

Taller IS 2023 - Actividad Nro: 3

Cada equipo deberá realizar las siguientes actividades

- Analizar los diferentes tipos de flujos de trabajo presentados y adoptar uno de ellos para el desarrollo futuro. Deberán justificar su elección.
- Proponer una modificación al proyecto **por cada miembro** del equipo. Esta podrá ser nueva historia de usuario, una mejora en la interfaz, corrección de bugs, etc.
- El equipo deberá planificar y estimar (aplicando Planning Poker) la ejecución de un nuevo sprint (inicio 03/10 - fin:17/10) mediante un diagrama Gantt. En la planificación se deberán detallar las tareas a realizar para el desarrollo de las modificaciones propuestas. Además deberán asignarse esas tareas a cada uno de los miembros del equipo.
- Cada integrante del equipo deberá desarrollar una de las características nuevas siguiendo el workflow de desarrollo adoptado. Finalmente deberán integrar todos los cambios en la rama principal.

Fecha de finalización: 17/10 El miembro del equipo designado como Scrum Master será el encargado de presentar el nuevo incremento del producto.