





LẬP TRÌNH PYTHON NÂNG CAO NGÀNH: CÔNG NGHÊ THÔNG TIN

Đề tài:

TÌM HIỂU THƯ VIỆN TKINTER VÀ XÂY DỰNG ỰNG DỤNG WEB FLASK QUẢN LÝ NHÂN SỰ

SVTH: Đinh Trường An – 207CT09922

GVHD: ThS. Huỳnh Thái Học

TP. Hồ Chí Minh – năm 2024

MỤC LỤC

	Trang
MỤC LỤC	2
MỤC LỤC BẢNG	2
CHƯƠNG 1: TÌM HIỂU TKINTER VÀ XÂY DỰNG GIAO DIỆN	4
1. Tkinter là gì?	4
2. Xây dựng giao diện tính toán cơ bản	
3. Xây dựng giao diện quản lý sinh viên có kết nối database	
3.1 Giao diện kết nối SQL	
3.2 Giao diện thanh Menu	
3.3 Giao diện Student Management	
CHUONG 2: XÂY DỤNG ÚNG DỤNG WEB FLASK QUẢN LÝ NHÂN	
	-
1. Flask là gì?	
2. Xây dựng ứng dụng web flask quản lý nhân sự	
2.1 Tổng quan giao diện chính	10
2.2 Giao diện User	12
2.3 Giao diện Admin	12
LINK GITHUB	16
MỤC LỤC BẮNG	
Hình 1. 1 Giao diện máy tính cơ bản	
Hình 1. 2 Giao diện kết nối SQL	
Hình 1. 3 Exit	
Hình 1. 5 Version.	
Hình 1. 6 Giao diện chính	
Hình 1. 7 Add student	8
Hình 1. 8 Update student	
Hình 1. 9 Delete student	
Hình 1. 10 Reload list student	9
Hình 2. 1 Trang home của web	10
Hình 2. 2 Trang nome cua web	
Hình 2. 3 Trang login	
Hình 2. 4 Trang Dashboard của user	

Hình 2. 5 Trang Dashboard của Admin	12
Hình 2. 6 Trang Departments	13
Hình 2. 7 Edit departments	13
Hình 2. 8 Add departments	13
Hình 2. 9 Delete departments	
Hình 2. 10 Giao diện Role	14
Hình 2. 11 Edit role	14
Hình 2. 12 Add role	15
Hình 2. 13 Delete role	15
Hình 2. 14 Giao diện Employees	15
Hình 2. 15 Add role and departments	
•	

CHƯƠNG 1: TÌM HIỂU TKINTER VÀ XÂY DỰNG GIAO DIỆN

1. Tkinter là gì?

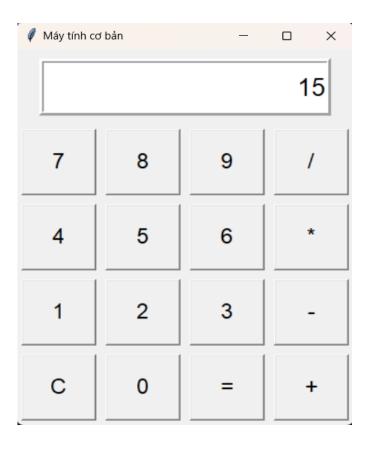
Tkinter là một thư viện trong ngôn ngữ lập trình Python được sử dụng để tạo giao diện đồ họa người dùng (GUI). "Tkinter" là viết tắt của "Tk interface,", một toolkit đồ họa cung cấp các công cụ để phát triển giao diện người dùng.

Tkinter là một phần của thư viện tiêu chuẩn của Python và đã được tích hợp sẵn trong hầu hết các cài đặt Python. Điều này giúp cho Tkinter trở thành một lựa chọn phổ biến cho việc phát triển ứng dụng với giao diện đồ họa đơn giản trong Python.

Một số đặc điểm của Tkinter bao gồm khả năng tạo các thành phần giao diện như cửa sổ, nút, ô văn bản, và các widget khác để tương tác với người dùng. Tkinter cung cấp cả các sự kiện và phương thức để xử lý tương tác người dùng và thay đổi trạng thái của ứng dụng.

2. Xây dựng giao diện tính toán cơ bản

Xây dựng một giao diện máy tính cơ bản với đầy đủ các chức năng như một máy tính bình thường:

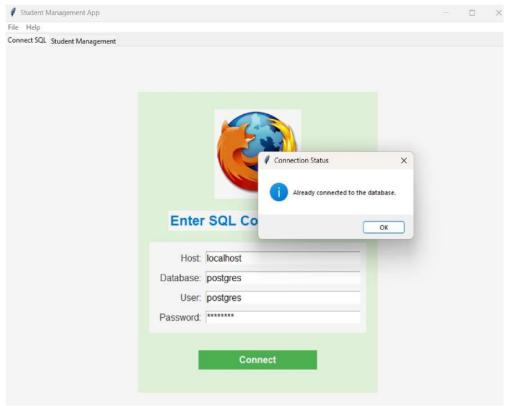


Hình 1. 1 Giao diên máy tính cơ bản

3. Xây dựng giao diện quản lý sinh viên có kết nối database

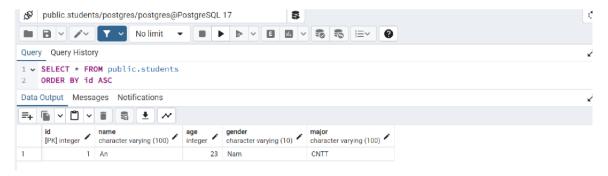
3.1 Giao diện kết nối SQL

Sử dụng postgresql để kết nối database



Hình 1. 2 Giao diện kết nối SQL

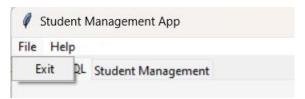
Đây là database của ứng dụng



3.2 Giao diện thanh Menu

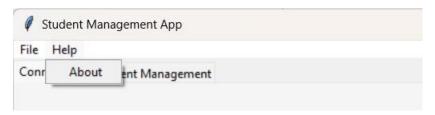
a. File

Nút exit có chức năng thoát app



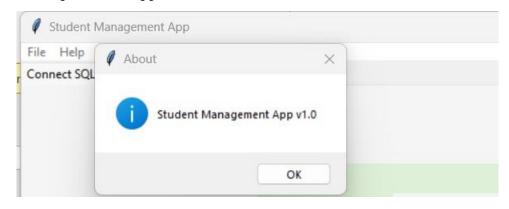
Hình 1.3 Exit

b. About



Hình 1. 4 About

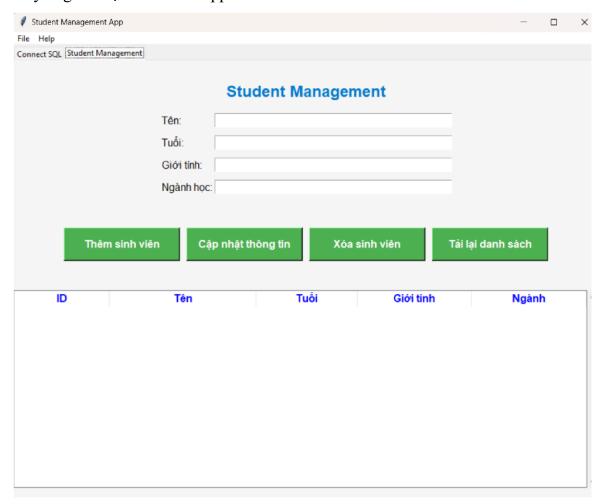
Giới thiệu về phiên bản app



Hình 1. 5 Version

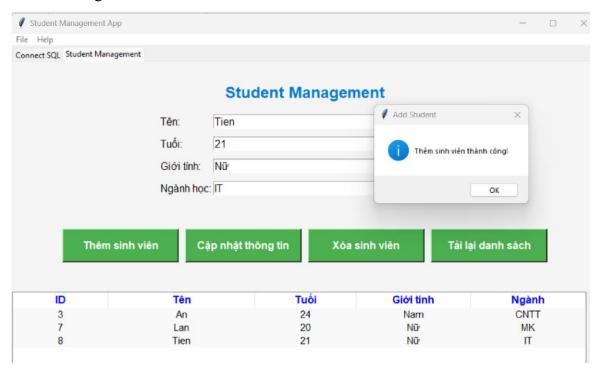
3.3 Giao diện Student Management

Đây là giao diện chính của app



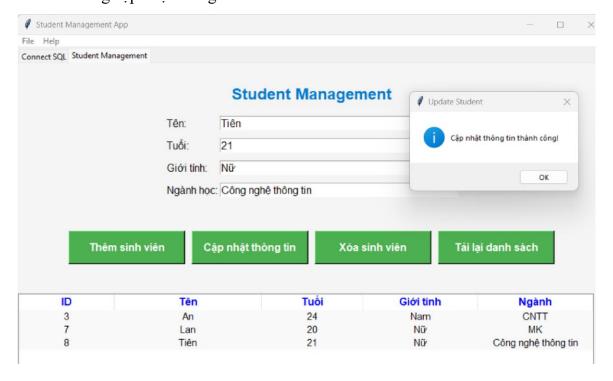
Hình 1. 6 Giao diện chính

a. Chức năng thêm student



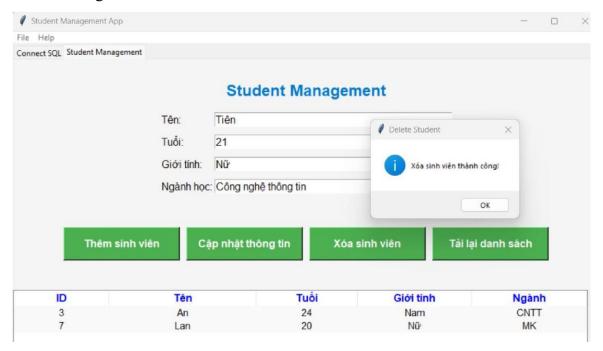
Hình 1. 7 Add student

b. Chức năng cập nhật thông tin student



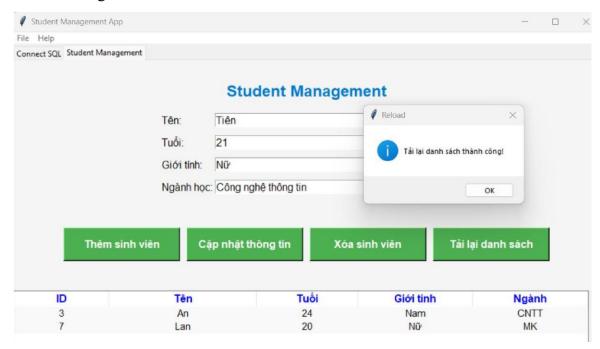
Hình 1. 8 Update student

c. Chức năng xóa student



Hình 1. 9 Delete student

d. Chức năng tải lại danh sách student



Hình 1. 10 Reload list student

CHƯƠNG 2: XÂY DỤNG ỨNG DỤNG WEB FLASK QUẢN LÝ NHÂN SỰ

1. Flask là gì?

Flask là loại framework web phổ biến được viết bằng trình lập ngôn ngữ Python. Công nghệ thường được sử dụng để xây dựng trang web từ những ứng dụng đơn giản đến những hệ thống phức tạp hơn.

Flask được thiết kế để hoạt động và mở rộng một cách, đồng thời nó cũng cung cấp các công cụ và thư viện cần thiết để phát triển ứng dụng web hiệu quả. Flask cũng có cộng đồng sáng tạo và hỗ trợ mạnh mẽ từ cộng đồng Python.

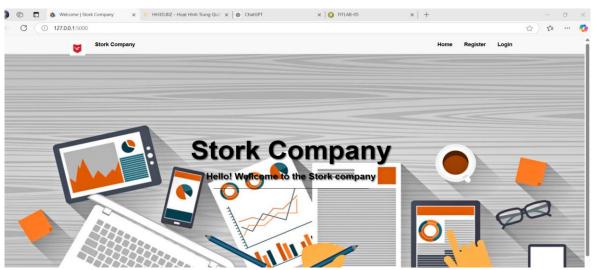
2. Xây dựng ứng dụng web flask quản lý nhân sự

2.1 Tổng quan giao diện chính

Đây là trang Home của web bao gồm logo công ty và các lời giới thiệu về công ty Stork Company.

Thanh menu có các nút bao gồm:

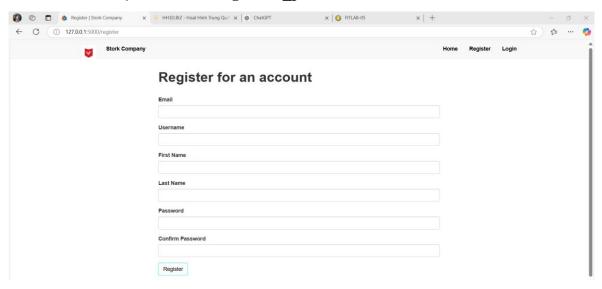
- Login: chuyển đến trang đăng nhập với tài khoản, mật khẩu có trong cơ sở dữ liệu
- Register: nếu cần tài khoản user sẽ chuyển đến trang này để đăng ký một tài khoản mới
- Home: chuyển về trang Home
- Khi nhấp vào logo công ty cũng sẽ được chuyển về trang Home



Hình 2. 1 Trang home của web

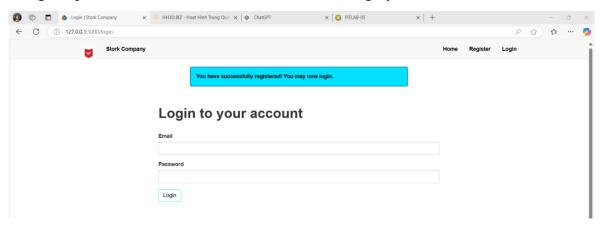
Đây là trang Đăng ký tài khoản, để đăng ký một tài khoản bao gồm các thuộc tính sau: Email, Username, First Name, Last Name, Password và Cofirm Password.

Password sẽ được mã hóa bằng Hash_password



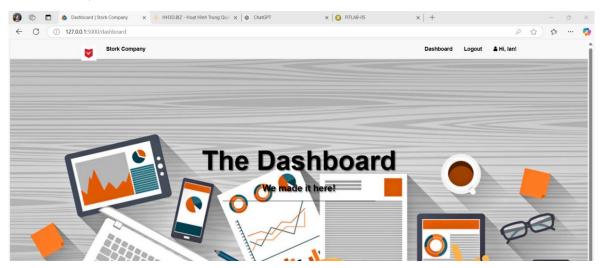
Hình 2. 2 Trang register

Đăng nhập với tài khoán user đã được tạo hoặc đăng ký mới



Hình 2. 3 Trang login

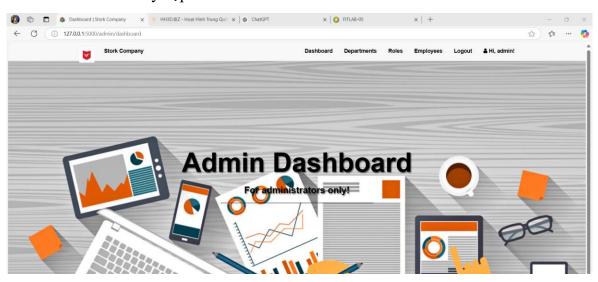
2.2 Giao diện User



Hình 2. 4 Trang Dashboard của user

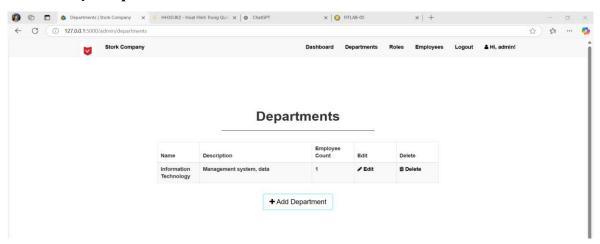
2.3 Giao diện Admin

Đây là trang Dashboard của admin, chỉ khi đăng nhập bằng tài khoản có quyền admin mới có thể truy cập.



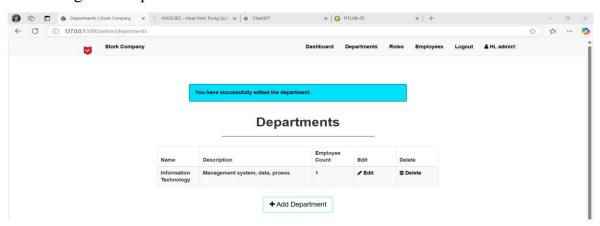
Hình 2. 5 Trang Dashboard của Admin

a. Giao diện Departments



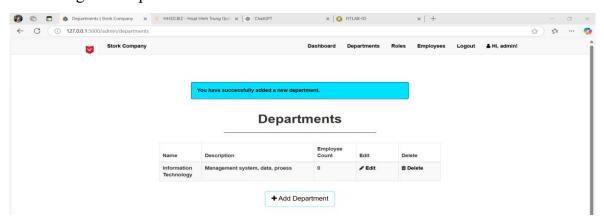
Hình 2. 6 Trang Departments

Chức năng Edit Departments



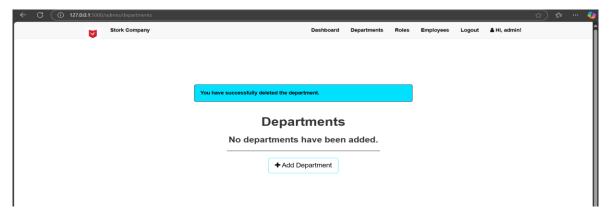
Hình 2. 7 Edit departments

Chức năng add Departments



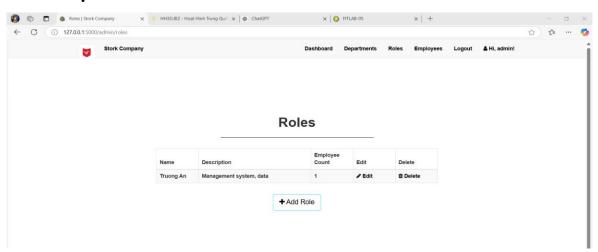
Hình 2. 8 Add departments

Chức năng delete Departments



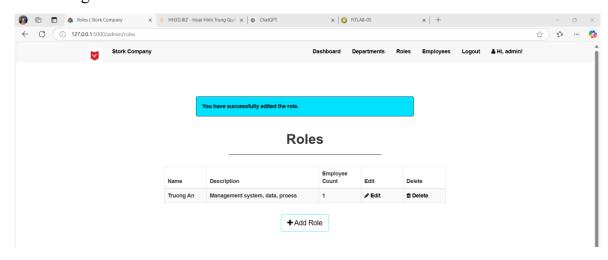
Hình 2. 9 Delete departments

b. Giao diện Role



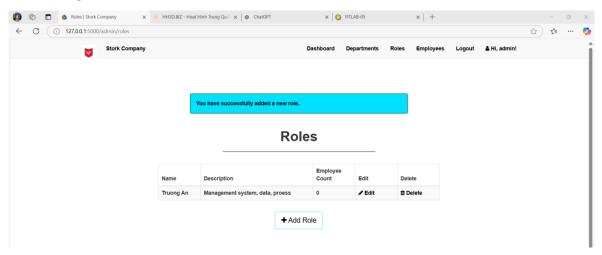
Hình 2. 10 Giao diện Role

Chức năng edit Role



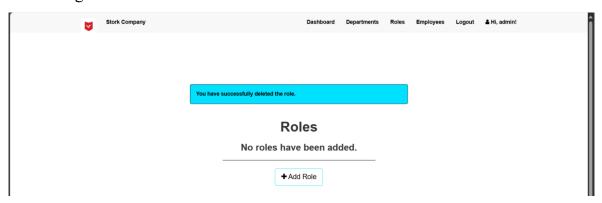
Hình 2. 11 Edit role

Chức năng add Role



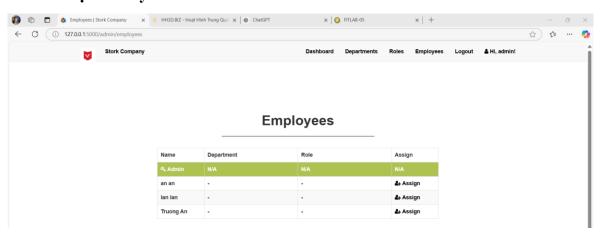
Hình 2. 12 Add role

Chức năng delete Role



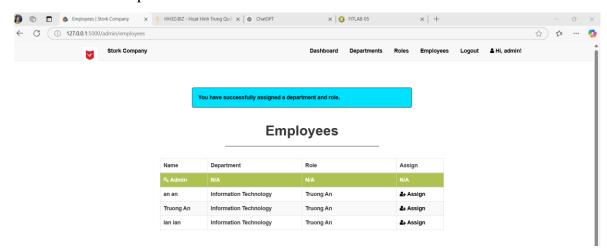
Hình 2. 13 Delete role

c. Giao diện Emloyees



Hình 2. 14 Giao diện Employees

Thêm Role và Departments cho user



Hình 2. 15 Add role and departments

LINK GITHUB

 $\underline{https://github.com/Genard2/DAMH_LapTrinhPYTHON.git}$