

Taller IS 2023 - Actividad Nro: 4

Cada equipo deberá realizar las siguientes actividades

- Leer la bibliografía sugerida “Refactoring: Ruby Edition - Libro de Kent Beck y Martin Fowler.
- Instalar y ejecutar la herramienta Rubocop.
- Analizar los reportes generados por la Rubocop.
- Ejecutar un ciclo de refactorización de su proyecto. Es muy importante tener en cuenta los siguientes pasos:
 - Asegurarse que los test estén completos antes de alterar el código. Dichos test deben pasar antes y después de los cambios realizados.
 - Todo cambio que se realice debe estar justificado mediante alguna de las reglas de refactorización estudiadas o bien para cumplir con alguna de las reglas de estilo reportadas por Rubocop.
- Producir un informe en donde se reporte el trabajo realizado. Este informe deberá presentar el o los problemas encontrados por la herramienta, o bien detectados manualmente junto las acciones ejecutadas para corregir dichos problemas. Cada modificación deberá estar justificada y fundamentada en los code smells detectados y las reglas de refactorización aplicadas (analizadas en la bibliografía).

Fecha de finalización: 7/11 El miembro del equipo designado como Scrum Master será el encargado de presentar el nuevo incremento del producto.