



Spielbeschreibung

Portal Wars ist ein actiongeladenes Top-Down-Bullet-Hell-Spiel im Arcade-Stil. Steuere dein Raumschiff, weiche feindlichem Beschuss aus und jage einem möglichst hohen Highscore hinterher. Währenddessen durchqueren freundliche Schiffe das Schlachtfeld, und mysteriöse Portale teleportieren Schiffe sowie Projektile – eine unberechenbare Herausforderung, die dein Können auf die Probe stellt.

Spielobjekte

Player

- Raumschiff, steuerbar mit WASD ✓
- Verschießt Projektile ✓
- Ausrichtung mit Maus und Fadenkreuz ✓
- 3 HP - Spiel endet, wenn aufgebraucht ✓
- Verliert Leben bei Hit von Gegner oder Kollision mit Gegner ✓

Gegner

- Zufälliger Spawn ✓
- Mindestens 1 Gegner-Typ ✓
- Schießen auf Spieler ✓
- Erhöhen Score, wenn zerstört (erhöhen Score bei Durchqueren von Portalen)

Frachtschiffe

- Zufälliger Spawn ✓
- Kann nur vom Player gehitted werden ✓
- Senken Score, wenn zerstört ✓
- Erhöhen Score bei erfolgreichem Passieren (können Score nur senken)

Portale




- Zufälliger Spawn ✓
- Immer 2 Portale ✓
- Teleportieren Projektile und Schiffe ✓

Zusätzliches





Menü

- Custom Logo 
- Spiel starten 
- Schiffsauswahl (nicht geschafft)
- Spiel Beenden 

Game UI

- Score Anzeige 
- Highscore Anzeige (+ speichern) 
- HP Anzeige 

Spielerlebnis

- Menü-Musik 
- Hintergrund -Musik 
- Positive Sounds  (Score-Erhöhung)
- Negative Sounds  (Score-Senkung, Verlust von HP)