

한국외국어대학교  
**컴퓨터·전자시스템공학부**

**소개**

이 것만 메모할 것  
(컴전학부 홈페이지에 발표 자료 있음)

<http://ces.hufs.ac.kr>

→ 공지사항

“ 모든 것이 연결되고 보다 지능적인 사회로의 진화 ”

- 다보스 포럼, 2016 -



## 미래의 융복합 IT를 선도하는 컴퓨터전자시스템공학



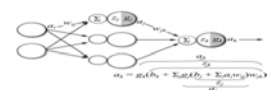
## Basic Technology



Circuit



Code



Math

# 학부 설립 배경

- 최근 가속되는 다양한 학문, 기술 영역의 융복합
- IT는 첨단 시스템의 핵심 요소로 융합의 촉매 역할
  - 특히, 컴퓨터 및 전자시스템의 융합은 스마트 기기, 통신, 로봇, 자동차, 항공, 의료 등의 산업 분야를 선도



## 연혁

---

**1982: 전자계산학과 신설**

---

1991: 대학원 전자계산학과 석사과정 신설

---

**1992: 제어계측공학과 신설**

---

1994: 전자계산학과를 **컴퓨터공학과**로 명칭 변경

---

1996: 대학원 전자정보공학과 석사과정 신설

---

2000: 제어계측공학과를 **디지털정보공학과**로 명칭 변경

---

2015: 컴퓨터공학과와 디지털정보공학과를 **컴퓨터 & 전자시스템공학부**로 통합  
대학원 컴퓨터 & 전자시스템으로 개편 (석박사 과정)

---

2019: 소프트웨어 중심 대학 선정

---

2020: 컴퓨터 & 전자시스템공학부를 **컴퓨터공학부**로 명칭 변경

---

2021: AI융합 대학으로 소속 변경 추진 중

---

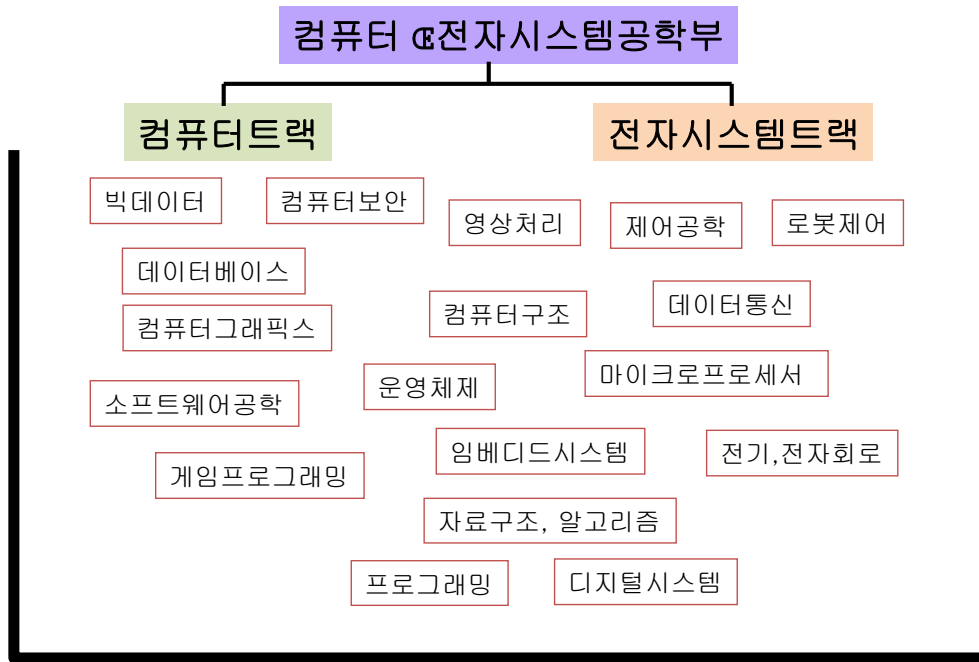
# 교육 목표

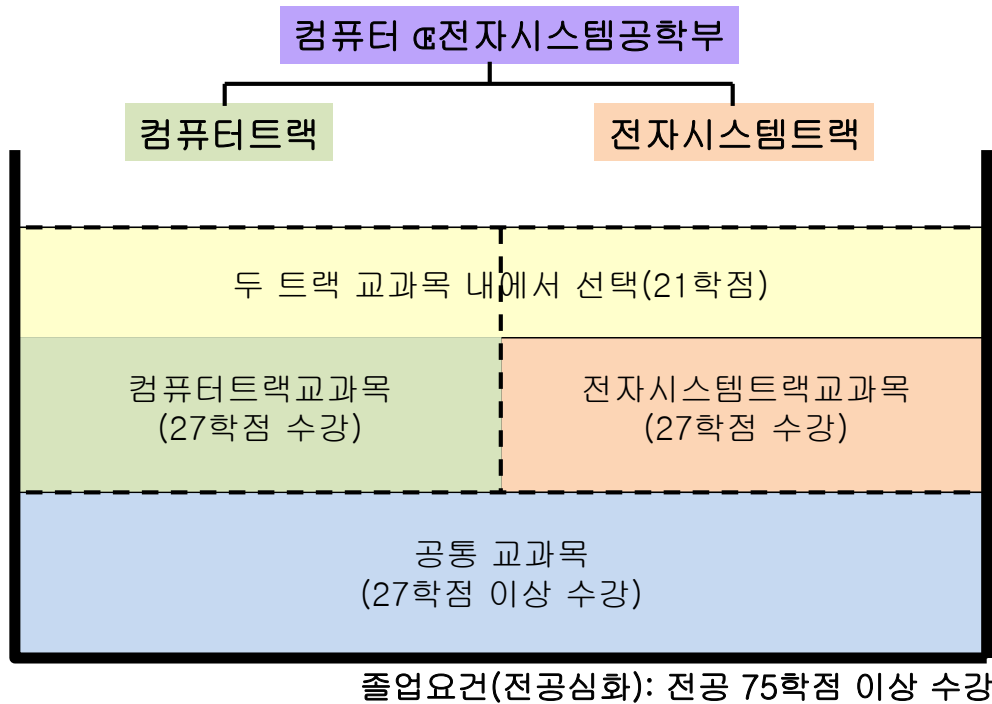
- **인재상:**
  - 컴퓨터 실무 지식과 전문적 소프트웨어 기술을 바탕으로 다양한 융합 분야에서 글로벌 협업을 수행할 수 있는 능동적이고 창의적인 전문공학인
- **교육목표:**
  - 각 응용 분야의 공통이 되는 핵심 컴퓨터 기술에 대한 이해와 개발 능력을 갖춘 컴퓨터공학도
  - 지능형 사회를 주도할 소프트웨어 개발 및 활용 능력을 갖춘 컴퓨터공학도
  - 능동적으로 기술 변화에 적응하며 창의적으로 문제를 발굴하고 해결을 할 수 있는 컴퓨터공학도
  - 국제적 소통과 협업 능력을 갖춘 국제 기술 전문가로서의 컴퓨터공학도

# 교육 내용

- **교육 목표**
  - 각 응용 분야의 공통이 되는 핵심 컴퓨터 기술에 대한 이해와 개발 능력을 갖춘 컴퓨터공학도
  - 지능형 사회를 주도할 소프트웨어 개발 및 활용 능력을 갖춘 컴퓨터공학도
  - 능동적으로 기술 변화에 적응하며 창의적으로 문제를 발굴하고 해결을 할 수 있는 컴퓨터공학도
  - 국제적 소통과 협업 능력을 갖춘 국제 기술 전문가로서의 컴퓨터공학도
- **트랙 제도 운영**
  - 두 학문 영역에 대한 접근으로 IT 융합 능력 배양
  - 자신의 적성에 맞는 학문 탐색의 기회 제공
- **졸업 후 진로**
  - IT 기업, 정보통신 서비스 기업, SI 사업체, 금융기관, 국책연구소, 벤처기업 등 다양한 분야에서의 소프트웨어/하드웨어 엔지니어, 영업/마케팅/교육 요원으로 진출
  - 삼성전자, LG전자, 현대전자, 현대 자동차
  - 네이버, 다음카카오, NHN 엔터테인먼트, 넥슨, NCSoft
  - 우리은행, 기업은행, 농협
  - 삼성 SDS, LG CNS, SK C&C, KT, SKT, LG U+ 등







두 트랙 제도 운영( 2015 ~ )

## 이수학점

**공과대학  
134**

전공심화: 1전공(75) + 교양(32)

전공심화(부전공): 1전공(75) + 부전공(21) + 교양(32)

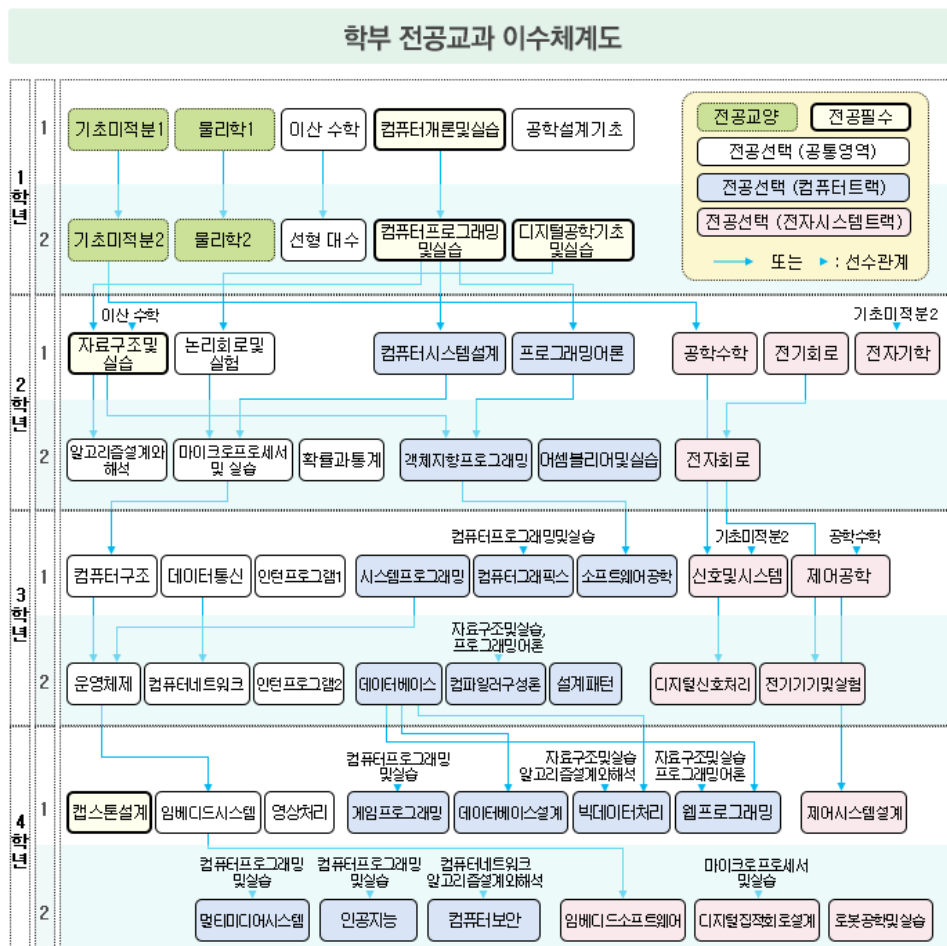
부전공: 1전공(66) + 부전공(21) + 교양(32)

이중전공: 1전공(57) + 이중전공(42) + 교양(32)

+ 교직과정 (컴퓨터 중등 2급)

# 교양

구분	역량 구분	영역 및 과목명	학년	과목당 학점	졸업필수 이수규정
교양 교육	지식 및 의사소통역량, 세계시민역량	- 미네르바 인문(1) - 미네르바 인문(2)	1학년	3학점	필수 (총 6학점)
	지식역량, 창의·혁신역량	• 핵심인문기초	전학년	2학점	필수 1과목 이상 이수 (총 2학점)
	지식역량, 창의·혁신역량	• 언어와 문학 • 문화와 예술 • 역사와 철학 • 인간과 사회 • 과학과 기술	전학년	2학점	선택
기초 교육	의사소통역량	- 대학외국어1 - 대학외국어2	1학년	3학점	필수 (총 6학점)
		• 실용외국어(선택)	전학년	2학점	선택
		• RC영어(신설)	1학년	2학점	RC 대상자만 이수 (총 6학점)
실용 교육	정보기술활용역량	• 소프트웨어기초	1학년	3학점	필수 1과목 이상 필수 (총 3학점)
		• 생활과 스포츠 • 외국인을 위한 한국학 • 미래시뮬레이션	전학년	1~2 학점	선택
인성 교육 및 상담	자기주도적 학습역량	- 신입생세미나	1학년 (1학기)	1학점	필수 (총 2학점)
		- HUFs Career Vision Mentoring	2학년	1학점	
	세계시민역량, 대인관계역량	• 인성교육	전학년	2학점	선택
전체교양학점 중 교양필수 19학점 + 선택 13학점 수강				최소 32학점 이수	



# 트랙별 교과목(2020년)

학 년	학 기	공통 (교양)	공통 (전공)	컴퓨터트랙	전자시스템트랙
1	1	기초미적분학1, 컴퓨팅사고 컴퓨터프로그래밍	이산수학, (컴퓨터개론및실습),		
	2	기초미적분학2,	컴퓨터프로그래밍및실습, 선형대수, 디지털공학기초및실습		
2	1		논리회로및실습, 자료구조및실습	컴퓨터시스템입문 프로그래밍어론	공학수학1 전기회로, 전자기학
	2		알고리즘설계와해석, 마이크로프로세서실습 확률과 통계	객체지향프로그래밍, 웹프로그래밍	공학수학2, 전자공학및실험 (마이크로프로세서)
3	1		컴퓨터구조, 데이터통신 데이터마이닝	컴퓨터그래픽스, 시스템프로그래밍, 설계패턴	신호및시스템, 제어공학
	2		운영체제, 컴퓨터네트워크, 캡스톤기초설계 기계학습	데이터베이스, 컴파일러구성론, 소프트웨어공학	전기기기 (기계학습)
4	1		캡스톤설계, 컴퓨터비전	게임프로그래밍, 데이터베이스설계, 빅데이터처리,	제어시스템설계 IoT시스템
	2		캡스톤설계	멀티미디어시스템, 인공지능, 모바일프로그래밍 컴퓨터보안 엔터프라이즈프로그래밍	로봇공학 임베디드소프트웨어 디지털집적회로
계		4과목(10학점)	20과목(57학점)	17과목(54학점)	13과목(39학점) + 2과목(6학점)

## 트랙별 졸업 요건

- 트랙 선택은 명시적으로 선언하는 절차는 없음.
- 졸업장에도 트랙 명시는 없음.
- 트랙 내 과정별 졸업요건 중 어느 한 개를 만족시키도록 개개인의 계획 하에 자율적으로 수강함
- 트랙 내 과정별 졸업요건을 만족하는 학생에게 **졸업 논문발표 자격이 부여됨**
- 졸업장표시전공: 컴퓨터전자시스템전공



# 전공심화 vs 이중전공

- (취업생전공적합도) 공학계열 전공 학생의 경우 졸업 후 전공 관련 분야로 진출하는 경우가 대부분임
- 전공 분야에서의 전문성이 높은 졸업생을 기업체에서 선호함
- 이중전공이 취업에 특별히 유리하지 않음
- 전공심화(+부전공)과정을 권장함

## 트랙별 졸업요건

트랙	졸업요건	학점수	공통	컴퓨터	전자시스템	공통+주트랙	선택	합계
컴퓨터	전공심화	75	27	27			21	75
	이중전공	57(42)				48(42)	9	57
전자시스템	전공심화	75	27		27		21	75
	이중전공	57(42)				48(42)	9	57
	부전공	21						

트랙 별 졸업요건을 만족한 경우에 한하여 졸업논문 제출 자격을 부여함 \*()는 제2전공

# 장학금

학교장학금: [www.hufs.ac.kr](http://www.hufs.ac.kr) → 대학생활 → 장학용자

학교의 장학생 규정과 동시에 다음과 같은 학부의 별도 규정 모두를 충족시켜야 선발될 수 있습니다.

- 학교 규정 요약:

등록회수 8회 이하, 직전학기 평점평균 3.5이상, 취득학점 14학점 이상

- 학부 규정:

. 성적장학금을 신청한 학생

. 성적등급이 Pass/Fail 인 교과목을 제외하고 14학점 이상 취득

. 재수강과목을 제외하고 컴퓨터&전자시스템공학부 전공 9학점 이상 취득

. 1학년은 해당학기 1학년 개설 전공을 모두 이수하여야만 장학생 선발이 가능

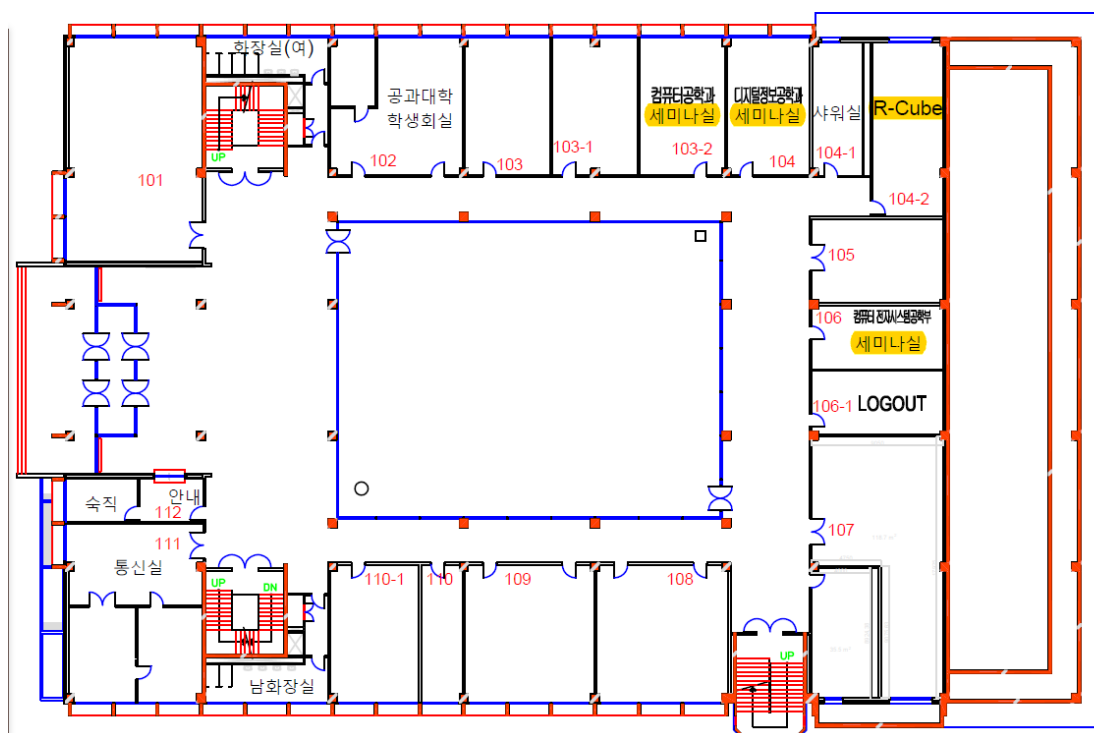
소프트웨어중심대학

- 조교장학금 (3, 4학년 선발)

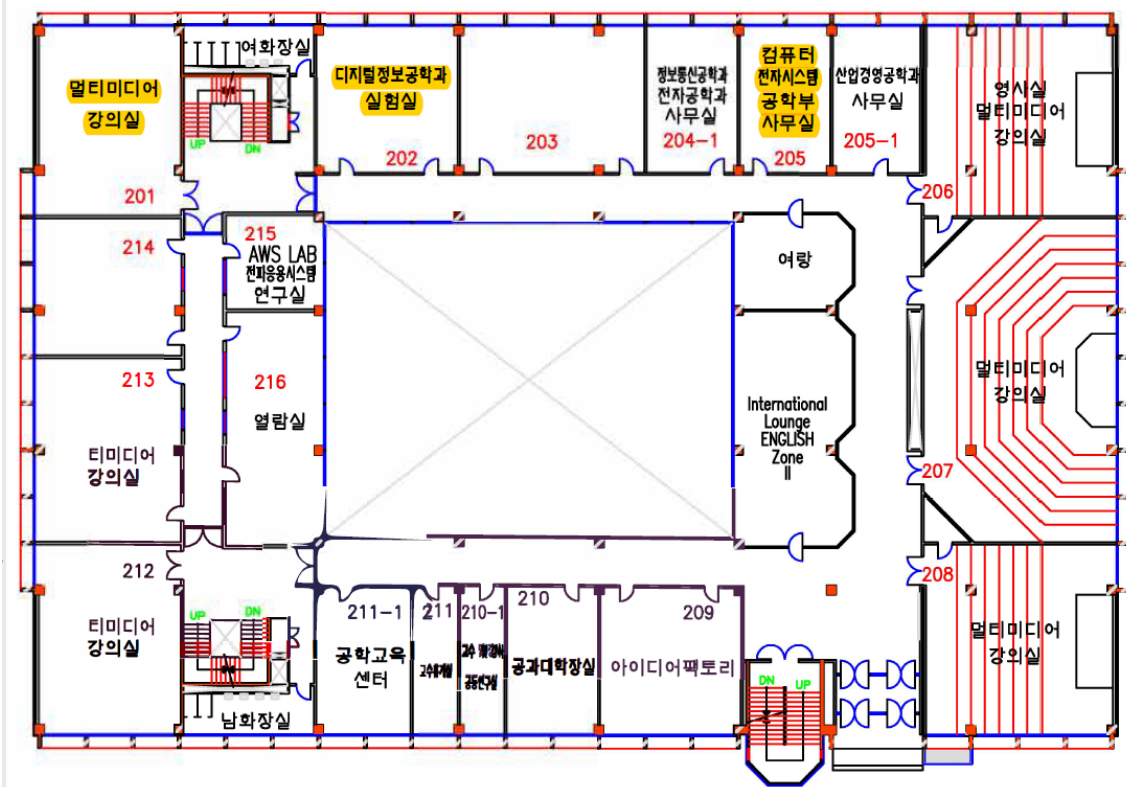
- 과목조교, 코딩존 조교

- 봉사장학금 (초중고 컴퓨터 강사 활동)

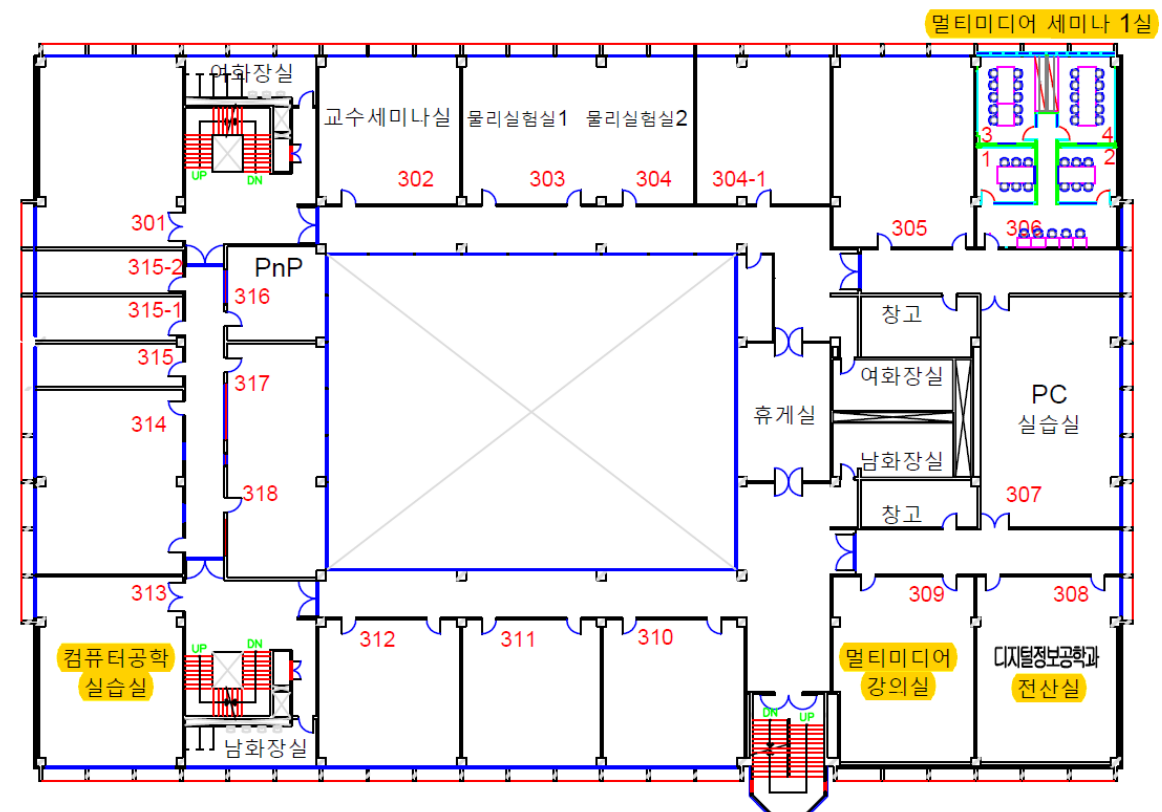
## 학부공간 1층



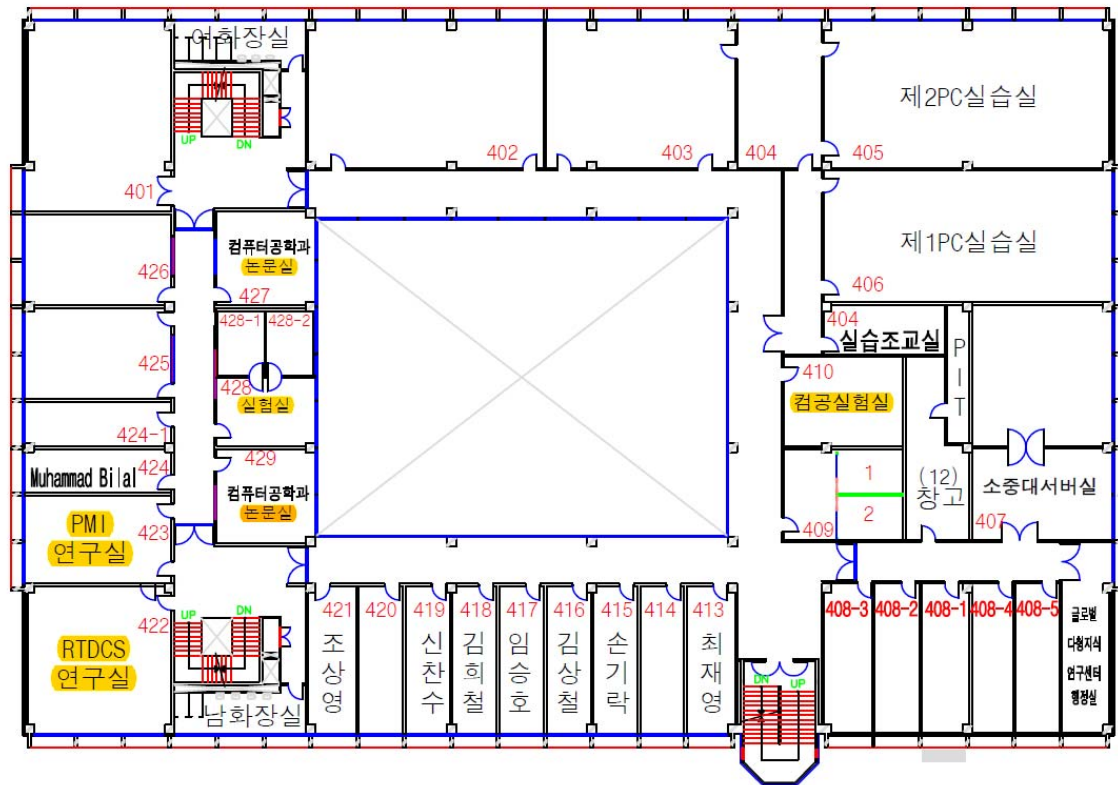
## 학부공간 2층



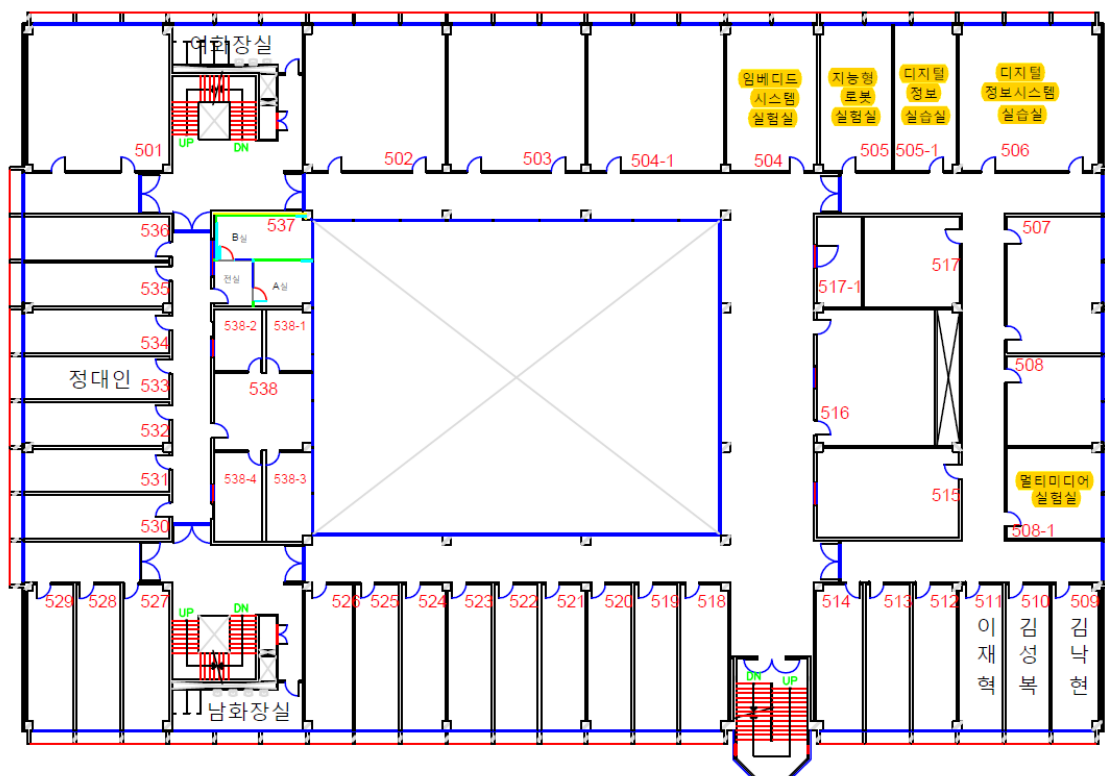
## 학부공간 3층



## 학부공간 4층



## 학부공간 5층



## IT 기기 대여

- 노트북
- iPad
- 신청서 작성 (신청사유)
- 신청자가 많을 경우, 추천
- 서약서 작성
- 학업에 필요한 프로그램만 설치
- 학기말에 반납

## 신입생세미나

- English Zone 3회
- 외대비전교육프로그램(특강) 1회
- 진로설계검사
- 지도교수 상담 2회이상
- Hufsan Portfolio : 자기소개서, 자기  
계발계획서, 이력사항 점검