () {
    setTimeout(() => {
      this.setData({
        hidden: true,
      })
    }, 1500)
  }
}

```

## Component提供事件监听函数

``Component.wxml``

```
<view bindmyevent="_onMyEvent" />
//or
<view bind:myevent="_onMyEvent" />
```

``Component.js``

```
Component({
  properties: {}
  methods: {
    _onMyEvent: function(e){
      // 提供给事件监听函数
      this.triggerEvent('bindmyevent', {e:e.detail})
    }
  }
})
```

``page.wxml``

```
<component property="XXX" bind:bindmyevent="bindEvent"/>
```

``page.js``

```
bindChange: function (e) {
  let val = e.detail.e.value
  ...
}
```

## Page调用Component的内部方法

``Component.wxml``

```
<view bindtap='hideToast'/>
```

``Component.js``

```
methods: {  
  hideToast: function () {  
    setTimeout(() => {  
      this.setData({  
        hidden: true,  
      })  
    }, 1500)  
  }  
}
```

``page.wxml``

```
<component id="component"/>
```

``page.js``

*// 生命周期函数--监听页面初次渲染完成*

```
onReady: function () {  
  this.component = this.selectComponent("#component");  
},  
bindHide() {  
  this.component.hideToast();  
},
```