Gantt_Prévisionnel_IHM

22 mai 2024

http://

Chef de projet

Dates du projet 18 mars 2024 - 22 mai 2024

Avancée0%Tâches39Ressources3

Tâches

Nom	Date de début	Date de fin	Not es
Jalon 1 : Conception préliminaire	18/03/2024	29/03/2024	
Contexte	18/03/2024	18/03/2024	
Règle du jeu	19/03/2024	19/03/2024	
Diagramme des cas d'utilisation	20/03/2024	22/03/2024	
Personna	19/03/2024	20/03/2024	
User stories	21/03/2024	21/03/2024	
Maquettes	19/03/2024	22/03/2024	
Storyboard	25/03/2024	25/03/2024	
Création illustrations wiki	26/03/2024	26/03/2024	
Création wiki	27/03/2024	29/03/2024	
Création des visuels de l'application	01/04/2024	05/04/2024	
Vue Connexion	01/04/2024	05/04/2024	
Vue Plateau de jeu	01/04/2024	03/04/2024	
Vue Pause	01/04/2024	02/04/2024	
Vue Inscription	01/04/2024	05/04/2024	
Vue règle du jeu	01/04/2024	05/04/2024	
Vue Accueil	01/04/2024	05/04/2024	
Vue Tableau des scores	01/04/2024	05/04/2024	
Jalon 2 : Conception + Application console	08/04/2024	21/05/2024	
Création des classes	08/04/2024	19/04/2024	
Création des classes pièces	08/04/2024	16/04/2024	
Création classe Pièce	08/04/2024	08/04/2024	
Création classe Roi	09/04/2024	09/04/2024	
Création classe Reine	10/04/2024	10/04/2024	
Création classe Pion	11/04/2024	11/04/2024	

Tâches

Nom	Date de début	Date de fin	Not es
Création classe Fou	12/04/2024	12/04/2024	
Création classe Tour	15/04/2024	15/04/2024	
Crréation classe Cavalier	16/04/2024	16/04/2024	
Création méthode de pièces	17/04/2024	19/04/2024	
Création classe Plateau de jeu	08/04/2024	17/04/2024	
Création des méthodes Jeu et plateau de jeu	18/04/2024	19/04/2024	
Création classe Joueur	08/04/2024	17/04/2024	
Création méthodes du Joueur	18/04/2024	19/04/2024	
Création de l'application console	29/04/2024	21/05/2024	
Conception	13/05/2024	17/05/2024	
Diagramme de classes	13/05/2024	16/05/2024	
Diagramme de paquetage	17/05/2024	17/05/2024	
Diagramme de séquence	14/05/2024	15/05/2024	
Description de l'architecture	17/05/2024	17/05/2024	

Ressources

Nom	Rôle par défaut
Mathéo Balko	Non défini
Mathéo Hersan	Non défini
Yannis Doumir Fernandes	Non défini

4

Diagramme de Gantt

Jalon 1 : Conception préliminaire 18/03/2024 29/03/2024 18/03/2024 18/03/2024 Règle du jeu Diagramme des cas d'utilisation 20/03/2024 Personna 19/03/2024 20/03/2024 21/03/2024 21/03/2024 User stories 19/03/2024 22/03/2024 Storyboard Création illustrations wiki 26/03/2024 26/03/2024 Création wiki 27/03/2024 29/03/2024 Création des visuels de l'application 01/04/2024 05/04/2024 Vue Connexion 01/04/2024 05/04/2024 Vue Plateau de ieu 01/04/2024 03/04/2024 Vue Pause 01/04/2024 02/04/2024 01/04/2024 05/04/2024 Vue règle du jeu 01/04/2024 05/04/2024 Vue Accueil 01/04/2024 Vue Tableau des scores 01/04/2024 05/04/2024 Jalon 2 : Conception + Application console 21/05/2024 08/04/2024 Création des classes pièces 16/04/2024 08/04/2024 19/04/2024 Création méthode de pièces 17/04/2024 Création classe Plateau de jeu 08/04/2024 17/04/2024 Création classe Joueur 08/04/2024 17/04/2024 Création méthodes du Joueur 18/04/2024 19/04/2024 Conception 13/05/2024 17/05/2024 Diagramme de classes 13/05/2024 16/05/2024 Diagramme de paquetage 17/05/2024 17/05/2024 14/05/2024 15/05/2024 Description de l'architecture 17/05/2024

5

Diagramme des Ressources

