第11题作业报告

PB18000341 范玥瑶

A. 作业题目

数值研究 d (d=1, 2, 3) 维空间中随机行走返回原点的几率 P_a , 讨论它随步数 N 的变化关系 P_a (N),能否定义相关的指数值?

B. 算法及主要公式

B.1. 理论分析

在 d 维空间中随机行走一步有 2d 种可能性, 行走 N 步时返回原点等价于每个维度 n+=n-。

d=1 时, $p_+=p_-=\frac{1}{2}$,设右行步数 n+,左行步数 n-,第 N 步返回原点时 $n+=n-=\frac{N}{2}$. 因此

$$P_1 (N) = \frac{N!}{n_+! n_-!} \left(\frac{1}{2}\right)^N = \frac{N!}{\left(\frac{N}{2}!\right)^2} \left(\frac{1}{2}\right)^N$$

d=2 时, $p = \frac{1}{4}$:设 4 个方向正负方向移动步数为 x+, x-, y+, y-, 第 N 步返回原点时

$$x_{+} = x_{-}$$

$$y_{+} = y_{-}$$

$$x_{+} + y_{+} = \frac{N}{2}$$

因此

$$P_2(N) = \sum_{x_+=0}^{\frac{N}{2}} C_N^{x_+} C_{N-x_+}^{x_-} C_{N-x_+-x_-}^{y_+} C_{N-x_+-x_--y_+}^{y_-} \left(\frac{1}{4}\right)^N = \sum_{j=0}^{\frac{N}{2}} \frac{N!}{(j!)^2 \left[\left(\frac{N}{2}-j\right)!\right]^2} \left(\frac{1}{4}\right)^N$$

d=3 时, $p=\frac{1}{6}$.设 6 个方向正负方向移动步数为 x+, x-, y+, y-, z+, z-, 第 N 步返回原点时

$$x_{+} = x_{-}$$

$$y_{+} = y_{-}$$

$$z_{+} = z_{-}$$

$$x_{+} + y_{+} + z_{+} = \frac{N}{2}$$

$$P_{3} (N) = \sum_{\substack{i, j=0 \ i+j \leq \frac{N}{2}}}^{\frac{N}{2}} \frac{N!}{(i!)^{2} (j!)^{2} [(\frac{N}{2} - i - j)!]^{2}} (\frac{1}{6})^{N}$$

数值模拟时 N>>1,由 Stirling 公式 $n! \approx \sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n$ $(n \gg 1)$ d=1 时理论值为

$$P_1(N) \approx \sqrt{\frac{2}{\pi N}}$$

d=2 时,考虑坐标变换 $e_u=\frac{e_x+e_y}{2}$, $e_v=\frac{e_x-e_y}{2}$,其中 e_x , e_y 是基矢量。粒子进行一步二维随机行走等价于在 u 和 v 方向独立地各进行一步一维随机行走,而且粒子回到原点和在 u,v 方向同时回到出发点等价,因此

$$P_2(N) = [P_1(N)]^2 \approx \frac{2}{\pi N}$$

d=3 时不可类似 d=2 进行坐标变换,因为完成 d=2 的坐标变换等价于取三个变量使得每个变量中 x, y, z 系数绝对值相等,且三个轴是正交的,但是 d 是奇数, 0 是偶数, d 个是±1 的值求和不为 0。N 为奇数时随机行走不返回原点,以下取 N=2n 进行估计

$$P_3(2n) = 2^{-2n} \sum_{\substack{i, j=0\\i+j \le n}}^{n} \frac{N!}{(i!)^2 (j!)^2 [(n-i-j)!]^2} \left(\frac{1}{3}\right)^N$$

$$=2^{-2n}\frac{N!}{(n!)^2}\sum_{\substack{i,\ j=0\\i+j\leq n}}^{n}\left(\frac{n!}{i!\,j!\,(n-i-j)!}\left(\frac{1}{3}\right)^n\right)^2$$

注意到
$$\sum_{\substack{i,j=0\\i+j\leq n}}^n \frac{n!}{i!j!(n-i-j)!} \left(\frac{1}{3}\right)^n = \sum_{\substack{i,j=0\\i+j\leq n}}^n \frac{n!}{i!j!(n-i-j)!} \left(\frac{1}{3}\right)^n 1^i 1^j 1^{n-i-j} = (1+1+1)^n \left(\frac{1}{3}\right)^n = 1$$

$$\underline{\mathbb{H}}_{\overline{i!j!(n-i-j)!}}^{\underline{n!}} \left(\frac{1}{3}\right)^n > 0$$

$$\therefore \sum_{\substack{i, j=0\\i+j\leq n}}^{n} \left(\frac{n!}{i!\,j!\,(n-i-j)!} \left(\frac{1}{3}\right)^{n}\right)^{2}$$

$$\leq \sum_{\substack{i, j=0\\ i+j \leq n}}^{n} \frac{n!}{i! \, j! \, (n-i-j)!} \left(\frac{1}{3}\right)^{n} * \max_{\substack{0 \leq i, j \leq n\\ i+j \leq n}} \frac{n!}{i! \, j! \, (n-i-j)!} \left(\frac{1}{3}\right)^{n} \quad (1)$$

$$= \max_{\substack{0 \le i, j \le n \\ i+j \le n}} \frac{n!}{i! j! (n-i-j)!} \left(\frac{1}{3}\right)^n$$

$$= \max_{0 \le i, j \le n} \frac{n!}{i! j! (n-i-j)!} \left(\frac{1}{3}\right)^n$$

 $\frac{n!}{i!j!(n-i-j)!} \left(\frac{1}{3}\right)^n$ 可以依照这样的热力学情形理解:有 n 个粒子可能处于 3 种状态,每个粒子的状态相互独立,处于 3 种状态的粒子数分别为 i, j, n-i-j 的概率,由热力学知识, $i \approx j \approx \frac{n}{3}$ 时熵最大,概率最大,考虑 n>>1 时有 Stirling 公式,因此

$$\max_{\substack{0 \leq i, \ j \leq n \\ i+j \leq n}} \frac{n!}{i! \, j! \, (n-i-j)!} \left(\frac{1}{3}\right)^n \approx \frac{\sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n}{\left(\sqrt{\frac{2\pi n}{3}} \left(\frac{n}{3e}\right)^{\frac{n}{3}}\right)^3 3^n} \sim \frac{1}{N}$$

由斯特林公式,

$$2^{-2n} \frac{N!}{(n!)^2} \sim N^{-\frac{1}{2}}$$

所以 P_3 (N) 的指数值最大为 P_3 (N)~ $\frac{1}{\sqrt{N^3}}$

综上所述,推断 $P_d(N) \sim N^{-\frac{d}{2}}$.

B.2. 算法

当粒子数很大时可以用频率作为概率的近似值。

算法:输入种子值 seed, 粒子数 NN, 粒子步数 N, 创建长度为 NN 的动态数组, 用于存储某时刻粒子步数。利用循环语句,每个周期内调用子函数 RWd (d=1,2,3) 依次完成 NN 个粒子的一步行走,完成行走的同时会进行返回原点粒子数目的计数,结果为子函数返回值,因此周期编号具有行走步数 (n=step-1) 的意义。

子函数 RWd 的算法为:将(0,1)区间 2d 等分,用 Schrage 方法生成的随机数 x 落在一个区间代表一种行走方向。如一维情形,0<x<0.5 时粒子向正方向移动一步,0.5<x<1 时则向负方向移动一步;d=2 时,0<x<0.25 时粒子向 x 的正方向移动一步,0.25<x<0.5 时粒子向 x 的负方向移动一步,0.5<x<0.75 时粒子向 y 的正方向移动一步,0.75<x<1 时向 y 的负方向移动一步;d=3 时,0<x<1/6 时粒子向 x 的正方向移动一步,1/6<x<1/3 时粒子向 x 的负方向移动一步,2/6<x<1/2 时粒子向 y 的正方向移动一步,1/2<x<2/3 时向 y 的负方向移动一步;2/3<x<5/6 时粒子向 z 的正方向移动一步,5/6<x<1 时粒子向 z 的负方向移动一步。由于 l 是全局变量可以连续取若干随机数不需要重新输入种子值。在更新完位移后如果粒子的位置处于原点(x=y=z=0)则更新返回原点粒子数的计数。行走结束后返回 NN 个粒子中返回原点的粒子数。

在主函数的循环语句中利用返回值除以粒子数目 NN 得到频率作为 Pd (N) 的近似值输出,随后导入 Origin 拟合。从理论分析可以得到 N 为奇数时 Pa (N) =0, 初步计算结果与之符合.则仅输出步数为偶数即周期为奇数的点。

C. 计算结果及具体分析、讨论

取 seed=1, 进行 1E5 个粒子 1E5 步中偶数步的 1~3 维随机行走模拟, 作 log-log 图如图 1。观察到 d=2, 3 时大概 N~100 开始, N 较大的地方出现 logN 比较接近的地方 logPd (N) 区别很大, 作折线图放大, 得到是 N 比较大时 Pd (N) 会随 N 震荡, 从而给拟合带

维度d	全部 N 拟合	较小 N 拟合	理论值
1	-0.5047		-0.5
2	-0.83647	-0.99465	-1
3	-0.54946	-1.48357	-1.5

表 1 log-log 直线拟合斜率

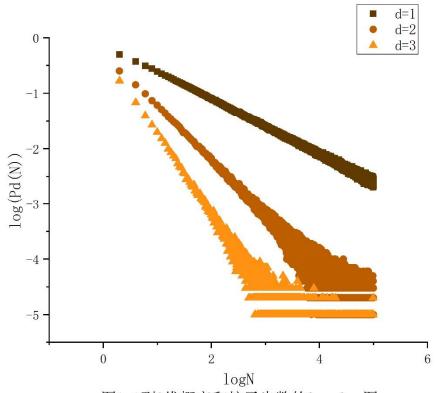


图1 1到3维概率和粒子步数的log-log图

由图 1,相同维度 d 的随机行走 P_a 关于步数 N 二者对数基本呈线性递减关系,N 较大时出现小幅度震荡,可以定义指数值;相同步数 N, P_a (N) 随维度 d 递减,N 较大时 d=2,3 出现交错,N 更大时 d=1 或者更高维度是否发生交错暂时不知道。 $logP_a$ 随 logN 递减的速度随 d 的增大而呈现增大趋势,即斜率随 d 递减,绝对值增大。

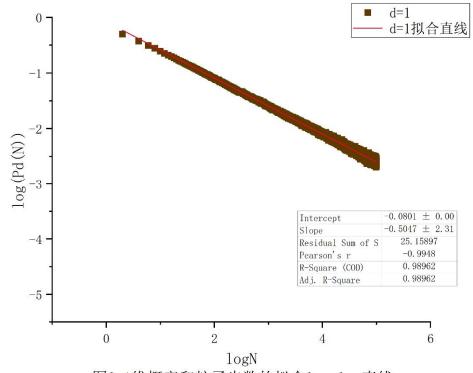


图2 1维概率和粒子步数的拟合log-log直线

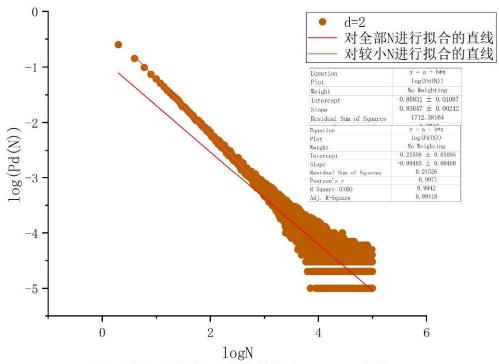


图3 2维概率和粒子步数的拟合log-log直线

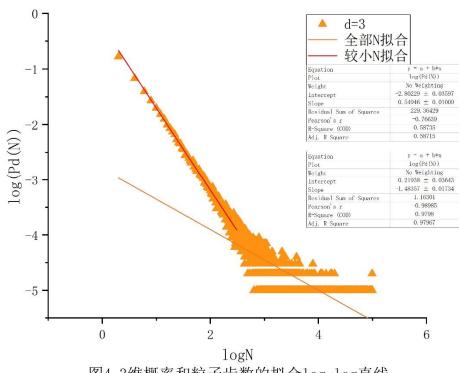


图4 3维概率和粒子步数的拟合log-log直线

根据图定性分析或根据表 1 定量分析可以得到 N 较小时的拟合非常接近理论值,N 较大时 d=2,3 出现了向绝对值比理论值小,也就是 Pd 偏大方向的误差。理论分析中应用斯特林公式产生的误差应当在 N 较小时更明显,而且不应该仅仅在 d=2,3 出现。d=2 时其余推导是严格的,对 Const^N 的忽略产生的误差应当偏大而且随 N 的增大相对误差减小,因此误差来自随机数生成器的随机性不足。d=3 时剩余推导中可能的误差来源为式 (1),理论分析中可得理论值是偏大的,实际值会比理论值小,和模拟结果不符。推测误差来自随机数生成器的随机性不足。

D. 总结

d 维空间中随机行走返回原点的几率 Pd(N)在 N 为奇数时随机行走返回原点为 0.8 为偶数时满足关系 Pd (N) \propto N-0.5d, 可以定义指数值。误差分析中可以得到, N 较小(\sim 1E0, 1E1) 时可以用含阶乘的公式对 Pd 进行计算; N 稍大 (\sim 1E2) 时可以用 Stirling 公式、坐标轴变换和放缩法进行进一步化简,和模拟结果相比比较准确; N 很大时因为随机数生成器的随机性不足出现向 Pd 偏大的波动,但是理论分析中的近似没有带来更明显的问题。综合理论和模拟结果,用 1E5 个粒子进行 1E5 步的模拟,产生 Pd(N)的理论和实际值误差基本合理。