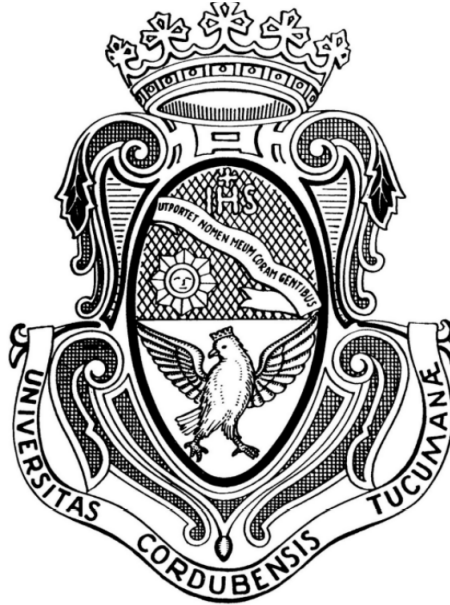


Universidad Nacional de Córdoba



Facultad de Ciencias Exactas, Físicas y Naturales
Escuela de Electrónica

Cátedra de Electrónica Analógica 3 Trabajo de Laboratorio 1

Profesor Titular: Ing. Rodrigo Gabriel Bruni

Profesor Adjunto: -

Integrantes:

Trucchi, Genaro

24 de marzo de 2025

1. Resumen

Aquí va el resumen del trabajo.

2. Introducción

Aquí va la introducción al informe.

3. Resultados

Aquí se detallan los resultados del laboratorio.

3.1. Resultados PC Agustin

1. Uso cotidiano de la PC

Describir brevemente para qué se usa la PC. Por ejemplo: desarrollo de software, diseño electrónico, juegos, edición de video, etc. Mencionar programas o entornos utilizados.

2. Tareas y benchmarks representativos

A continuación se presenta una tabla con algunas tareas frecuentes y el benchmark que mejor representa cada una.

Tarea	Benchmark representativo
Ejemplo: Compilar proyectos grandes en C/C++	Geekbench o Cinebench (CPU multi-core)
Ejemplo: Uso de KiCad para diseño de PCBs	PassMark 2D Graphics (fluidez gráfica 2D)
Ejemplo: Navegación con muchas pestañas abiertas y uso de herramientas online	PCMark (rendimiento general en tareas de oficina/web)

3. Reflexión final

Comentario sobre si la PC cumple con los requerimientos diarios, si algún componente se vuelve cuello de botella, y si hay interés en evaluar o mejorar el rendimiento en alguna tarea específica.

3.2. Resultados PC Mateo

1. Uso cotidiano de la PC

Describir brevemente para qué se usa la PC. Por ejemplo: desarrollo de software, diseño electrónico, juegos, edición de video, etc. Mencionar programas o entornos utilizados.

2. Tareas y benchmarks representativos

A continuación se presenta una tabla con algunas tareas frecuentes y el benchmark que mejor representa cada una.

Tarea	Benchmark representativo
Ejemplo: Compilar proyectos grandes en C/C++	Geekbench o Cinebench (CPU multi-core)
Ejemplo: Uso de KiCad para diseño de PCBs	PassMark 2D Graphics (fluidez gráfica 2D)
Ejemplo: Navegación con muchas pestañas abiertas y uso de herramientas online	PCMark (rendimiento general en tareas de oficina/web)

3. Reflexión final

Comentario sobre si la PC cumple con los requerimientos diarios, si algún componente se vuelve cuello de botella, y si hay interés en evaluar o mejorar el rendimiento en alguna tarea específica.

3.3. Resultados PC Genaro

1. Uso cotidiano de la PC

Describir brevemente para qué se usa la PC. Por ejemplo: desarrollo de software, diseño electrónico, juegos, edición de video, etc. Mencionar programas o entornos utilizados.

2. Tareas y benchmarks representativos

A continuación se presenta una tabla con algunas tareas frecuentes y el benchmark que mejor representa cada una.

Tarea	Benchmark representativo
Ejemplo: Compilar proyectos grandes en C/C++	Geekbench o Cinebench (CPU multi-core)
Ejemplo: Uso de KiCad para diseño de PCBs	PassMark 2D Graphics (fluidez gráfica 2D)
Ejemplo: Navegación con muchas pestañas abiertas y uso de herramientas online	PCMark (rendimiento general en tareas de oficina/web)

3. Reflexión final

Comentario sobre si la PC cumple con los requerimientos diarios, si algún componente se vuelve cuello de botella, y si hay interés en evaluar o mejorar el rendimiento en alguna tarea específica.

4. Conclusiones

Conclusiones del trabajo realizado.